



(19) 대한민국특허청(KR)
(12) 등록특허공보(B1)

(45) 공고일자 2018년07월03일
 (11) 등록번호 10-1873339
 (24) 등록일자 2018년06월26일

(51) 국제특허분류(Int. Cl.)
 G06F 17/30 (2006.01) G06Q 50/10 (2012.01)
 (52) CPC특허분류
 G06F 17/3053 (2013.01)
 G06F 17/30554 (2013.01)
 (21) 출원번호 10-2016-0077994
 (22) 출원일자 2016년06월22일
 심사청구일자 2016년06월22일
 (65) 공개번호 10-2018-0000166
 (43) 공개일자 2018년01월02일
 (56) 선행기술조사문헌
 KR1020100085774 A*
 KR1020150015058 A*
 KR1020090006464 A*
 JP2013502000 A*
 *는 심사관에 의하여 인용된 문헌

(73) 특허권자
네이버 주식회사
 경기도 성남시 분당구 불정로 6, 그린팩토리 (정자동)
 (72) 발명자
최재호
 경기도 성남시 분당구 불정로 6(정자동, 그린팩토리)
김광현
 경기도 성남시 분당구 불정로 6(정자동, 그린팩토리)
 (뒷면에 계속)
 (74) 대리인
양성보

전체 청구항 수 : 총 19 항

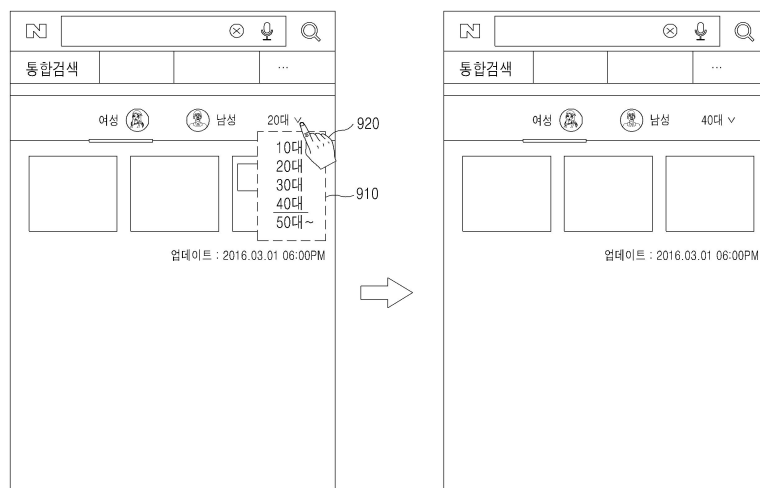
심사관 : 김경완

(54) 발명의 명칭 관심사 및 콘텐츠를 제공하는 방법 및 시스템

(57) 요약

일 실시예에 따른 콘텐츠를 제공하는 방법은, 사용자 정보에 기반하여 기설정된 기준으로 사용자 네트워크를 생성하는 단계; 상기 사용자 네트워크에 대한 관심사를 실시간으로 추출하는 단계; 상기 사용자 네트워크에서 추출된 관심사 및 상기 관심사와 관련된 콘텐츠들을 순위화하는 단계; 및 상기 관심사 및 상기 관심사와 관련된 콘텐츠들을 제공하는 단계를 포함할 수 있다.

대표도



(52) CPC특허분류

G06F 17/30699 (2013.01)

G06F 17/30867 (2013.01)

G06Q 50/10 (2015.01)

(72) 발명자

유용선

경기도 성남시 분당구 불정로 6(정자동, 그린팩토리)

박근찬

경기도 성남시 분당구 불정로 6(정자동, 그린팩토리)

김창봉

경기도 성남시 분당구 불정로 6(정자동, 그린팩토리)

홍기혁

경기도 성남시 분당구 불정로 6(정자동, 그린팩토리)

정진아

경기도 성남시 분당구 불정로 6(정자동, 그린팩토리)

이태호

경기도 성남시 분당구 불정로 6(정자동, 그린팩토리)

주선

경기도 성남시 분당구 불정로 6(정자동, 그린팩토리)

김효정

경기도 성남시 분당구 불정로 6(정자동, 그린팩토리)

권세

경기도 성남시 분당구 불정로 6(정자동, 그린팩토리)

김주희

경기도 성남시 분당구 불정로 6(정자동, 그린팩토리)

조태희

경기도 성남시 분당구 불정로 6(정자동, 그린팩토리)

명세서

청구범위

청구항 1

서버에서 수행되는, 콘텐츠를 제공하는 방법에 있어서,
 생성부에서, 사용자 정보에 기반하여 기설정된 기준으로 사용자 네트워크를 생성하는 단계;
 추출부에서, 상기 사용자 네트워크에 대한 관심사를 실시간으로 추출하는 단계;
 순위화부에서, 상기 사용자 네트워크에서 추출된 관심사 및 상기 관심사와 관련된 콘텐츠들을 순위화하는 단계;
 및
 제공부에서, 상기 관심사 및 상기 관심사와 관련된 콘텐츠들을 제공하는 단계
 를 포함하고,
 상기 제공부에서, 상기 관심사 및 상기 관심사와 관련된 콘텐츠들을 제공하는 단계는,
 동일 시간대에 각각의 사용자 네트워크에 따른 관심사 및 상기 관심사와 관련된 콘텐츠들이 다르게 제공되는 단
 계
 를 포함하는 콘텐츠 제공 방법.

청구항 2

삭제

청구항 3

서버에서 수행되는, 콘텐츠를 제공하는 방법에 있어서,
 생성부에서, 사용자 정보에 기반하여 기설정된 기준으로 사용자 네트워크를 생성하는 단계;
 추출부에서, 상기 사용자 네트워크에 대한 관심사를 실시간으로 추출하는 단계;
 순위화부에서, 상기 사용자 네트워크에서 추출된 관심사 및 상기 관심사와 관련된 콘텐츠들을 순위화하는 단계;
 및
 제공부에서, 상기 관심사 및 상기 관심사와 관련된 콘텐츠들을 제공하는 단계
 를 포함하고,
 상기 제공부에서, 관심사 및 상기 관심사와 관련된 콘텐츠들을 제공하는 단계는,
 상기 관심사 및 상기 관심사와 관련된 콘텐츠들 중 적어도 하나의 관심사 및 상기 관심사와 관련된 콘텐츠가 선
 택됨에 응답하여 상기 관심사 및 상기 관심사와 관련된 콘텐츠에 대한 상세 정보를 제공하는 단계
 를 포함하는 콘텐츠 제공 방법.

청구항 4

서버에서 수행되는, 콘텐츠를 제공하는 방법에 있어서,
 생성부에서, 사용자 정보에 기반하여 기설정된 기준으로 사용자 네트워크를 생성하는 단계;
 추출부에서, 상기 사용자 네트워크에 대한 관심사를 실시간으로 추출하는 단계;
 순위화부에서, 상기 사용자 네트워크에서 추출된 관심사 및 상기 관심사와 관련된 콘텐츠들을 순위화하는 단계;
 및
 제공부에서, 상기 관심사 및 상기 관심사와 관련된 콘텐츠들을 제공하는 단계

를 포함하고,
 상기 제공부에서, 상기 관심사 및 상기 관심사와 관련된 콘텐츠들을 제공하는 단계는,
 입력되는 질의어의 타입(Type)에 기초하여 상기 관심사 및 상기 관심사와 관련된 콘텐츠들이 출력되는 위치가
 다르게 제공되는 단계
 를 포함하는 콘텐츠 제공 방법.

청구항 5

서버에서 수행되는, 콘텐츠를 제공하는 방법에 있어서,
 생성부에서, 사용자 정보에 기반하여 기설정된 기준으로 사용자 네트워크를 생성하는 단계;
 추출부에서, 상기 사용자 네트워크에 대한 관심사를 실시간으로 추출하는 단계;
 순위화부에서, 상기 사용자 네트워크에서 추출된 관심사 및 상기 관심사와 관련된 콘텐츠들을 순위화하는 단계;
 및
 제공부에서, 상기 관심사 및 상기 관심사와 관련된 콘텐츠들을 제공하는 단계
 를 포함하고,
 상기 생성부에서, 상기 사용자 정보에 기반하여 기설정된 기준으로 사용자 네트워크를 생성하는 단계는,
 데모그래픽스가 동일한 사용자 정보, 검색어를 공통으로 입력한 사용자, 콘텐츠를 공통으로 소비한 사용자
 정보, 상기 검색어를 입력한 위치 정보가 기설정된 반경 이내인 사용자 정보 중 적어도 하나의 사용자 정보에
 기초하여 사용자 네트워크를 생성하는 단계
 를 포함하는 콘텐츠 제공 방법.

청구항 6

서버에서 수행되는, 콘텐츠를 제공하는 방법에 있어서,
 생성부에서, 사용자 정보에 기반하여 기설정된 기준으로 사용자 네트워크를 생성하는 단계;
 추출부에서, 상기 사용자 네트워크에 대한 관심사를 실시간으로 추출하는 단계;
 순위화부에서, 상기 사용자 네트워크에서 추출된 관심사 및 상기 관심사와 관련된 콘텐츠들을 순위화하는 단계;
 및
 제공부에서, 상기 관심사 및 상기 관심사와 관련된 콘텐츠들을 제공하는 단계
 를 포함하고,
 상기 추출부에서, 상기 사용자 네트워크가 생성됨에 따라 상기 사용자 네트워크에 대한 관심사를 실시간으로 추
 출하는 단계는,
 기설정된 시간동안 상기 사용자 네트워크에서 공통적으로 발생한 검색어들을 추출하고, 상기 추출된 검색어들로
 부터 상위 개념의 대표 검색어를 선별하고, 상기 선별된 대표 검색어를 기준으로 상기 추출된 검색어들과의 관
 련도를 각각 계산하는 단계
 를 포함하는 콘텐츠 제공 방법.

청구항 7

제6항에 있어서,
 상기 추출부에서, 상기 사용자 네트워크가 생성됨에 따라 상기 사용자 네트워크에 대한 관심사를 실시간으로 추
 출하는 단계는,
 상기 추출된 검색어들 중 상기 대표 검색어와의 관련도가 기설정된 관련도 이하인 검색어를 상기 사용자 네트워
 크에서 제거하는 단계

를 포함하는 콘텐츠 제공 방법.

청구항 8

제7항에 있어서,

상기 추출부에서, 상기 사용자 네트워크가 생성됨에 따라 상기 사용자 네트워크에 대한 관심사를 실시간으로 추출하는 단계는,

상기 사용자 네트워크에서 발생한 모든 검색어들에 대하여 상기 대표 검색어와 관련된 검색어들이 기설정된 개수 이하인 경우, 상기 대표 검색어를 제거하는 단계

를 포함하는 콘텐츠 제공 방법.

청구항 9

제6항에 있어서,

상기 추출부에서, 상기 사용자 네트워크가 생성됨에 따라 상기 사용자 네트워크에 대한 관심사를 실시간으로 추출하는 단계는,

상기 대표 검색어와 상기 추출된 검색어들과의 관련도를 각각 계산함에 따라 최종적으로 추출된 대표 검색어를 상기 사용자 네트워크의 관심사로 선정하는 단계

를 포함하는 콘텐츠 제공 방법.

청구항 10

제1항, 제3항 내지 제5항 중 어느 한 항에 있어서,

상기 추출부에서, 상기 사용자 네트워크가 생성됨에 따라 상기 사용자 네트워크에 대한 관심사를 실시간으로 추출하는 단계는,

상기 사용자 네트워크에서 추출된 관심사와 관련된 콘텐츠들에 대한 필터링을 수행하는 단계

를 포함하는 콘텐츠 제공 방법.

청구항 11

제1항, 제3항 내지 제6항 중 어느 한 항의 방법을 실행하기 위한 프로그램이 기록되어 있는 것을 특징으로 하는 컴퓨터에서 판독 가능한 기록 매체.

청구항 12

콘텐츠를 제공하는 서버에 있어서,

사용자 정보에 기반하여 기설정된 기준으로 사용자 네트워크를 생성하는 생성부;

상기 사용자 네트워크에 대한 관심사를 실시간으로 추출하는 추출부;

상기 사용자 네트워크에서 추출된 관심사 및 상기 관심사와 관련된 콘텐츠들을 순위화하는 순위화부; 및

상기 관심사 및 상기 관심사와 관련된 콘텐츠들을 제공하는 제공부

를 포함하고,

상기 제공부는,

동일 시간대에 각각의 사용자 네트워크에 따른 관심사 및 상기 관심사와 관련된 콘텐츠들이 다르게 제공되는 콘텐츠 제공 서버.

청구항 13

삭제

청구항 14

콘텐츠를 제공하는 서버에 있어서,

사용자 정보에 기반하여 기설정된 기준으로 사용자 네트워크를 생성하는 생성부;

상기 사용자 네트워크에 대한 관심사를 실시간으로 추출하는 추출부;

상기 사용자 네트워크에서 추출된 관심사 및 상기 관심사와 관련된 콘텐츠들을 순위화하는 순위화부; 및

상기 관심사 및 상기 관심사와 관련된 콘텐츠들을 제공하는 제공부

를 포함하고,

상기 제공부는,

상기 관심사 및 상기 관심사와 관련된 콘텐츠들 중 적어도 하나의 관심사 및 상기 관심사와 관련된 콘텐츠가 선택됨에 응답하여 상기 관심사 및 상기 관심사와 관련된 콘텐츠에 대한 상세 정보를 제공하는

것을 특징으로 하는 콘텐츠 제공 서버.

청구항 15

콘텐츠를 제공하는 서버에 있어서,

사용자 정보에 기반하여 기설정된 기준으로 사용자 네트워크를 생성하는 생성부;

상기 사용자 네트워크에 대한 관심사를 실시간으로 추출하는 추출부;

상기 사용자 네트워크에서 추출된 관심사 및 상기 관심사와 관련된 콘텐츠들을 순위화하는 순위화부; 및

상기 관심사 및 상기 관심사와 관련된 콘텐츠들을 제공하는 제공부

를 포함하고,

상기 제공부는,

입력되는 질의어의 타입(Type)에 기초하여 상기 관심사 및 상기 관심사와 관련된 콘텐츠들이 출력되는 위치가 다르게 제공되는

것을 특징으로 하는 콘텐츠 제공 서버.

청구항 16

콘텐츠를 제공하는 서버에 있어서,

사용자 정보에 기반하여 기설정된 기준으로 사용자 네트워크를 생성하는 생성부;

상기 사용자 네트워크에 대한 관심사를 실시간으로 추출하는 추출부;

상기 사용자 네트워크에서 추출된 관심사 및 상기 관심사와 관련된 콘텐츠들을 순위화하는 순위화부; 및

상기 관심사 및 상기 관심사와 관련된 콘텐츠들을 제공하는 제공부

를 포함하고,

상기 생성부는,

데모그래픽스가 동일한 사용자 정보, 검색어를 공통으로 입력한 사용자, 콘텐츠를 공통으로 소비한 사용자 정보, 상기 검색어를 입력한 위치 정보가 기설정된 반경 이내인 사용자 정보 중 적어도 하나의 사용자 정보에 기초하여 사용자 네트워크를 생성하는

것을 특징으로 하는 콘텐츠 제공 서버.

청구항 17

콘텐츠를 제공하는 서버에 있어서,

사용자 정보에 기반하여 기설정된 기준으로 사용자 네트워크를 생성하는 생성부;

상기 사용자 네트워크에 대한 관심사를 실시간으로 추출하는 추출부;

상기 사용자 네트워크에서 추출된 관심사 및 상기 관심사와 관련된 콘텐츠들을 순위화하는 순위화부; 및

상기 관심사 및 상기 관심사와 관련된 콘텐츠들을 제공하는 제공부

를 포함하고,

상기 추출부는,

기설정된 시간동안 상기 사용자 네트워크에서 공통적으로 발생한 검색어들을 추출하고, 상기 추출된 검색어들로부터 상위 개념의 대표 검색어를 선별하고, 상기 선별된 대표 검색어를 기준으로 상기 추출된 검색어들과의 관련도를 각각 계산하는

것을 특징으로 하는 콘텐츠 제공 서버.

청구항 18

제17항에 있어서,

상기 추출부는,

상기 추출된 검색어들 중 상기 대표 검색어와의 관련도가 기설정된 관련도 이하인 검색어를 상기 사용자 네트워크에서 제거하는

것을 특징으로 하는 콘텐츠 제공 서버.

청구항 19

제18항에 있어서,

상기 추출부는,

상기 사용자 네트워크에서 발생한 모든 검색어들에 대하여 상기 대표 검색어와 관련된 검색어들이 기설정된 개수 이하인 경우, 상기 대표 검색어를 제거하는

것을 특징으로 하는 콘텐츠 제공 서버.

청구항 20

제17항에 있어서,

상기 추출부는,

상기 대표 검색어와 상기 추출된 검색어들과의 관련도를 각각 계산함에 따라 최종적으로 추출된 대표 검색어를 상기 사용자 네트워크의 관심사로 선정하는

것을 특징으로 하는 콘텐츠 제공 서버.

청구항 21

제12항, 제14항 내지 제16항 중 어느 한 항에 있어서,

상기 추출부는,

상기 사용자 네트워크에서 추출된 관심사와 관련된 콘텐츠들에 대한 필터링을 수행하는

것을 특징으로 하는 콘텐츠 제공 서버.

발명의 설명

기술 분야

[0001] 아래의 설명은 콘텐츠 제공 기술에 관한 것으로, 관심사 및 관심사와 관련된 콘텐츠를 추천하는 방법에 관한 것이다.

배경 기술

[0002]인터넷을 통하여 제공되는 다양한 뉴스와 블로그, 동영상 등(이하 콘텐츠)은 사용자들의 일상에서 필수적인 정보 공급원의 역할을 해왔다. 일반적으로 다수의 콘텐츠 제공자(예를 들면, 언론사, 버티컬 사이트 등)로부터 획득한 콘텐츠들은 미리 정해놓은 기준에 따라 자동 분류된 후 최종적으로 웹사이트의 운영자에 의해 사용자 노출여부가 결정되는 콘텐츠 큐레이션 방식을 따른다.

[0003]콘텐츠 큐레이션 방식은 댓글이 많은 뉴스나 랭킹 뉴스와 같이 특정 기간동안의 콘텐츠의 조회수, 댓글수를 기준으로 콘텐츠를 선정하여 불특정 다수에게 동일한 큐레이션 결과를 제공하는 경우가 대부분이다. 큐레이션 방식은 불특정 다수에게 동일한 큐레이션 결과를 제공하기 때문에 각각의 사용자들에게 양질의 콘텐츠를 제공하기는 어려움이 있다.

[0004]이에 따라 사용자의 데모그래픽스 정보를 활용한 실시간 관심사 랭킹 및 콘텐츠 추천 서비스를 제공하는 기술이 요구되고 있다.

발명의 내용

해결하려는 과제

[0005]사용자 정보에 기반하여 기설정된 기준으로 사용자 네트워크를 생성함에 따라 사용자 네트워크에 대한 관심사를 실시간으로 추출하고, 사용자 네트워크에서 추출된 관심사와 관련된 콘텐츠들에 대하여 필터링 및 순위화하여 관심사 및 관심사와 관련된 콘텐츠들을 제공하는 방법을 제공할 수 있다.

과제의 해결 수단

[0006]일 실시예에 따르면, 콘텐츠를 제공하는 방법은, 사용자 정보에 기반하여 기설정된 기준으로 사용자 네트워크를 생성하는 단계; 상기 사용자 네트워크에 대한 관심사를 실시간으로 추출하는 단계; 상기 사용자 네트워크에서 추출된 관심사 및 상기 관심사와 관련된 콘텐츠들을 순위화하는 단계; 및 상기 관심사 및 상기 관심사와 관련된 콘텐츠들을 제공하는 단계를 포함할 수 있다.

[0007]일측에 따르면, 상기 관심사 및 상기 관심사와 관련된 콘텐츠들을 제공하는 단계는, 동일 시간대에 각각의 사용자 네트워크에 따른 관심사 및 상기 관심사와 관련된 콘텐츠들이 다르게 제공되는 단계를 포함할 수 있다.

[0008]또 다른 일측에 따르면, 상기 관심사 및 상기 관심사와 관련된 콘텐츠들을 제공하는 단계는, 상기 관심사 및 상기 관심사와 관련된 콘텐츠들 중 적어도 하나의 관심사 및 상기 관심사와 관련된 콘텐츠가 선택됨에 응답하여 상기 관심사 및 상기 관심사와 관련된 콘텐츠에 대한 상세 정보를 제공하는 단계를 포함할 수 있다.

[0009]또 다른 일측에 따르면, 상기 관심사 및 상기 관심사와 관련된 콘텐츠들을 제공하는 단계는, 입력되는 질의어의 타입(Type)에 기초하여 상기 관심사 및 상기 관심사와 관련된 콘텐츠들이 출력되는 위치가 다르게 제공될 수 있다.

[0010]또 다른 일측에 따르면, 상기 사용자 정보에 기반하여 기설정된 기준으로 사용자 네트워크를 생성하는 단계는, 데모그래픽스가 동일한 사용자 정보, 검색어를 공통으로 입력한 사용자, 콘텐츠를 공통으로 소비한 사용자 정보, 상기 검색어를 입력한 위치 정보가 기설정된 반경 이내인 사용자 정보 중 적어도 하나의 사용자 정보에 기초하여 사용자 네트워크를 생성하는 단계를 포함할 수 있다.

[0011]또 다른 일측에 따르면, 상기 사용자 네트워크가 생성됨에 따라 상기 사용자 네트워크에 대한 관심사를 실시간으로 추출하는 단계는, 기설정된 시간동안 상기 사용자 네트워크에서 공통적으로 발생한 검색어들을 추출하고, 상기 추출된 검색어들로부터 상위 개념의 대표 검색어를 선별하고, 상기 선별된 대표 검색어를 기준으로 상기 추출된 검색어들과의 관련도를 각각 계산하는 단계를 포함할 수 있다.

- [0012] 또 다른 일측에 따르면, 상기 사용자 네트워크가 생성됨에 따라 상기 사용자 네트워크에 대한 관심사를 실시간으로 추출하는 단계는, 상기 추출된 검색어들 중 상기 대표 검색어와의 관련도가 기설정된 관련도 이하인 검색어를 상기 사용자 네트워크에서 제거하는 단계를 포함할 수 있다.
- [0013] 또 다른 일측에 따르면, 상기 사용자 네트워크가 생성됨에 따라 상기 사용자 네트워크에 대한 관심사를 실시간으로 추출하는 단계는, 상기 사용자 네트워크에서 발생한 모든 검색어들에 대하여 상기 대표 검색어와 관련된 검색어들이 기설정된 개수 이하인 경우, 상기 대표 검색어를 제거하는 단계를 포함할 수 있다.
- [0014] 또 다른 일측에 따르면, 상기 사용자 네트워크가 생성됨에 따라 상기 사용자 네트워크에 대한 관심사를 실시간으로 추출하는 단계는, 상기 대표 검색어와 상기 추출된 검색어들과의 관련도를 각각 계산함에 따라 최종적으로 추출된 대표 검색어를 상기 사용자 네트워크의 관심사로 선정하는 단계를 포함할 수 있다.
- [0015] 또 다른 일측에 따르면, 상기 사용자 네트워크가 생성됨에 따라 상기 사용자 네트워크에 대한 관심사를 실시간으로 추출하는 단계는, 상기 사용자 네트워크에서 추출된 관심사와 관련된 콘텐츠들에 대한 필터링을 수행하는 단계를 포함할 수 있다.
- [0016] 일 실시예에 따르면, 콘텐츠를 제공하는 서버는, 사용자 정보에 기반하여 기설정된 기준으로 사용자 네트워크를 생성하는 생성부; 상기 사용자 네트워크에 대한 관심사를 실시간으로 추출하는 추출부; 상기 사용자 네트워크에서 추출된 관심사 및 상기 관심사와 관련된 콘텐츠들을 순위화하는 순위화부; 및 상기 관심사 및 상기 관심사와 관련된 콘텐츠들을 제공하는 제공부를 포함할 수 있다.
- [0017] 일측에 따르면, 상기 제공부는, 동일 시간대에 각각의 사용자 네트워크에 따른 관심사 및 상기 관심사와 관련된 콘텐츠들이 다르게 제공될 수 있다.
- [0018] 또 다른 일측에 따르면, 상기 제공부는, 상기 관심사 및 상기 관심사와 관련된 콘텐츠들 중 적어도 하나의 관심사 및 상기 관심사와 관련된 콘텐츠가 선택됨에 응답하여 상기 관심사 및 상기 관심사와 관련된 콘텐츠에 대한 상세 정보를 제공할 수 있다.
- [0019] 또 다른 일측에 따르면, 상기 제공부는, 입력되는 질의어의 타입(Type)에 기초하여 상기 관심사 및 상기 관심사와 관련된 콘텐츠들이 출력되는 위치가 다르게 제공될 수 있다.
- [0020] 또 다른 일측에 따르면, 상기 생성부는, 데모그래픽스가 동일한 사용자 정보, 검색어를 공통으로 입력한 사용자, 콘텐츠를 공통으로 소비한 사용자 정보, 상기 검색어를 입력한 위치 정보가 기설정된 반경 이내인 사용자 정보 중 적어도 하나의 사용자 정보에 기초하여 사용자 네트워크를 생성할 수 있다.
- [0021] 또 다른 일측에 따르면, 상기 추출부는, 기설정된 시간동안 상기 사용자 네트워크에서 공통적으로 발생한 검색어들을 추출하고, 상기 추출된 검색어들로부터 상위 개념의 대표 검색어를 선별하고, 상기 선별된 대표 검색어를 기준으로 상기 추출된 검색어들과의 관련도를 각각 계산할 수 있다.
- [0022] 또 다른 일측에 따르면, 상기 추출부는, 상기 추출된 검색어들 중 상기 대표 검색어와의 관련도가 기설정된 관련도 이하인 검색어를 상기 사용자 네트워크에서 제거할 수 있다.
- [0023] 또 다른 일측에 따르면, 상기 추출부는, 상기 사용자 네트워크에서 발생한 모든 검색어들에 대하여 상기 대표 검색어와 관련된 검색어들이 기설정된 개수 이하인 경우, 상기 대표 검색어를 제거할 수 있다.
- [0024] 또 다른 일측에 따르면, 상기 추출부는, 상기 대표 검색어와 상기 추출된 검색어들과의 관련도를 각각 계산함에 따라 최종적으로 추출된 대표 검색어를 상기 사용자 네트워크의 관심사로 선정할 수 있다.
- [0025] 또 다른 일측에 따르면, 상기 추출부는, 상기 사용자 네트워크에서 추출된 관심사와 관련된 콘텐츠들에 대한 필터링을 수행할 수 있다.

발명의 효과

- [0026] 일 실시예에 따른 콘텐츠 제공 서버는 사용자 네트워크를 생성하여 사용자 네트워크에 포함되는 사용자들이 소비한 콘텐츠를 사용자 정보에 따라 관심도가 높은 순으로 관심사를 순위화함으로써 사용자마다 각기 다른 관심사 및 관심사와 관련된 콘텐츠를 제공할 수 있다.
- [0027] 일 실시예에 따른 콘텐츠 제공 서버는 특정 정보 탐색이 아닌 브라우징 탐색을 수행하는 사용자에 대한 사용자

정보를 기반으로 성별 및 세대별 관심사를 순위화하여 제공함으로써 사용자가 원하는 양질의 콘텐츠를 추천하게 된다.

도면의 간단한 설명

- [0028] 도 1은 일 실시예에 따른 네트워크 환경의 예를 나타낸 도면이다.
- 도 2는 일 실시예에 있어서, 사용자 단말 및 서버의 내부 구성을 설명하기 위한 블록도이다.
- 도 3은 일 실시예에 따른 콘텐츠 제공 서버가 포함할 수 있는 구성 요소의 예를 도시한 블록도이다.
- 도 4는 일 실시예에 따른 콘텐츠 제공 서버의 콘텐츠 제공 방법을 설명하기 위한 흐름도이다.
- 도 5는 일 실시예에 따른 콘텐츠 제공 서버에서 사용자 네트워크에 대한 관심사를 추출하는 방법을 설명하기 위한 흐름도이다.
- 도 6은 일 실시예에 따른 콘텐츠 제공 서버에서 관심사 및 관심사와 관련된 콘텐츠를 제공하는 예를 설명하기 위한 도면이다.
- 도 7 및 도 8은 일 실시예에 따른 콘텐츠 제공 서버에서 검색 결과의 유무에 기초하여 관심사 및 관심사와 관련된 콘텐츠를 제공하는 예를 설명하기 위한 도면이다.
- 도 9는 일 실시예에 따른 관심사 및 관심사와 관련된 콘텐츠에 있어서, 성별 및 연령대 정보를 변경하는 방법을 설명하기 위한 도면이다.
- 도 10은 일 실시예에 따른 콘텐츠 제공 서버에서 관심사 및 관심사와 관련된 콘텐츠들에 대한 상세 정보를 제공하는 예를 설명하기 위한 도면이다.

발명을 실시하기 위한 구체적인 내용

- [0029] 이하, 실시예를 첨부한 도면을 참조하여 상세히 설명한다.
- [0030] 도 1의 네트워크 환경은 사용자 단말(110), 서버(100) 및 네트워크(120)를 포함하는 예를 나타내고 있다. 이러한 도 1은 발명의 설명을 위한 일례로 사용자 단말의 수나 서버의 수가 도 1과 같이 한정되는 것은 아니다.
- [0031] 사용자 단말(110)은 컴퓨터 장치로 구현되는 고정형 단말이거나 이동형 단말일 수 있다. 사용자 단말(110)의 예를 들면, 스마트폰(smart phone), 휴대폰, 네비게이션, 컴퓨터, 노트북, 디지털방송용 단말, PDA(Personal Digital Assistants), PMP(Portable Multimedia Player), 태블릿 PC 등이 있다. 일례로 사용자 단말(110)은 무선 또는 유선 통신 방식을 이용하여 네트워크(120)를 통해 다른 사용자 단말들 및/또는 서버(100)와 통신할 수 있다.
- [0032] 통신 방식은 제한되지 않으며, 네트워크(120)가 포함할 수 있는 통신망(일례로, 이동통신망, 유선 인터넷, 무선 인터넷, 방송망)을 활용하는 통신 방식뿐만 아니라 기기들간의 근거리 무선 통신 역시 포함될 수 있다. 예를 들어, 네트워크(120)는, PAN(personal area network), LAN(local area network), CAN(campus area network), MAN(metropolitan area network), WAN(wide area network), BBN(broadband network), 인터넷 등의 네트워크 중 하나 이상의 임의의 네트워크를 포함할 수 있다. 또한, 네트워크(120)는 버스 네트워크, 스타 네트워크, 링 네트워크, 메쉬 네트워크, 스타-버스 네트워크, 트리 또는 계층적(hierarchical) 네트워크 등을 포함하는 네트워크 토폴로지 중 임의의 하나 이상을 포함할 수 있으나, 이에 제한되지 않는다.
- [0033] 서버(100)는 사용자 단말(110)과 네트워크(120)를 통해 통신하여 명령, 코드, 파일, 콘텐츠, 서비스 등을 제공하는 컴퓨터 장치 또는 복수의 컴퓨터 장치들로 구현될 수 있다.
- [0034] 일례로, 서버(100)는 네트워크(120)를 통해 접속한 사용자 단말(110)로 어플리케이션의 설치를 위한 파일을 제공할 수 있다. 이 경우 사용자 단말(110)은 서버(100)로부터 제공된 파일을 이용하여 어플리케이션을 설치할 수 있다. 또한 사용자 단말(110)이 포함하는 운영체제(Operating System, OS)나 적어도 하나의 프로그램(일례로 브라우저나 상기 설치된 어플리케이션)의 제어에 따라 서버(100)에 접속하여 서버(100)가 제공하는 서비스나 콘텐츠를 제공받을 수 있다. 예를 들면, 사용자 단말(110)이 어플리케이션의 제어에 따라 네트워크(120)를 통

해 서비스 요청 메시지를 서버(100)로 전송하면, 서버(100)는 서비스 요청 메시지에 대응하는 코드를 사용자 단말(110)로 전송할 수 있고, 사용자 단말(110)은 어플리케이션의 제어에 따라 코드에 따른 화면을 구성하여 표시함으로써 사용자에게 콘텐츠를 제공할 수 있다. 다른 예로, 서버(100)는 메시징 서비스를 위한 통신 세션을 설정하고, 설정된 통신 세션을 통해 복수의 단말들간의 메시지 송수신을 라우팅할 수도 있다.

[0035] 도 2는 본 발명의 일실시예에 있어서, 사용자 단말 및 서버의 내부 구성을 설명하기 위한 블록도이다. 도 2에서는 하나의 사용자 단말에 대한 예로서 사용자 단말(110), 그리고 하나의 서버에 대한 예로서 콘텐츠 제공 서버(100)의 내부 구성을 설명하기로 한다.

[0036] 사용자 단말(110)과 콘텐츠 제공 서버(100)는 메모리(211, 221), 프로세서(212, 222), 통신 모듈(213, 223) 그리고 입출력 인터페이스(214, 224)를 포함할 수 있다. 메모리(211, 221)는 컴퓨터에서 판독 가능한 기록 매체로서, RAM(random access memory), ROM(read only memory) 및 디스크 드라이브와 같은 비소멸성 대용량 기록장치(permanent mass storage device)를 포함할 수 있다. 또한, 메모리(211, 221)에는 운영체제나 적어도 하나의 프로그램 코드가 저장될 수 있다. 이러한 소프트웨어 구성요소들은 메모리(211, 221)와는 별도의 컴퓨터에서 판독 가능한 기록 매체로부터 로딩될 수 있다. 이러한 별도의 컴퓨터에서 판독 가능한 기록 매체는 플로피 드라이브, 디스크, 테이프, DVD/CD-ROM 드라이브, 메모리 카드 등의 컴퓨터에서 판독 가능한 기록 매체를 포함할 수 있다. 다른 실시예에서 소프트웨어 구성요소들은 컴퓨터에서 판독 가능한 기록 매체가 아닌 통신 모듈(213, 223)을 통해 메모리(211, 221)에 로딩될 수도 있다. 예를 들어, 적어도 하나의 프로그램은 개발자들 또는 어플리케이션의 설치 파일을 배포하는 파일 배포 시스템이 네트워크(120)를 통해 제공하는 파일들에 의해 설치되는 프로그램(일례로 상술한 어플리케이션)에 기반하여 메모리(211, 221)에 로딩될 수 있다.

[0037] 프로세서(212, 222)는 기본적인 산술, 로직 및 입출력 연산을 수행함으로써, 컴퓨터 프로그램의 명령을 처리하도록 구성될 수 있다. 명령은 메모리(211, 221) 또는 통신 모듈(213, 223)에 의해 프로세서(212, 222)로 제공될 수 있다. 예를 들어 프로세서(212, 222)는 메모리(211, 221)와 같은 기록 장치에 저장된 프로그램 코드에 따라 수신되는 명령을 실행하도록 구성될 수 있다.

[0038] 통신 모듈(213, 223)은 네트워크(120)를 통해 사용자 단말(110)과 콘텐츠 제공 서버(100)가 서로 통신하기 위한 기능을 제공할 수 있으며, 다른 전자 기기 또는 다른 서버와 통신하기 위한 기능을 제공할 수 있다. 일례로, 사용자 단말(110)의 프로세서(212)가 메모리(211)와 같은 기록 장치에 저장된 프로그램 코드에 따라 생성한 요청이 통신 모듈(213)의 제어에 따라 네트워크(120)를 통해 콘텐츠 제공 서버(100)로 전달될 수 있다. 역으로, 콘텐츠 제공 서버(100)의 프로세서(222)의 제어에 따라 제공되는 제어 신호나 명령, 콘텐츠, 파일 등이 통신 모듈(223)과 네트워크(120)를 거쳐 사용자 단말(110)의 통신 모듈(213)을 통해 사용자 단말(110)로 수신될 수 있다. 예를 들어 통신 모듈(213)을 통해 수신된 콘텐츠 제공 서버(100)의 제어 신호나 명령 등은 프로세서(212)나 메모리(211)로 전달될 수 있고, 콘텐츠나 파일 등은 사용자 단말(110)이 더 포함할 수 있는 저장 매체로 저장될 수 있다.

[0039] 입출력 인터페이스(214, 224)는 입출력 장치(215)와의 인터페이스를 위한 수단일 수 있다. 예를 들어, 입력 장치는 키보드 또는 마우스 등의 장치를, 그리고 출력 장치는 어플리케이션의 통신 세션을 표시하기 위한 디스플레이와 같은 장치를 포함할 수 있다. 다른 예로 입출력 인터페이스(214)는 터치스크린과 같이 입력과 출력을 위한 기능이 하나로 통합된 장치와의 인터페이스를 위한 수단일 수도 있다. 보다 구체적인 예로, 사용자 단말(110)의 프로세서(212)는 메모리(211)에 로딩된 컴퓨터 프로그램의 명령을 처리함에 있어서 콘텐츠 제공 서버(100)나 다른 사용자 단말이 제공하는 데이터를 이용하여 구성되는 서비스 화면이나 콘텐츠가 입출력 인터페이스(214)를 통해 디스플레이에 표시될 수 있다.

[0040] 또한, 다른 실시예들에서 사용자 단말(110) 및 콘텐츠 제공 서버(100)는 도 2의 구성요소들보다 더 많은 구성요소들을 포함할 수도 있다. 그러나, 대부분의 종래기술적 구성요소들을 명확하게 도시할 필요성은 없다. 예를 들어, 사용자 단말(110)은 상술한 입출력 장치(215) 중 적어도 일부를 포함하도록 구현되거나 또는 트랜시버(transceiver), GPS(Global Positioning System) 모듈, 카메라, 각종 센서, 데이터베이스 등과 같은 다른 구성요소들을 더 포함할 수도 있다. 보다 구체적인 예로, 사용자 단말(110)이 스마트폰인 경우, 일반적으로 스마트폰이 포함하고 있는 가속도 센서나 자이로 센서, 카메라, 각종 물리적인 버튼, 터치패널을 이용한 버튼, 입출력 포트, 진동을 위한 진동기 등의 다양한 구성요소들이 사용자 단말(110)에 더 포함되도록 구현될 수 있음을 알 수 있다.

[0041] 도 3은 일 실시예에 따른 콘텐츠 제공 서버가 포함할 수 있는 구성 요소의 예를 도시한 블록도이고, 도 4는 일 실시예에 따른 콘텐츠 제공 서버의 콘텐츠 제공 방법을 설명하기 위한 흐름도이다.

- [0042] 콘텐츠 제공 서버에 포함된 프로세서(222)는 구성요소들로서, 생성부(310), 추출부(320), 순위화부(330) 및 제공부(340)를 포함할 수 있다. 이러한 프로세서(222) 및 프로세서(222)의 구성요소들은 도 4의 콘텐츠 제공 방법이 포함하는 단계들(410 내지 440)을 수행하도록 콘텐츠 제공 서버를 제어할 수 있다. 이때, 프로세서(222) 및 프로세서(222)의 구성요소들은 메모리가 포함하는 운영체제의 코드나 적어도 하나의 프로그램의 코드에 따른 명령을 실행하도록 구현될 수 있다. 프로세서(222)의 구성요소들은 콘텐츠 제공 서버에 저장된 프로그램 코드가 제공하는 제어 명령에 따라 프로세서(222)에 의해 수행되는 서로 다른 기능들의 표현들일 수 있다.
- [0043] 프로세서(222)는 콘텐츠 제공 방법을 위한 프로그램의 파일에 저장된 프로그램 코드를 메모리에 로딩할 수 있다. 프로세서(222)가 포함하는 생성부(310), 추출부(320), 순위화부(330) 및 제공부(340) 각각은 메모리에 로딩된 프로그램 코드 중 대응하는 명령을 실행하여 단계들(410 내지 440)을 실행하기 위한 프로세서(222)의 기능적 표현일 수 있다.
- [0044] 단계(410)에서 생성부(310)는 사용자 정보에 기반하여 기설정된 기준으로 사용자 네트워크를 생성할 수 있다. 사용자 네트워크란, 명시적인(explicit) 관계가 아니더라도 동일한 관심사를 갖는 사용자들을 다양한 컨텍스트 정보(예를 들면, 성별, 나이, 검색어, 클릭한 콘텐츠, 좋아요를 추천하는 콘텐츠, 위치 정보)를 이용하여 암묵적인(implicit) 사용자 관계, 즉 네트워크를 의미할 수 있다. 생성부(310)는 데모그래픽스가 동일한 사용자 정보, 검색어를 공통으로 입력한 사용자, 콘텐츠를 공통으로 소비한 사용자 정보, 검색어를 입력한 위치 정보가 기설정된 반경 이내인 사용자 정보 중 적어도 하나의 사용자 정보에 기초하여 사용자 네트워크를 생성할 수 있다. 이때, 데모그래픽스란 사용자를 예를 들면, 나이, 성별, 직업, 수입, 정서, 교육 수준 등의 부분별로 파악하는 것으로 세분화의 가장 일반적인 방법을 의미할 수 있다. 예를 들면, 생성부(310)는 사용자의 나이, 사용자의 성별, 사용자가 검색한 검색어, 사용자가 찜한 콘텐츠, 사용자가 추천하는 콘텐츠, 사용자가 구매한 정보, 사용자의 위치 정보, 사용자가 클릭한 콘텐츠 등을 기반으로 사용자 네트워크를 생성할 수 있다.
- [0045] 단계(420)에서 추출부(320)는 사용자 네트워크가 생성됨에 따라 사용자 네트워크에 대한 관심사를 실시간으로 추출할 수 있다. 더욱 상세하게는, 도 5를 참고하면, 사용자 네트워크에 대한 관심사를 추출하는 방법을 설명하기 위한 흐름도이다. 단계(510)에서 추출부(320)는 기설정된 시간동안 사용자 네트워크에서 공통적으로 발생한 검색어를 추출할 수 있다.
- [0046] 단계(520)에서 추출부(320)는 추출된 검색어들로부터 상위 개념의 대표 검색어를 선별할 수 있다. 예를 들면, 추출된 검색어들이, 갤럭시 S7, G5, 아이폰 6S라고 가정하면, 추출된 검색어들에 대한 대표 검색어인 스마트 폰이 대표 검색어로 선별될 수 있다.
- [0047] 단계(530)에서 추출부(320)는 선별된 대표 검색어를 기준으로 추출된 검색어들과의 관련도를 각각 계산할 수 있다. 추출부(320)는 대표 검색어가 선별됨에 따라 대표 검색어를 기준으로 추출된 검색어들과의 관련도를 계산하게 된다. 단계(540)에서 추출부(320)는 추출된 검색어가 대표 검색어와의 관련도가 기설정된 관련도 이하인지를 판단할 수 있다. 단계(541)에서 추출부(330)는 추출된 검색어가 대표 검색어와의 관련도가 기설정된 관련도 이하일 경우, 검색어를 제거할 수 있다. 단계(540)에서 추출부(320)는 추출된 검색어가 대표 검색어와의 관련도가 기설정된 관련도 이상일 경우, 단계(550)을 수행하게 된다.
- [0048] 단계(550)에서 추출부(320)는 대표 검색어 검색어와 관련된 검색어들이 기설정된 개수 이하인지 판단할 수 있다. 단계(551)에서 추출부(330)는 대표 검색어와 관련된 검색어들이 기설정된 개수 이하일 경우, 대표 검색어를 제거할 수 있다. 단계(560)에서 추출부(320)는 대표 검색어와 관련된 검색어들이 기설정된 개수 이상일 경우, 대표 검색어를 사용자 네트워크의 관심사로 선정할 수 있다. 이와 같은 방법으로 추출부(320)는 단계(520 내지 551)을 사용자 네트워크에서 발생한 모든 검색어에 대해서 수행할 수 있다. 이때, 최종적으로 남은 대표 검색어를 사용자 네트워크의 관심사로 판별하게 된다.
- [0049] 또한, 추출부(320)는 사용자 네트워크에서 추출된 관심사와 관련된 콘텐츠들에 대하여 필터링을 수행할 수 있다. 추출부(320)는 기설정된 시간동안 사용자 네트워크에서 기설정된 기준 이상으로 소비된 콘텐츠를 추출할 수도 있고, 기설정된 시간동안 소비되지 않다가 신규로 소비된 콘텐츠를 추출할 수도 있고, 콘텐츠를 소비한 총 사용자 수가 기설정된 비율 이상으로 증가한 콘텐츠를 추출할 수도 있고, 복수 개의 이상의 정보성 검색어를 통하여 검색된 콘텐츠를 추출할 수도 있고, 추출된 콘텐츠의 텍스트 또는 이미지가 기설정된 기준의 유사도를 포함하는 콘텐츠를 클러스터링할 수도 있다. 추출부(320)는 양질의 콘텐츠를 판별하고 중복되는 콘텐츠를 제거하게 된다.
- [0050] 단계(430)에서 순위화부(330)는 사용자 네트워크에서 추출된 관심사 및 관심사와 관련된 콘텐츠들을 순위화할

수 있다. 순위화부(330)는 사용자 네트워크에서 추출된 관심사들 중 소비한 사용자의 수, 타 사용자 네트워크 대비 사용자 네트워크에서 추출된 관심사를 소비한 사용자의 비율, 관심사 및 관심사와 관련된 콘텐츠를 생성한 시간, 기설정된 시간 이전에 추출된 시간 대비 관심사를 소비한 사용자가 증가한 비율, 관심사가 정보성인지 여부, 기설정된 시간동안 관심사로 추출된 빈도 중 적어도 하나의 정보를 기준으로 관심사에 대한 콘텐츠들을 순위별로 정렬할 수 있다. 이때, 사용자 네트워크에서 추출된 관심사들 중 소비한 사용자의 수의 많을수록 순위가 높고, 타 사용자 네트워크 대비 사용자 네트워크에서 추출된 관심사를 소비한 사용자의 비율이 높을수록 순위가 높고, 관심사 및 관심사와 관련된 콘텐츠를 생성한 시간이 최신일수록 순위가 높으며, 기설정된 시간 이전에 추출된 시간 대비 관심사를 소비한 사용자가 증가한 비율이 높을수록 순위가 높고, 관심사가 정보성일수록 순위가 높으며, 기설정된 시간동안 관심사로 추출된 빈도가 저빈도일수록 순위가 높다.

- [0051] 단계(440)에서 제공부(340)는 관심사 및 관심사와 관련된 콘텐츠들을 제공할 수 있다. 제공부(340)는 관심사 및 관심사와 관련된 콘텐츠들 중 적어도 하나의 관심사 및 관심사와 관련된 콘텐츠가 선택됨에 응답하여 관심사 및 관심사와 관련된 콘텐츠에 대한 상세 정보를 제공할 수 있다. 예를 들면, 제공부(340)는 화면의 일부 영역에 제공된 순위화된 관심사 및 관심사와 관련된 콘텐츠들 중 적어도 하나의 관심사 및 관심사 및 관심사와 관련된 콘텐츠가 선택되거나 또는 통합 검색 순위에서 적어도 하나의 검색어에 대응하는 관심사가 선택됨에 응답하여 관심사 및 관심사와 관련된 상세 콘텐츠들을 제공할 수도 있다.
- [0052] 도 6 내지 도 8은 일 실시예에 따른 콘텐츠 제공 서버에서 관심사 및 관심사와 관련된 콘텐츠를 제공하는 예를 설명하기 위한 도면이다.
- [0053] 콘텐츠 제공 서버는 추천 기반 기술을 활용하여 사용자들의 콘텍스트(Context)를 분석해 세대별, 성별 등으로 특징적인 관심사와 인기 콘텐츠를 추천한다. 이때, 콘텐츠 제공 서버는 실시간으로 사용자들의 토픽 트렌드(Trend)를 제공할 수 있다. 콘텐츠 제공 서버는 사용자의 콘텍스트별 사용자의 쿠키수를 정규화하여 실시간으로 관심사 및 관심사와 관련된 콘텐츠들을 제공할 수 있다.
- [0054] 콘텐츠 제공 서버는 관심사 및 관심사와 관련된 콘텐츠들을 화면에 출력하도록 제공할 수 있다. 이때, 예를 들면, 콘텐츠 제공 서버는 최근 일주일동안 수집된 콘텐츠들을 기반으로 관심사 및 관심사와 관련된 콘텐츠를 추출하여 기설정된 시간(예를 들면, 1시간)마다 업데이트하여 화면에 제공할 수 있다.
- [0055] 콘텐츠 제공 서버는 사용자 정보가 수집되는 경우, 사용자 정보와 연관된 사용자 네트워크의 관심사 및 관심사와 관련된 콘텐츠들을 제공할 수 있다. 예를 들면, 사용자는 검색 서비스를 이용함에 있어서, 검색 서비스에 로그인할 수 있다. 콘텐츠 제공 서버는 사용자가 검색 서비스에 로그인함에 따라 사용자의 성별 및 연령대를 판단할 수 있다. 콘텐츠 제공 서버는 사용자가 20대 남성임을 판단함에 따라 화면에 20대 남성에 대한 관심사 및 관심사와 관련된 콘텐츠들을 제공할 수 있다.
- [0056] 콘텐츠 제공 서버는 사용자 정보가 수집되지 않은 경우, 기설정된 사용자 네트워크의 관심사 및 관심사와 관련된 콘텐츠들을 제공할 수 있다. 예를 들면, 사용자가 검색 서비스에 이용함에 있어서, 검색 서비스에 로그인하지 않고 이용할 수 있다. 콘텐츠 제공 서버는 화면에 기본값으로 설정된 20대 여성의 관심사 및 관심사와 관련된 콘텐츠들을 제공할 수 있다.
- [0057] 콘텐츠 제공 서버는 입력되는 질의어의 타입(Type)에 기초하여 관심사 및 상기 관심사와 관련된 콘텐츠들이 출력되는 위치를 다르게 제공할 수 있다. 도 6을 참고하면, 콘텐츠 제공 서버는 대표 질의어가 입력됨에 따라 관심사 및 관심사와 관련된 콘텐츠들을 상단에 출력하도록 제공할 수 있다.
- [0058] 예를 들면, 사용자로부터 대표 질의어(예를 들면, 라이브 트렌드, LIVE 트렌드 등)(600)가 입력될 수 있다. 콘텐츠 제공 서버는 대표 질의어(600)가 입력됨에 응답하여 관심사 및 관심사와 관련된 콘텐츠(620)들을 화면(610)의 상단에 출력하도록 제공할 수 있다.
- [0059] 콘텐츠 제공 서버는 관심사 및 관심사와 관련된 콘텐츠(620)들을 화면(610)의 상단에 출력하도록 제공하고, 대표 질의어(600)에 대한 검색 결과를 관심사 및 관심사와 관련된 콘텐츠(620)들보다 하단에 출력하도록 제공할 수 있다.
- [0060] 도 7 및 도 8은 일 실시예에 따른 콘텐츠 제공 서버에서 검색 결과의 유무에 기초하여 관심사 및 관심사와 관련된 콘텐츠를 제공하는 예를 설명하기 위한 도면이다.
- [0061] 도 7을 참고하면, 콘텐츠 제공 서버는 검색어가 입력됨에 따라 관심사 및 관심사와 관련된 콘텐츠들을 하단에 출력하도록 제공할 수 있다.

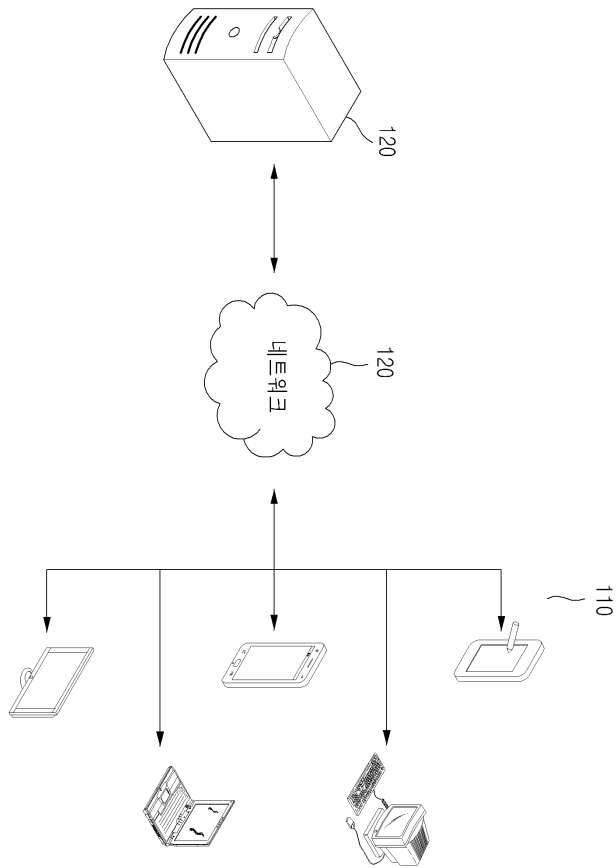
- [0062] 예를 들면, 사용자로부터 검색어(710)가 입력될 수 있다. 콘텐츠 제공 서버는 검색어(710)가 입력됨에 응답하여 관심사 및 관심사와 관련된 콘텐츠(730)들을 화면(700)의 하단에 출력하도록 제공할 수 있다. 이때, 검색어와 관련된 검색 결과가 존재하는 경우, 검색어(710)와 관련된 검색 결과(720)는 관심사 및 관심사와 관련된 콘텐츠(730)들 보다 상단에 제공될 수 있다.
- [0063] 도 8을 참고하면, 검색어(810)와 관련된 검색 결과(820)가 존재하지 않는 경우, 검색어(810)와 관련된 검색 결과(820)는 관심사 및 관심사와 관련된 콘텐츠(830)들 보다 상단에 제공될 수 있다. 이때, 검색어(810)와 관련된 검색 결과(820)가 존재하지 않음이 화면(800)에 표시될 수 있다.
- [0064] 도 9는 일 실시예에 따른 관심사 및 관심사와 관련된 콘텐츠에 있어서, 성별 및 연령대 정보를 변경하는 방법을 설명하기 위한 도면이다.
- [0065] 콘텐츠 제공 서버는 관심사 및 관심사와 관련된 콘텐츠를 제공함에 따라 성별 및 연령대 정보를 변경하는 인터페이스(910)를 제공할 수 있다. 콘텐츠 제공 서버는 사용자(920)로부터 인터페이스(910)가 선택됨에 따라 10대, 20대, 30대, 40대, 50대 이상을 선택할 수 있는 연령대 정보를 제공할 수 있다. 또한, 콘텐츠 제공 서버는 성별(남성 또는 여성)을 선택할 수 있는 인터페이스를 제공할 수도 있다. 예를 들면, 사용자(920)는 인터페이스(910)를 통하여 성별로 여성, 연령대로 40대를 선택할 수 있다.
- [0066] 콘텐츠 제공 서버는 사용자(920)로부터 선택된 성별 및 연령대 정보에 따른 관심사 및 관심사와 관련된 콘텐츠들을 화면에 출력하도록 제공할 수 있다. 이때, 동일 시간대에 성별 및 연령대 정보에 따른 관심사 및 관심사와 관련된 콘텐츠들이 다르게 제공될 수 있다.
- [0067] 일 실시예에 따른 콘텐츠 제공 서버는 사용자와 밀접한 관계를 갖는 다른 사용자들, 사용자 네트워크를 기반으로 관심사를 추천하기 때문에 사용자 취향에 대한 다양한 정보를 획득할 수 있고, 개인별 콘텍스트 광고나 개인별 검색 등 다양한 분야에서도 활용될 수 있다.
- [0068] 도 10은 일 실시예에 따른 콘텐츠 제공 서버에서 관심사 및 관심사와 관련된 콘텐츠들에 대한 상세 정보를 제공하는 예를 설명하기 위한 도면이다.
- [0069] 콘텐츠 제공 서버는 관심사 및 관심사와 관련된 콘텐츠들 중 적어도 하나의 관심사 및 관심사와 관련된 콘텐츠가 선택됨에 응답하여 관심사 및 관심사와 관련된 콘텐츠들에 대한 상세 정보를 제공할 수 있다. 예를 들면, 콘텐츠 제공 서버는 관심사 및 관심사와 관련된 콘텐츠들에 대한 상세 정보를 별도의 페이지에서 제공할 수 있다. 이때, 관심사 및 관심사와 관련된 콘텐츠들에 대한 상세 정보를 제공하는 별도의 페이지를 이하, 브리지 페이지(1000)로 설명하기로 한다. 또한, 관심사 및 관심사와 관련된 콘텐츠들에 대한 상세 정보는 브리지 페이지(1000)에서 제공되는 것으로 한정되는 것은 아니며, 다양한 형태로 제공될 수 있다.
- [0070] 예를 들면, 사용자가 화면에 출력된 관심사 및 관심사와 관련된 콘텐츠들 중 'AA 할인'이라는 관심사 및 관심사와 관련된 콘텐츠(1010)를 선택할 수 있다. 콘텐츠 제공 서버는 'AA 할인'이라는 관심사 및 관심사와 관련된 콘텐츠(1010)에 대한 상세 정보를 브리지 페이지(1000)에 출력하도록 제공할 수 있다. 브리지 페이지(1000)는 'AA 할인'이라는 관심사 및 관심사와 관련된 콘텐츠(1010)에 대한 상세 정보를, 예를 들면, 블로그, 뉴스, 카페 글 등으로 다양하게 제공할 수 있다.
- [0071] 콘텐츠 제공 서버는 브리지 페이지(1000)에 관심사 및 관심사와 관련된 콘텐츠(1010)에 대한 상세 정보를 간략하게 요약한 썸네일 형태로 제공할 수 있다. 이때, 썸네일에 콘텐츠의 카테고리, 출처, 제목, 업로드된 시간 등이 제공될 수 있다. 브리지 페이지(1000)에 제공된 썸네일들 중 적어도 하나의 썸네일이 선택됨에 따라 관심사 및 관심사와 관련된 콘텐츠(1010)에 대한 상세 정보가 제공될 수 있다.
- [0072] 또한, 콘텐츠 제공 서버는 사용자 단말의 방향을 감지함에 따라 브리지 페이지(1000)를 가로 화면 모드 또는 세로 화면 모드로 제공할 수도 있다.
- [0073] 또한, 콘텐츠 제공 서버는 브리지 페이지(1000)에서 관심사 및 관심사와 관련된 콘텐츠에 대한 상세 정보를 편리하게 이용할 수 있도록 스크롤링 기능을 제공할 수 있다. 사용자가 사용자 단말을 통하여 브리지 페이지(1000)를 위, 아래 또는 좌, 우로 스크롤링함에 따라 스크롤링된 위치에 따른 썸네일들이 제공될 수 있다. 콘텐츠 제공 서버는 사용자로부터 썸네일이 선택됨에 따라 관심사 및 관심사와 관련된 콘텐츠들의 상세 정보를 제공할 수 있다.
- [0074] 또한, 콘텐츠 제공 서버는 브리지 페이지(1000)에서 다른 성별 및 연령대의 관심사 및 관심사와 관련된 콘텐츠

들을 제공할 수도 있다.

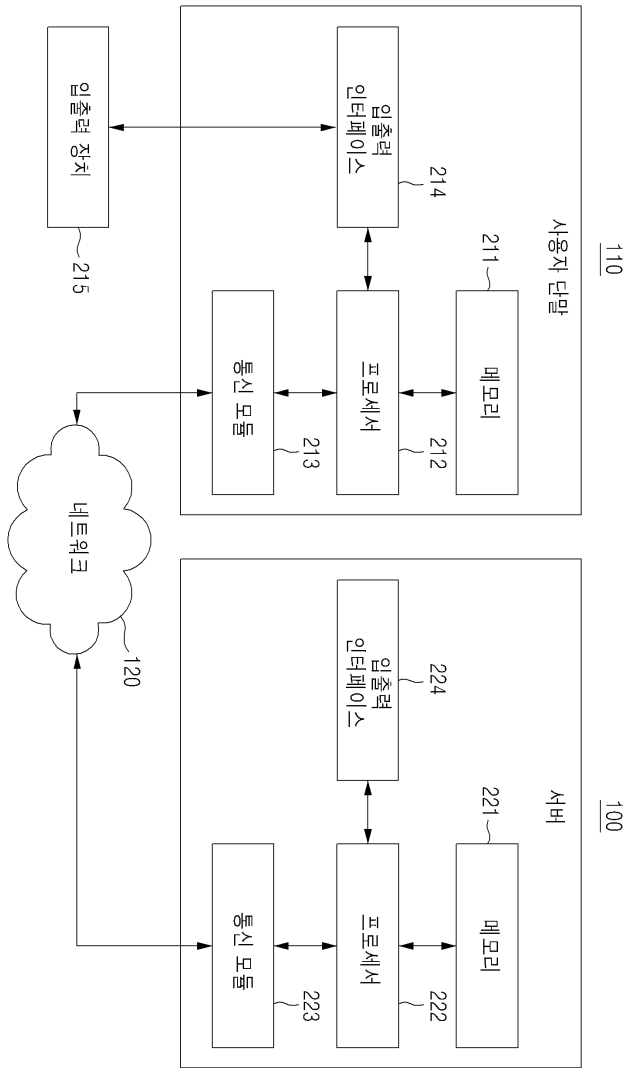
- [0075] 이상에서 설명된 장치는 하드웨어 구성요소, 소프트웨어 구성요소, 및/또는 하드웨어 구성요소 및 소프트웨어 구성요소의 조합으로 구현될 수 있다. 예를 들어, 실시예들에서 설명된 장치 및 구성요소는, 예를 들어, 프로세서, 콘트롤러, ALU(arithmetic logic unit), 디지털 신호 프로세서(digital signal processor), 마이크로컴퓨터, FPGA(field programmable gate array), PLU(programmable logic unit), 마이크로프로세서, 또는 명령(instruction)을 실행하고 응답할 수 있는 다른 어떠한 장치와 같이, 하나 이상의 범용 컴퓨터 또는 특수 목적 컴퓨터를 이용하여 구현될 수 있다. 처리 장치는 운영 체제(OS) 및 상기 운영 체제 상에서 수행되는 하나 이상의 소프트웨어 애플리케이션을 수행할 수 있다. 또한, 처리 장치는 소프트웨어의 실행에 응답하여, 데이터를 접근, 저장, 조작, 처리 및 생성할 수도 있다. 이해의 편의를 위하여, 처리 장치는 하나가 사용되는 것으로 설명된 경우도 있지만, 해당 기술분야에서 통상의 지식을 가진 자는, 처리 장치가 복수 개의 처리 요소(processing element) 및/또는 복수 유형의 처리 요소를 포함할 수 있음을 알 수 있다. 예를 들어, 처리 장치는 복수 개의 프로세서 또는 하나의 프로세서 및 하나의 콘트롤러를 포함할 수 있다. 또한, 병렬 프로세서(parallel processor)와 같은, 다른 처리 구성(processing configuration)도 가능하다.
- [0076] 소프트웨어는 컴퓨터 프로그램(computer program), 코드(code), 명령(instruction), 또는 이들 중 하나 이상의 조합을 포함할 수 있으며, 원하는 대로 동작하도록 처리 장치를 구성하거나 독립적으로 또는 결합적으로(collectively) 처리 장치를 명령할 수 있다. 소프트웨어 및/또는 데이터는, 처리 장치에 의하여 해석되거나 처리 장치에 명령 또는 데이터를 제공하기 위하여, 어떤 유형의 기계, 구성요소(component), 물리적 장치, 가상 장치(virtual equipment), 컴퓨터 저장 매체 또는 장치, 또는 전송되는 신호 파(signal wave)에 영구적으로, 또는 일시적으로 구체화(embodiment)될 수 있다. 소프트웨어는 네트워크로 연결된 컴퓨터 시스템 상에 분산되어서, 분산된 방법으로 저장되거나 실행될 수도 있다. 소프트웨어 및 데이터는 하나 이상의 컴퓨터 판독 가능 기록 매체에 저장될 수 있다.
- [0077] 실시예에 따른 방법은 다양한 컴퓨터 수단을 통하여 수행될 수 있는 프로그램 명령 형태로 구현되어 컴퓨터 판독 가능 매체에 기록될 수 있다. 상기 컴퓨터 판독 가능 매체는 프로그램 명령, 데이터 파일, 데이터 구조 등을 단독으로 또는 조합하여 포함할 수 있다. 상기 매체에 기록되는 프로그램 명령은 실시예를 위하여 특별히 설계되고 구성된 것들이거나 컴퓨터 소프트웨어 당업자에게 공지되어 사용 가능한 것일 수도 있다. 컴퓨터 판독 가능 기록 매체의 예에는 하드 디스크, 플로피 디스크 및 자기 테이프와 같은 자기 매체(magnetic media), CD-ROM, DVD와 같은 광기록 매체(optical media), 플롭티컬 디스크(floptical disk)와 같은 자기-광 매체(magneto-optical media), 및 롬(ROM), 램(RAM), 플래시 메모리 등과 같은 프로그램 명령을 저장하고 수행하도록 특별히 구성된 하드웨어 장치가 포함된다. 프로그램 명령의 예에는 컴파일러에 의해 만들어지는 것과 같은 기계어 코드뿐만 아니라 인터프리터 등을 사용해서 컴퓨터에 의해서 실행될 수 있는 고급 언어 코드를 포함한다. 상기된 하드웨어 장치는 실시예의 동작을 수행하기 위해 하나 이상의 소프트웨어 모듈로서 작동하도록 구성될 수 있으며, 그 역도 마찬가지이다.
- [0078] 이상과 같이 실시예들이 비록 한정된 실시예와 도면에 의해 설명되었으나, 해당 기술분야에서 통상의 지식을 가진 자라면 상기의 기재로부터 다양한 수정 및 변형이 가능하다. 예를 들어, 설명된 기술들이 설명된 방법과 다른 순서로 수행되거나, 및/또는 설명된 시스템, 구조, 장치, 회로 등의 구성요소들이 설명된 방법과 다른 형태로 결합 또는 조합되거나, 다른 구성요소 또는 균등물에 의하여 대치되거나 치환되더라도 적절한 결과가 달성될 수 있다.
- [0079] 그러므로, 다른 구현들, 다른 실시예들 및 특허청구범위와 균등한 것들도 후술하는 특허청구범위의 범위에 속한다.

도면

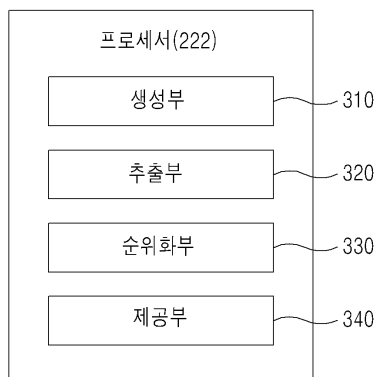
도면1



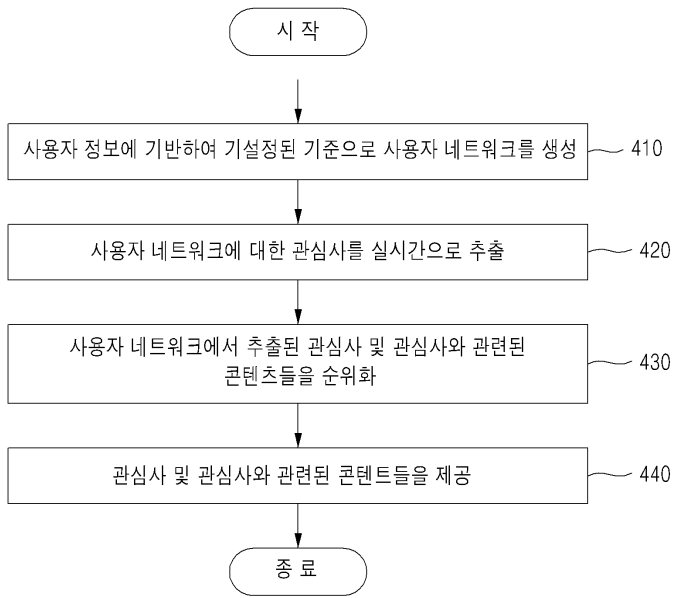
도면2



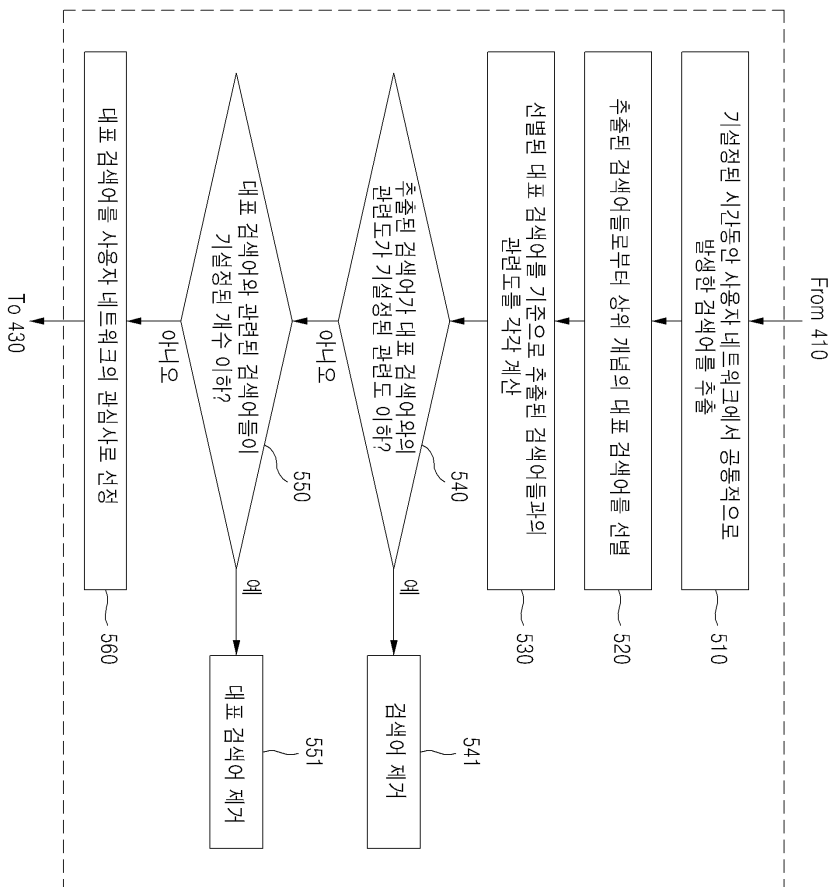
도면3



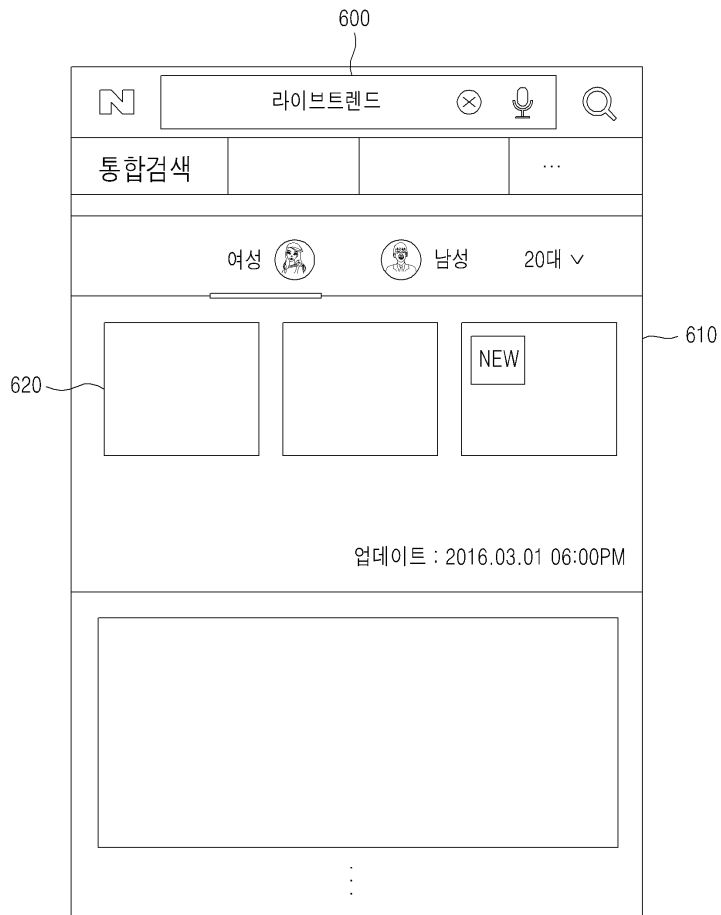
도면4



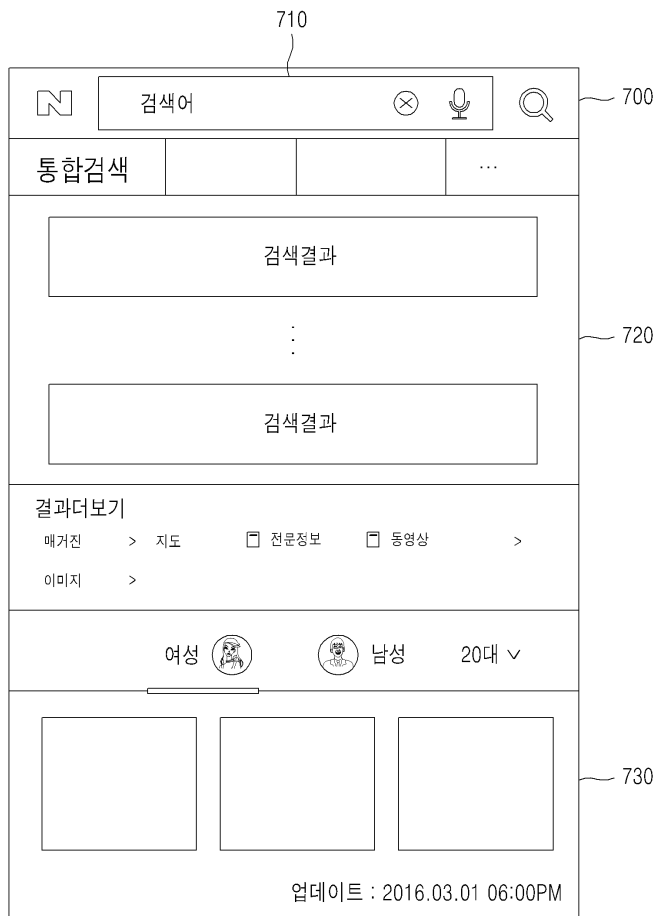
도면5



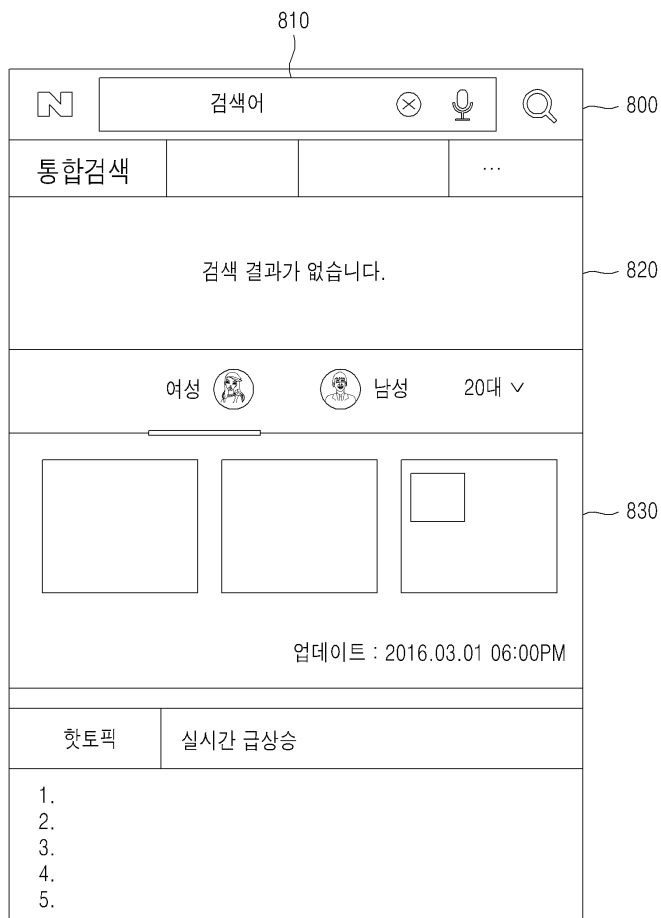
도면6



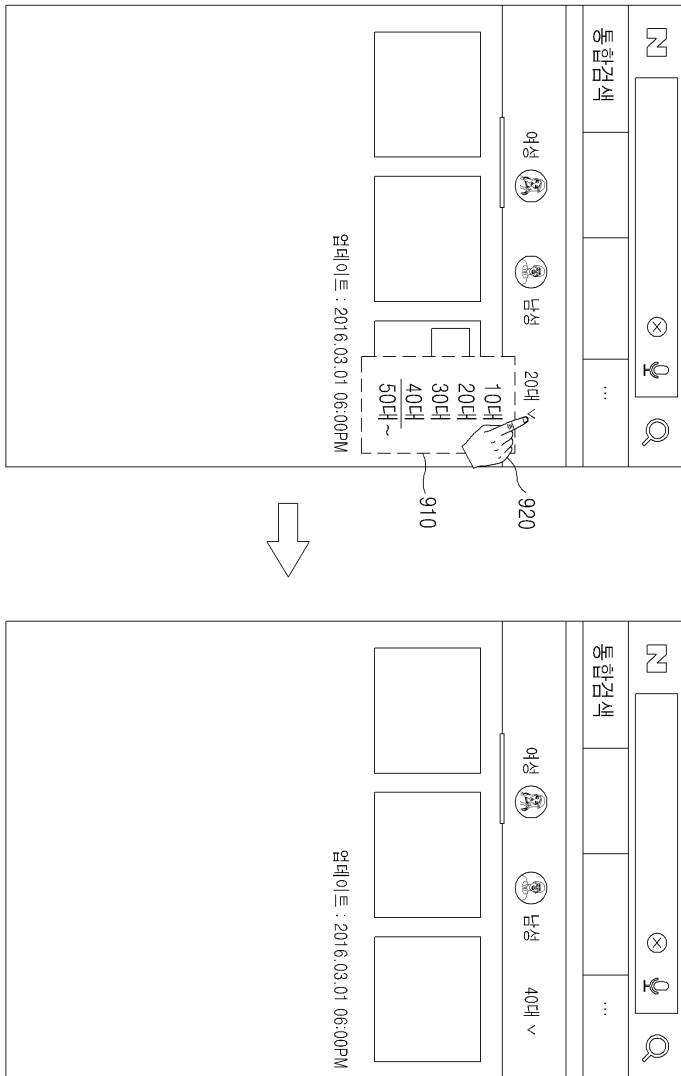
도면7



도면8



도면9



도면10

