

(19) 대한민국특허청(KR)
(12) 공개특허공보(A)

(51) Int. Cl. ⁴ G06F 15/00	(11) 공개번호 (43) 공개일자	특1987-0000651 1987년02월19일
(21) 출원번호	특1986-0004381	
(22) 출원일자	1986년06월03일	
(30) 우선권주장	740784 1985년06월03일 미국(US)	
(71) 출원인	허니웰 인포오메이슨 시스템즈 인코오포레이티드 루이스 피. 엘빈저 미합중국, 미네소타 55408, 미네아폴리스, 허니웰 플라자	
(72) 발명자	로버트 엠. 카로스 미합중국, 메사추세츠 01821, 빌러리카, 무스우드 스트리트 15	
(74) 대리인	유영대, 나영환	

심사청구 : 없음

(54) 워어드 프로세싱 합성 문자 처리 방법

요약

내용 없음.

대표도

도1

명세서

[발명의 명칭]

워어드 프로세싱 합성 문자 처리 방법

[도면의 간단한 설명]

제1도는 워어드 프로세싱 프로그램을 실행할 수 있는 종래의 하드웨어 시스템.

제2도는 워어드 프로세싱 프로그램의 프린트 루우틴의 플로우 차트.

제3도는 제2도의 프린트 루우틴에 의해 사용된 열(column) 루우틴의 플로우 차트.

제4도는 제3도의 열 루우틴에 의해 사용된 정판(jusfication) 루우틴의 플로우 차트.

본 내용은 요부공개 건이므로 전문 내용을 수록하지 않았음

(57) 청구의 범위

청구항 1

출력 장치상에 문자 그래픽을 출력시키기 위한 방법에 있어서, 가. 입력 문자를 둘 또는 그 이상의 출력 문자 그래픽으로 맵핑할 테이블을 정의하는 단계, 나. 입력문자를 둘 또는 그 이상의 출력 문자로 맵핑하여 합성문자가 조작될 때마다 이 출력 문자들을 단일 단위로 처리하는 단계를 포함하는 것을 특징으로 하는 문자 그래픽 출력 방법.

청구항 2

제1항에 있어서, 유일하게 선택된 입력문자가 다수의 출력 문자로 맵핑되는 것을 특징으로 하는 방법.

청구항 3

제2항에 있어서, 맵핑 테이블의 미리 정해진 코드는 그 레벨의 입력 문자에 대하여 합성 성분이 없다는 것을 표시하는 데 사용되는 것을 특징으로 하는 방법.

청구항 4

제1항에 있어서, 맵핑 테이블은 문자 그래픽의 수직 위치설정이 제어될 수 있도록 각 출력 문자와 관련된 수직 오프셋 정보를 선택적으로 포함하는 것을 특징으로 하는 방법.

