



РОССИЙСКОЕ АГЕНТСТВО
ПО ПАТЕНТАМ И ТОВАРНЫМ ЗНАКАМ

(19) RU (11)

7 014⁽¹³⁾ U1

(51) МПК
A63F 9/12 (1995.01)

(12) ОПИСАНИЕ ПОЛЕЗНОЙ МОДЕЛИ К СВИДЕТЕЛЬСТВУ

(21), (22) Заявка: 97102716/20, 28.02.1997

(46) Опубликовано: 16.07.1998

(71) Заявитель(и):

Фонд "Развитие через образование"

(72) Автор(ы):

Шагарова А.В.

(73) Патентообладатель(и):

Фонд "Развитие через образование"

(54) УСТРОЙСТВО ДЛЯ ОБУЧАЮЩЕ-РАЗВИВАЮЩЕЙ КОЛЛЕКТИВНОЙ ИГРЫ

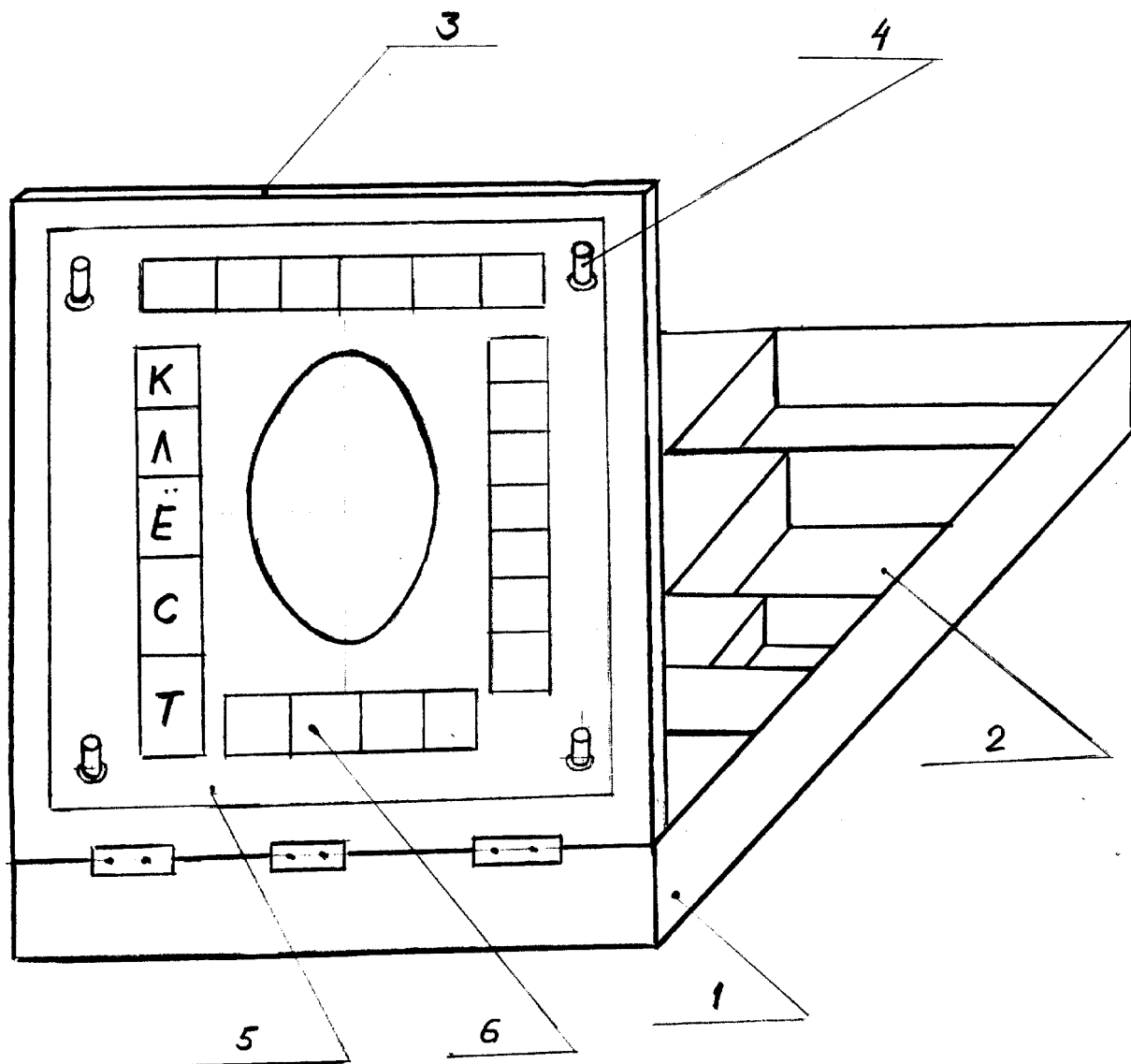
(57) Формула полезной модели

1. Устройство для обучающе-развивающей коллективной игры, содержащее пластину, игровые основания, цветовое оформление, игровые элементы, отличающееся тем, что оно дополнительно содержит корпус в виде коробки и соединенную с ним металлическую пластину, совмещенную с игровым полем.

2. Устройство по п. 1, отличающееся тем, что корпус выполнен прямоугольной формы и многосекционным с количеством секций не менее десяти, которые имеют одинаковую форму, но различные размеры.

3. Устройство по п.1, отличающееся тем, что металлическая пластина выполнена прямоугольной формы с размерами, аналогичными размерам периметра корпуса, и соединена с ним, например, с помощью петель, причем в горизонтальном положении является крышкой корпуса, а в вертикальном - основанием для крепления игрового поля на штыри, расположенные по двум сторонам пластины.

4. Устройство по пп. 1 и 3, отличающееся тем, что имеет быстросменное игровое поле прямоугольной формы, выполненное, например, на бумажном основании с отверстиями, соответствующими расположению штырей на металлическом основании, при этом на поверхности игрового поля расположен набор информационных граф для размещения букв на магнитной основе.



98102816

МПК⁶ А 63 F 9/12

**Устройство для обучающе-развивающей
коллективной игры**

Полезная модель относится к области педагогики и предназначена для углубленного развития, обучения учащихся различным учебным предметам и может быть также использована при проведении розыгрышей, аукционов и различных видов викторин.

Известна логическая игра [1], содержащая установленные на плоском основании по меньшей мере двух плоских фигур, с направляющими, выполненными одна в виде кольца, другая по форме квадрата, что вносит сложность при их изготовлении.

Устройство учебно-наглядной игры [2], предназначено для расширения функциональных возможностей и развития логического мышления детей младшего возраста. Однако, оно не позволяет повысить ее занимательность и заинтересованность участников, так как не предусмотрен подсчет вариантов ответов на основе сравнения и оценки результатов игры.

Предлагаемое устройство предназначено для обучения и развития школьников различного возраста и имеет целью повышение заинтересованности через игру при изучении любой учебной дисциплины.

Игра составлена в форме аукциона, в которой заняты коллективы школьников разных классов с различным уровнем подготовки.

Применение предлагаемого устройства для обучающе-развивающей коллективной игры позволяет:

- развить интерес учащихся к изучаемому предмету за счет применения игровой формы;
- повысить качество обучения за счет коллективного

98102416

- 2 -

участия в игре детей с различным уровнем подготовки;

- расширить и углубить знание предмета за счет применения современных правил, терминологии и законов рыночной экономики;
- осуществлять контроль усвоения знаний по предметам темы аукциона за счет наглядности результатов на игровом поле;
- расширить диапазон применения предлагаемого устройства не только для освоения учебного материала одного предмета, но и применительно к другим предметам, за счет различного содержания карточек-заданий;
- не снижать темпа проведения всей игровой ситуации, за счет простоты крепления и быстрой смены игровых полей.

На фиг.1. изображен общий вид устройства для обучающе-развивающей коллективной игры, которая содержит корпус и соединенную с ним металлическую пластину.

Корпус 1 выполнен в виде коробки с ячейками 2 различного размера, но одинаковой формы в количестве не менее десяти для хранения заданий и информационного материала. К одной из сторон корпуса прикреплена, например, на петлях металлическая пластина 3, являющаяся одновременно и крышкой для корпуса - в горизонтальном положении и основанием для крепления игрового поля - в вертикальном, для чего на обеих сторонах пластины закреплены ~~четыре~~ штыря 4.

Игровое поле 5, выполненное, например, на бумажном основании, имеет отверстия соответствующие расположению штырей 4, и является быстростъемным для замены на другое. Кроме того, по его периметру выполнено не менее двух информационных граф 6, разделенных на части, соответствующие количеству букв в задании, которые крепятся затем в графах с помощью магнитного основания.

Игра, например, типа "Аукцион" содержит все атрибуты и условия соответствующие публичной продаже товаров. Предметами, продаваемыми на аукционе или лотами, считаются карточки с учебными заданиями по программе, которые берутся ведущим из ячеек 2 корпуса 1 и раздаются участникам игры.

Стоимость лота оценивается правильным решением задания за определенное время в баллах и определенной буквой.

Выигрывает группа учащихся, которая первой составит закодированное слово в графах, 6 расположенных на игровом поле 5.

Лот считается проданным при условии правильного заполне-

97102416

- 3 -

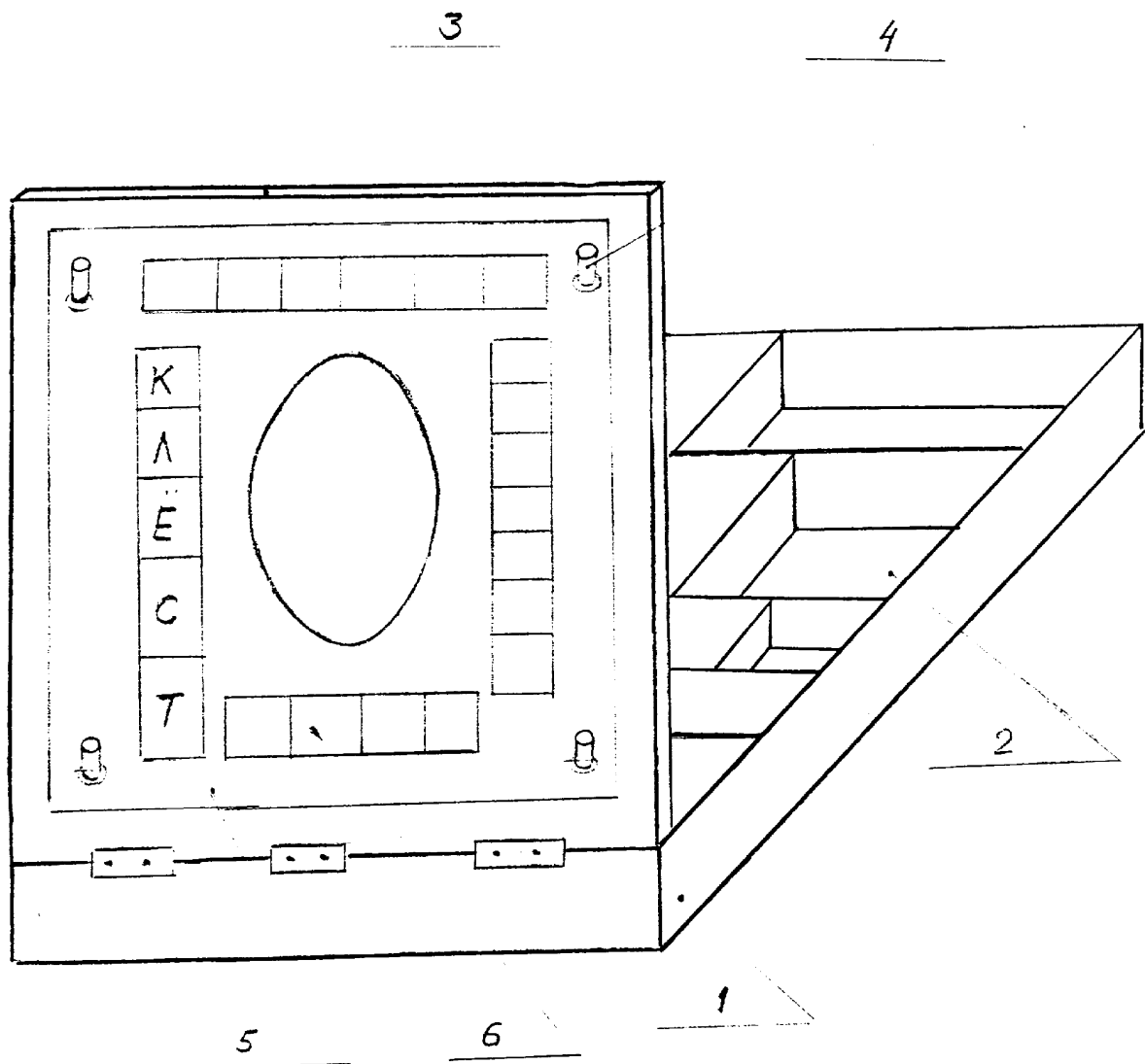
ния всех информационных граф на игровом поле в установленное время.

Коллективная игра проводится в несколько лотов со сменой игровых полей, информационных граф, закодированных слов и контрольных заданий.

ИСТОЧНИКИ ИНФОРМАЦИИ.

1. Патент РФ N 5024404/12, 6 А 63F 9/06, 9/00.
2. патент РФ N 94002906/12, 6 А 63F 9/10.

97102416



Фиг. 1

6 8 / мс