



(19) 대한민국특허청(KR)  
(12) 등록실용신안공보(Y1)

(45) 공고일자 2010년07월28일  
(11) 등록번호 20-0449629  
(24) 등록일자 2010년07월19일

(51) Int. Cl.

A47K 3/28 (2006.01) B05B 1/18 (2006.01)

(21) 출원번호 20-2009-0016785

(22) 출원일자 2009년12월24일

심사청구일자 2009년12월24일

(56) 선행기술조사문헌

KR200168476 Y1\*

\*는 심사관에 의하여 인용된 문헌

(73) 실용신안권자

강일구

경기 안성시 당왕동 대우경남아파트 210-1201

(72) 고안자

강일구

경기 안성시 당왕동 대우경남아파트 210-1201

(74) 대리인

특허법인 천지

전체 청구항 수 : 총 6 항

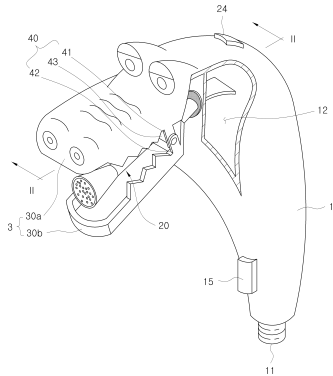
심사관 : 경노현

(54) 샤워기 헤드

(57) 요약

본 고안은 샤워기 헤드에 관한 것으로, 본 고안의 샤워기 헤드는, 물이 유입되는 유입 통로가 형성되어 있는 손잡이부, 상기 손잡이부에 고정되어 있는 캐릭터 얼굴부, 상기 캐릭터 얼굴부와 힌지 연결되어 있으며, 상기 유입 통로로 유입되는 물의 압력에 의해 개폐 동작되는 캐릭터 턱부, 그리고 상기 캐릭터 얼굴부와 상기 캐릭터 턱부 사이에 위치하고, 상기 캐릭터 턱부가 열리면 노출되어 상기 유입 통로에 유입된 물을 분출하는 노즐을 포함한다.

대표도 - 도1



## 실용신안 등록청구의 범위

### 청구항 1

물이 유입되는 유입 통로가 형성되어 있는 손잡이부,

상기 손잡이부에 고정되어 있는 캐릭터 얼굴부,

상기 캐릭터 얼굴부와 힌지 연결되어 있으며, 상기 유입 통로로 유입되는 물의 압력에 의해 개폐 동작되는 캐릭터 턱부, 그리고

상기 캐릭터 얼굴부와 상기 캐릭터 턱부 사이에 위치하고, 상기 캐릭터 턱부가 열리면 노출되어 상기 유입 통로에 유입된 물을 분출하는 노즐

을 포함하고,

상기 캐릭터 턱부는,

상기 캐릭터 얼굴부와 힌지 연결되어 있는 제1 부분 및 상기 제1 부분에서 상기 손잡이부로 연장되어 상기 유입 통로 내부에 위치하는 제2 부분

을 포함하는

샤워기 헤드.

### 청구항 2

삭제

### 청구항 3

제1항에서,

상기 손잡이부는,

그 일측에 상기 유입 공간으로 물이 유입되는 입구가 형성되어 있고, 타측에는 상기 캐릭터 턱부의 제2 부분이 관통되는 턱 관통공이 형성되어 있는 샤워기 헤드.

### 청구항 4

제3항에서,

상기 턱 관통공에 장착되어 있고, 상기 제2 부분이 관통하며 기밀성을 유지하는 턱 패킹을 포함하며,

상기 턱 패킹은,

그 중앙에 상기 캐릭터 턱부의 제2부분이 관통하는 구멍이 형성되어 있고, 외주면에는 상기 턱 관통공의 둘레면이 끼워지는 끼움홈이 형성되어 있는 샤워기 헤드.

### 청구항 5

제1항에서,

상기 캐릭터 턱부의 제2 부분의 끝은 상기 유입 통로로 유입된 물이 맞닿고, 상기 제2 부분의 끝은 상기 제2 부분의 길이 방향을 따라 유선형 형태로 구부러져 있는 샤워기 헤드.

### 청구항 6

제1항에서,

상기 노즐은,

상기 캐릭터 얼굴부와 상기 캐릭터 턱부 사이에 배치되어 상기 캐릭터 턱부가 개폐되면 노출되는 분사 노즐, 그리고

상기 캐릭터 얼굴부의 내측에 장착되어 있는 직수 노즐  
을 포함하는  
샤워기 헤드.

**청구항 7**

제1항에서,

상기 캐릭터 얼굴부와 상기 캐릭터 턱부 사이에 설치되어 있는 탄성 부재를 포함하며, 상기 탄성 부재의 탄성력은 상기 물의 압력보다 작으며, 상기 캐릭터 턱부에 상기 물의 압력이 해제되면 상기 탄성 부재의 탄성력에 의해 상기 캐릭터 턱부가 닫히는 샤워기 헤드.

**명세서**

**고안의 상세한 설명**

**기술분야**

[0001] 본 고안은 샤워기 헤드에 관한 것이다.

**배경기술**

[0002] 일반적으로 샤워기 헤드는 수도꼭지와 연결되어 물줄기를 넓은 면적으로 가늘게 분출시키는 기구이다.

[0003] 이러한 샤워기 헤드는 각종 기능을 부가한 기능성 샤워기 헤드가 개발되고 있다. 예컨대, 마사지 기능이 있는 샤워기 헤드, 수온 변화에 따라 각기 다른 색상의 광을 발산하여 수온을 시각적으로 인식할 수 있는 샤워기 헤드 따위가 있다.

[0004] 그러나, 이러한 샤워기 헤드는 그 형상이 통상적으로 형성되어 어린이에게 친숙하거나, 호기심을 느끼지 못하였다.

**고안의 내용**

**해결하고자하는 과제**

[0005] 본 고안은 어린이의 호기심을 유발하고, 친근감을 느끼도록 하여 어린이들이 목욕에 대한 거부감이 발생하지 않도록 하는 샤워기 헤드를 제공한다.

**과제 해결수단**

[0006] 본 고안의 샤워기 헤드는, 물이 유입되는 유입 통로가 형성되어 있는 손잡이부, 상기 손잡이부에 고정되어 있는 캐릭터 얼굴부, 상기 캐릭터 얼굴부와 힌지 연결되어 있으며, 상기 유입 통로로 유입되는 물의 압력에 의해 개폐 동작되는 캐릭터 턱부, 그리고 상기 캐릭터 얼굴부와 상기 캐릭터 턱부 사이에 위치하고, 상기 캐릭터 턱부가 열리면 노출되어 상기 유입 통로에 유입된 물을 분출하는 노즐을 포함한다.

[0007] 상기 캐릭터 턱부는, 상기 캐릭터 얼굴부와 힌지 연결되어 있는 제1 부분, 그리고 상기 제1 부분에서 상기 손잡이부로 연장되어 상기 유입 통로 내부에 위치하는 제2 부분을 포함한다.

[0008] 상기 손잡이부는, 그 일측에 상기 유입 공간으로 물이 유입되는 입구가 형성되어 있고, 타측에는 상기 캐릭터 턱부의 제2 부분이 관통하는 턱 관통공이 형성되어 있을 수 있다.

[0009] 상기 샤워기 헤드는, 상기 턱 관통공에 장착되어 기밀성을 유지하는 턱 패킹을 포함하며, 상기 턱 패킹은, 그 중앙에 상기 캐릭터 턱부의 제2부분이 관통하는 구멍이 형성되어 있고, 외주면에는 상기 턱 관통공의 둘레면이 끼워지는 끼움홈이 형성되어 있을 수 있다.

[0010] 상기 샤워기 헤드는, 상기 캐릭터 턱부의 제2 부분 끝은 상기 유입 통로로 유입된 물이 맞닿고, 유선형 형태로 구부러져 있다.

[0011] 상기 노즐은, 상기 캐릭터 얼굴부와 상기 캐릭터 턱부 사이에 배치되어 상기 캐릭터 턱부가 개폐되면 노출되는

분사 노즐, 그리고 상기 캐릭터 얼굴부의 내측에 장착되어 있는 직수 노즐을 포함할 수 있다.

[0012] 상기 샤워기 헤드는, 상기 캐릭터 얼굴부와 상기 캐릭터 턱부 사이에 설치되어 있는 탄성 부재를 포함하며, 상기 탄성 부재의 탄성력은 상기 물의 압력보다 작으며, 상기 캐릭터 턱부에 상기 물의 압력이 해제되면 상기 탄성 부재의 탄성력에 의해 상기 캐릭터 턱부가 닫혀질 수 있다.

**효 과**

[0013] 본 고안의 실시예에 따르면, 유입 통로를 통과하는 물의 압력에 의하여 캐릭터의 입이 벌어지면서 물이 분출되어 샤워기 헤드를 목욕 중에 아이들이 장난감으로 사용할 수 있다.

[0014] 본 고안의 한 실시예에 따르면, 장난감 같은 샤워기 헤드에 의하여 아이들은 물과 친숙해질 수 있어 물을 싫어하고 목욕을 거부하는 아이들에게 물에 대한 친근감과 적응력을 키워주는 효과가 발생한다.

**고안의 실시를 위한 구체적인 내용**

[0015] 이하, 본 고안이 속하는 기술 분야에서 통상의 지식을 가진 자가 용이하게 실시할 수 있도록 본 고안의 실시예에 대하여 첨부한 도면을 참고로 하여 상세히 설명한다. 그러나 본 고안은 여러 가지 상이한 형태로 구현될 수 있으며 여기에서 설명하는 실시예에 한정되지 않는다. 명세서 전체를 통하여 유사한 부분에 대해서는 동일한 도면 부호를 붙였다.

[0016] 그러면 본 고안의 한 실시예에 따른 샤워기 헤드에 대하여 도 1을 참고하여 설명한다.

[0017] 도 1은 본 고안의 샤워기 헤드를 나타낸 사시도이다.

[0018] 도 1을 참조하면, 본 실시예에 따른 샤워기 헤드는, 사용자가 잡을 수 있는 손잡이부(10), 개성과 이미지가 부여된 캐릭터부(3), 그리고 물이 분출되는 노즐(20)을 포함한다.

[0019] 손잡이부(10)는 일측에 호스(도시하지 않음)가 결합되어 물이 유입되는 입구(11)가 형성되어 있다. 손잡이부(10)의 내부에는 입구(11)로 유입된 물이 통과하는 유입 통로(12)가 형성되어 있으며, 손잡이부(10)의 타측에는 원형 모양의 적어도 하나의 노즐 결합공(13)과, 타원 모양의 턱 관통공(14)이 형성되어 있다. (도 2 및 도 3 참조) 손잡이부(10)의 외부 둘레면에는 복수의 돌출턱(도시하지 않음), 웨이브 형태의 돌출띠(도시하지 않음) 따위가 형성될 수도 있다. 이렇게 하면, 사용자가 손잡이부(10)를 잡았을 때 미끄러지지 않는다.

[0020] 아울러, 손잡이부(10)에는 유입 통로(12)를 통과하는 물을 단속하기 위한 절수 장치(15)가 장착될 수 있다. 절수 장치(15)는 전자 감응식, 개폐 버튼식 다양한 구조로 형성될 수 있다. 절수 장치(15)는 사용자가 직접 누르고 있는 경우에만 물이 노즐(20)로 분출되는 구조로 형성되어 있다. 그러나 절수 장치(15)의 구조는 다양하게 변경될 수 있다. 이러한 절수 장치(15)에 의하여 불 필요한 물의 낭비를 줄일 수 있다. 그러나 절수 장치(15)는 생략될 수도 있다.

[0021] 다음으로 도 2 내지 도 4를 참조하여, 노즐(20) 및 캐릭터부(3)를 설명한다.

[0022] 도 2는 도 1에 도시한 II-II 선을 따라 샤워기 헤드를 자른 단면도이고, 도 3은 도 2에 도시한 III-III 선을 따라 샤워기 헤드를 자른 단면도이며, 도 4는 샤워기 헤드에서 물이 분사되는 상태를 나타낸 단면도이다.

[0023] 도 2를 참조하면, 노즐(20)은 노즐 결합공(13) 마다 장착되어 있으며, 물을 세차게 뿜어내는 분사 노즐(21) 및 물을 직선으로 곧게 분출하는 직수 노즐(22)을 포함한다. 그러나, 분사 노즐(21) 또는 직수 노즐(22) 중 어느 하나만 형성될 수 있다.

[0024] 분사 노즐(21)에는 복수의 구멍이 형성된 캡(211)이 장착되어 있으며, 캡(211)의 구멍 형태에 따라 물은 다양한 모양으로 분사될 수 있다. 캡(211)은 분사 노즐(21)과 일체 또는 분리 가능하게 형성될 수 있다.

[0025] 노즐 결합공(13)에는 물이 새는 것을 방지하기 위해 기밀을 유지하는 노즐 패킹(131)이 결합되어 있다. 그러나, 노즐(20)이 손잡이부(10)에 일체로 형성되면 노즐 패킹(131)은 생략된다.

[0026] 아울러, 분사 노즐(21)과 직수 노즐(22)에는 각기 조절 밸브(23)가 장착되며, 조절 밸브(23)는 손잡이부(10)의 외측에 장착된 전환 레버(24)의 조작으로 조절된다.

[0027] 전환 레버(24) 조작으로 분사 노즐(21)의 조절 밸브(23)가 개방되면 물은 분사 노즐(21)을 통해 배출된다. 그러나 직수 노즐(22)의 조절 밸브(23)가 개방되면 물은 직수 노즐(22)을 통해 배출된다. 이에 따라 전환 레버

(24)에 의해 분사 노즐(21) 또는 직수 노즐(22) 중 어느 하나에서만 물이 배출될 수 있다. 반면, 분사 노즐(21)과 직수 노즐(22)에서 동시에 배출될 수도 있다. 아울러, 분사 노즐(21)과 직수 노즐(22) 중 어느 하나만 형성될 경우 조절 밸브(23) 및 전환 레버(24)는 생략될 수도 있다.

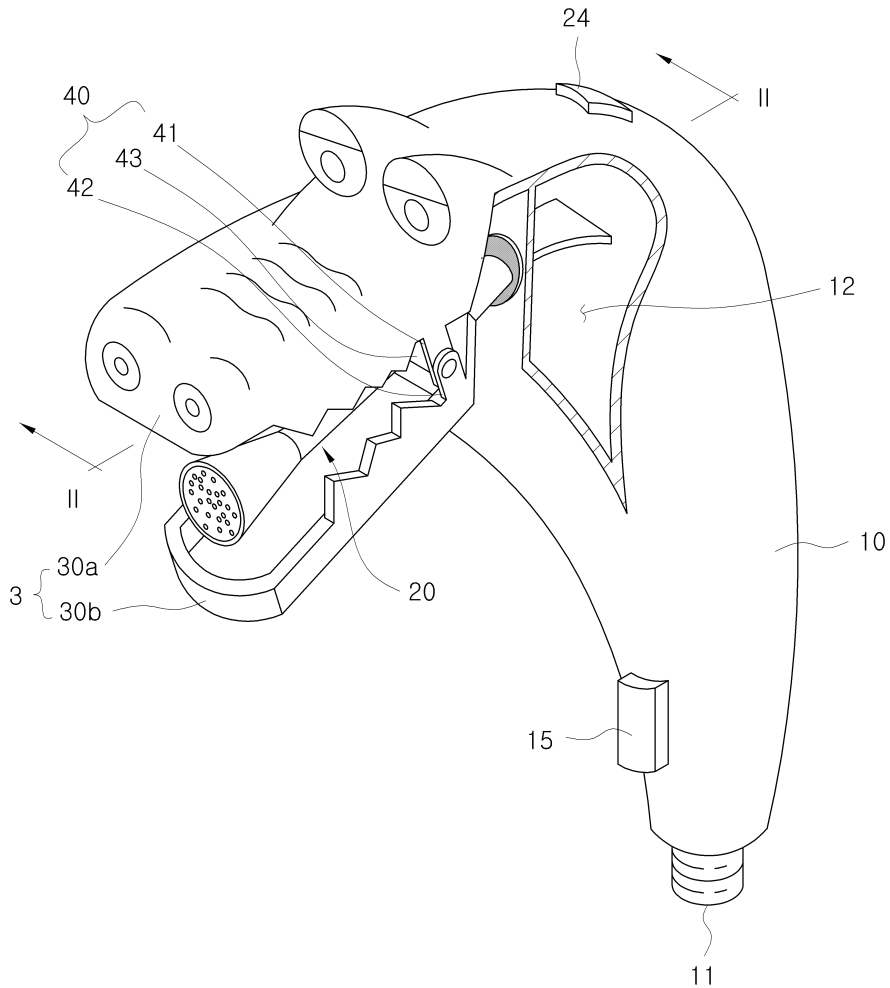
- [0028] 다음으로, 캐릭터부(3)에 대하여 설명한다.
- [0029] 캐릭터부(3)는 개성과 이미지가 부여된 동물, 사람, 인형 따위의 모양으로 형성된 것으로, 얼굴을 표현한 캐릭터 얼굴부(30a) 및 캐릭터가 입을 벌리거나 다무는 느낌을 취하도록 움직이는 캐릭터 턱부(30b)를 포함한다. 이러한, 캐릭터부(3)는 도 5 내지 도 7에서 도시한 바와 같이, 오리, 개구리, 하마, 악어, 코끼리, 짱구, 펠리컨, 고래, 뱀 따위의 다양한 모양으로 형성될 수 있다.
- [0030] 캐릭터 얼굴부(30a)와 캐릭터 턱부(30b) 사이에 노즐(20)이 위치하며, 직수 노즐(22)의 경우 캐릭터 얼굴부(30a)의 내측에 장착되어 있다. 직수 노즐(22)의 물이 분출되는 끝 부분은 캐릭터의 코 또는 눈에 위치할 수 있다. 이렇게 하면, 캐릭터의 코 또는 눈에서 물이 나오는 것을 연출할 수 있다. 직수 노즐(22)의 분출 되는 끝의 위치는 캐릭터에 따라 달라질 수 있다.
- [0031] 이러한, 직수 노즐(22)은 캐릭터 얼굴부(30a)의 내부 둘레면에 일체로 형성될 수도 있다. 그러나 직수 노즐(22)은 캐릭터 얼굴부(30a)에 분리 결합 가능하게 장착될 수도 있다.
- [0032] 다음으로, 캐릭터 턱부(30b)에 대하여 설명한다.
- [0033] 캐릭터 턱부(30b)는 캐릭터 얼굴부(30a)와 마주하는 제1 부분(31), 제1 부분(31)에서 일측 방향으로 연장되어 유입 통로(12)에 위치한 제2 부분(32)을 포함한다.
- [0034] 캐릭터 턱부(30b)의 제1 부분(31)은 내부가 비어 있어 분사 노즐(21)이 위치하며, 제1 부분(31)의 일측은 캐릭터 얼굴부(30a)에 움직임 가능하게 힌지(40) 연결되어 있다. 힌지(40)는 캐릭터 얼굴부(30b)에 형성된 제1 부재(41), 캐릭터 턱부(30a)에 형성된 제2 부재(42)를 포함한다. 제1 부재(41) 및 제2 부재(42)는 힌지핀(43)으로 결합되어 캐릭터 턱부(30b)는 힌지핀(43)을 기준으로 움직인다. 캐릭터 턱부(30b)의 움직이는 방향에 따라 캐릭터부(3)는 입을 다물거나 입을 벌리는 형태가 된다.
- [0035] 아울러, 힌지핀(43)에는 캐릭터 턱부(30b)가 입을 다문 상태를 유지하기 위한 탄성 부재(50)가 결합되어 있다. 탄성 부재(50)는 캐릭터 턱부(30b)가 벌어지면 비틀어지는 비틀림 스프링 따위로 형성된다. 비틀림 스프링으로 이루어진 탄성 부재(50)의 한 쪽 끝은 캐릭터 턱부(30b)에 다른 쪽 끝은 캐릭터 얼굴부(30a)에 걸려있다. 아울러, 탄성 부재(50)의 비틀림 탄성력은 유입 통로(12)로 유입되는 물의 압력보다는 작다. 이에 따라 유입 통로(12)로 물이 유입되는 탄성 부재(50)에는 비틀림 탄성력이 발생한다. 그러나 탄성 부재(50)는 고무줄 따위로 형성될 수 있다.
- [0036] 캐릭터 턱부(30b)의 제2 부분(32)은 제1 부분(31)에서 손잡이부(10) 측으로 연장되어 턱 관통공(14)을 관통하여 손잡이부(10)의 유입 통로(12)에 위치한다. 턱 관통공(14)에는 기밀을 유지하는 턱 패킹(141)이 장착되어 있다. 턱 패킹(141)과 제2 부분(32)이 중첩된 부분은 원형으로 형성되어 있다. 그리고 제2 부분(32)의 끝 부분(32a)은 유선형 모양으로 구부러져 있다. 유선형 모양의 끝 부분(32a)은 유입 통로(12)를 흐르는 물이 직접적으로 마주치는 부분이다. 이에 따라 유선형으로 구부러진 끝 부분(32a)에 의하여 물은 자연스럽게 타고 넘어 가게 된다. 이때, 물의 압력에 의하여 제2 부분(32)은 물이 흐르는 제1 방향으로 움직이게 된다. 도 4에서 나타난 바와 같이, 제2 부분(32)이 물이 흐르는 제1 방향으로 움직이면, 캐릭터 턱부(30b)가 힌지(40)를 기준으로 움직이면서 제1 부분(31)이 캐릭터 턱부(30b)에서 떨어지게 된다. 이때 캐릭터 턱부(3)는 입을 벌리게 되고 탄성 부재(50)에는 비틀림이 발생하며, 노즐(20)에서는 물이 분출된다.
- [0037] 그리고 유입 통로(12)로 물의 유입이 중단되면 제2 부분(32)에 가해지는 물의 압력이 탄성 부재(50)의 비틀림 탄성력 보다 작아지면, 비틀어진 탄성 부재(50)가 복원되면서 제2 부분(32)이 제2 방향으로 자연스럽게 움직이면서 캐릭터 턱부(30b)가 힌지핀(43)을 기준으로 움직여 제2 부분(32)이 캐릭터 얼굴부(30a)에 붙어 캐릭터부(3)가 입을 다물게 된다.
- [0038] 아울러, 턱 패킹(141)은 도 3에서 나타난 바와 같이, 턱 관통공(14)의 모양과 동일한 타원 형상이며, 가운데에는 제2 부분(32)이 관통하는 구멍(141a)이 형성되어 있다. 구멍(141a) 모양 또한 제2 부분(32)과 실질적으로 동일하다.
- [0039] 그리고 턱 패킹(141)의 외주면에는 턱 관통공(14)의 둘레면이 끼워질 수 있도록 끼움홀(141b)이 형성되어 있다. 턱 패킹(141)은 제2 부분(32)이 잘 움직일 수 있도록 좌우 폭보다, 제2 부분(32)이 움직이는 상하 폭이 더



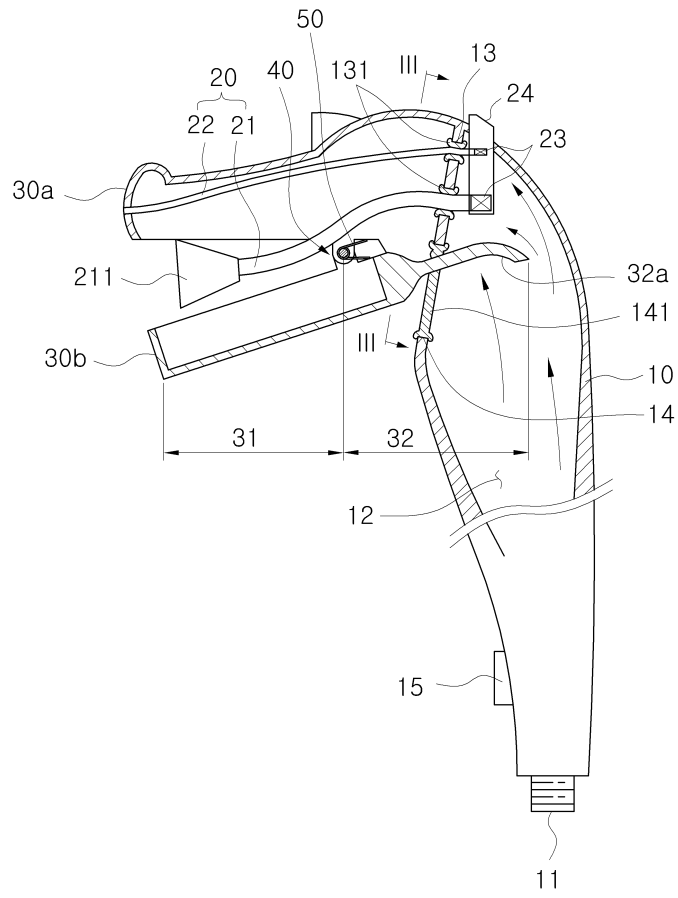
- [0061]      23: 조절 밸브                      24: 전환 레버
- [0062]      3: 캐릭터부                              30a: 캐릭터 얼굴부
- [0063]      30b: 캐릭터 턱부                        31: 제1 부분
- [0064]      32: 제2 부분                              32a: 끝 부분
- [0065]      40: 힌지                                    41: 제1 부재
- [0066]      42: 제2 부재                              43: 힌지핀
- [0067]      50: 탄성 부재

**도면**

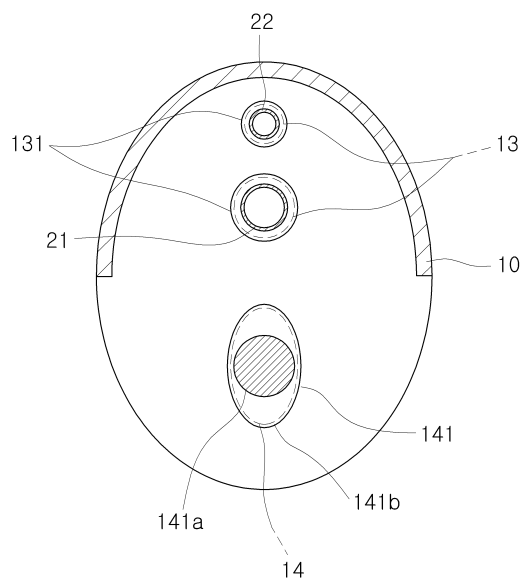
**도면1**



도면2

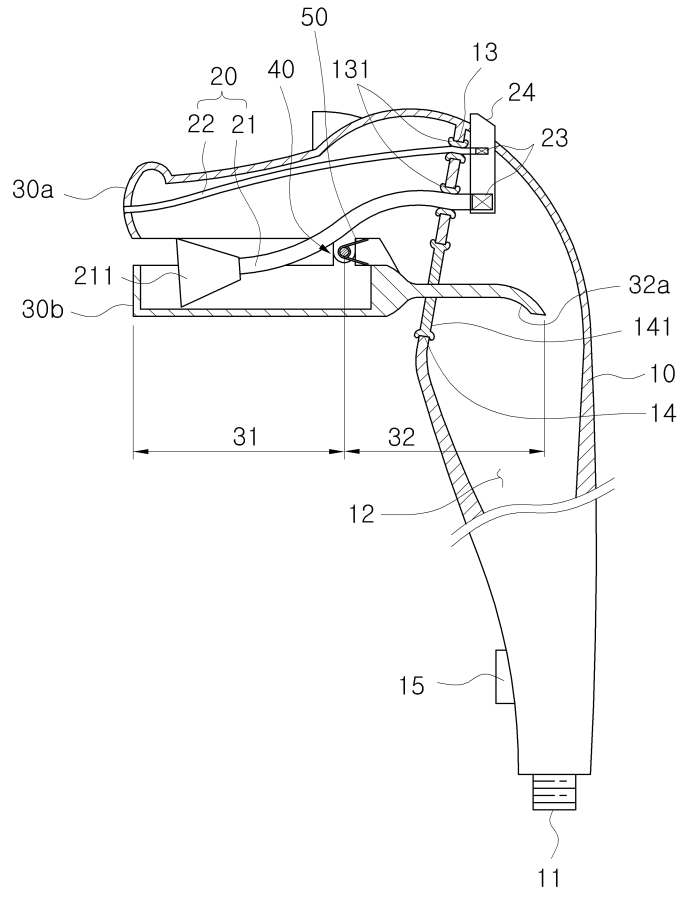


도면3

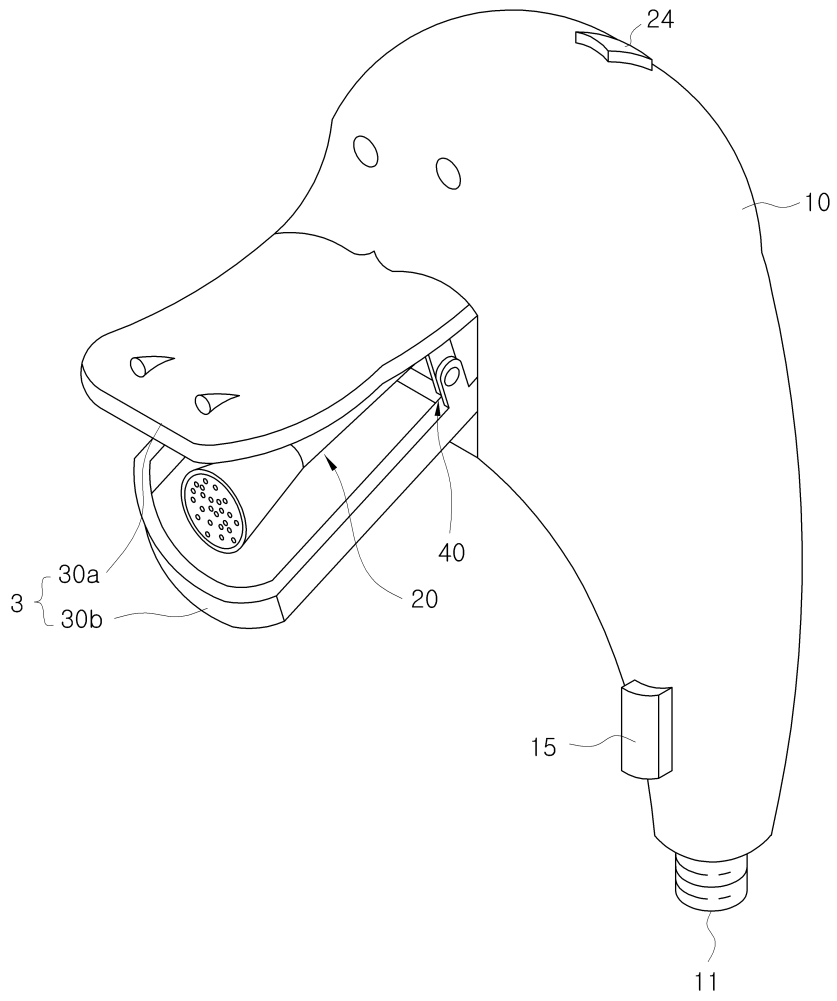




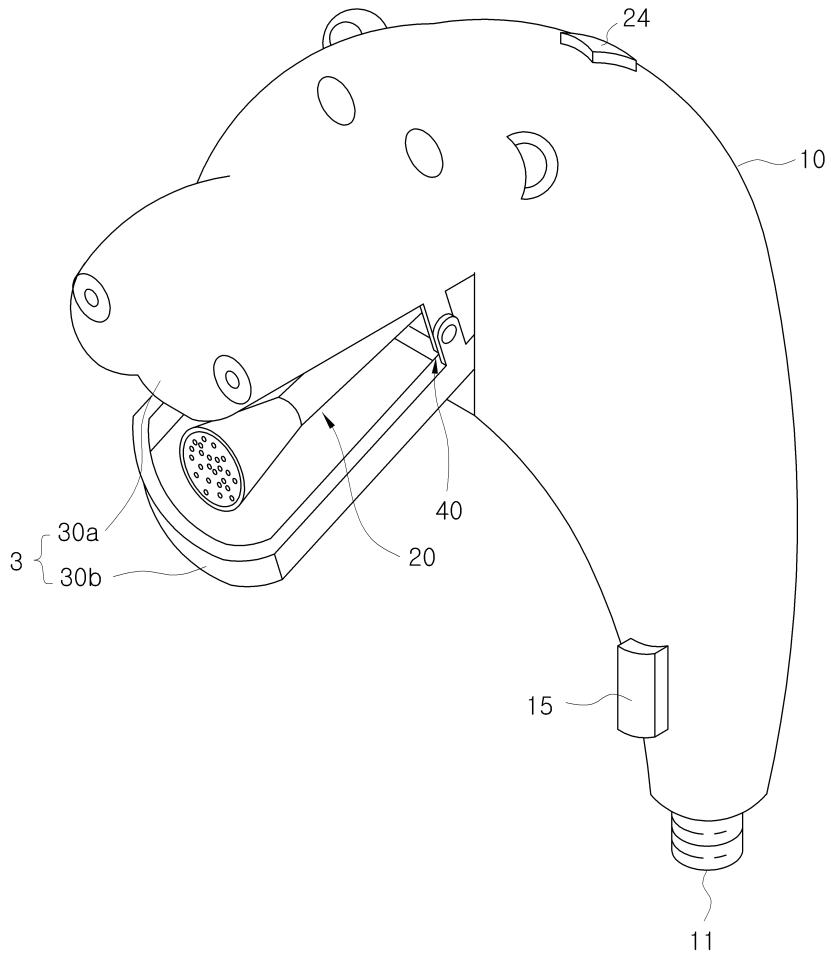
도면4



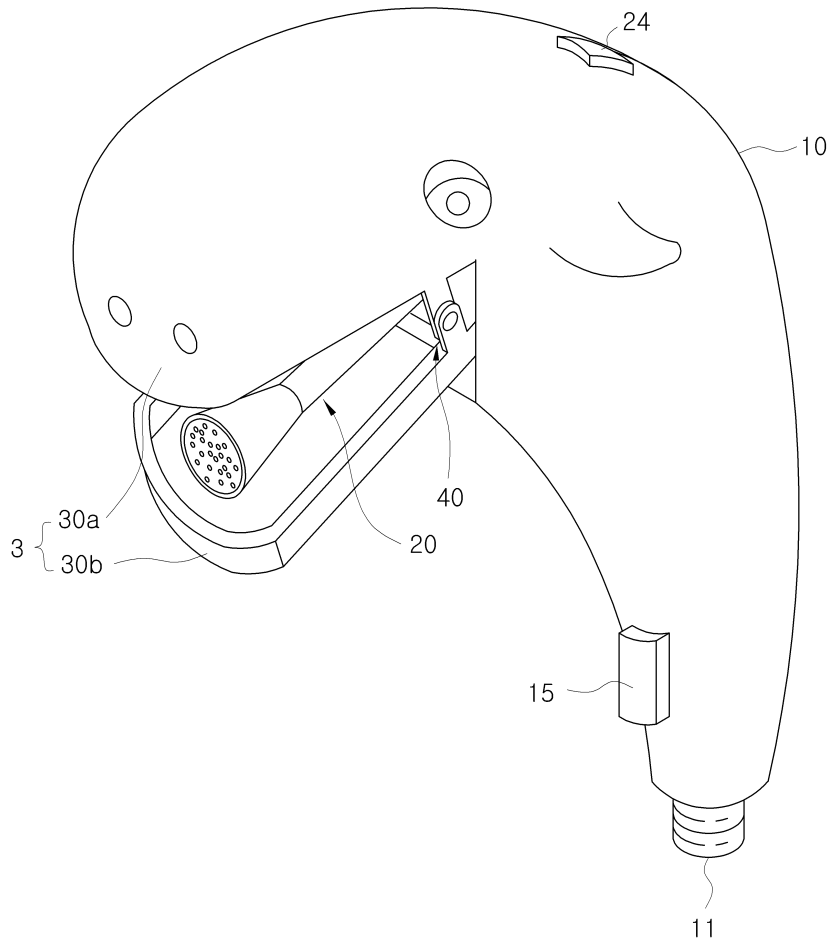
도면5



도면6



도면7



【심사관 직권보정사항】

【직권보정 1】

【보정항목】 청구범위

【보정세부항목】 청구항7

【변경전】

제1항에서, 제1항에서,

【변경후】

제1항에서,