



\* B R 2 0 2 0 2 1 0 0 3 9 9 1 U 2 \*

República Federativa do Brasil

Ministério do Desenvolvimento, Indústria,  
Comércio e Serviços

Instituto Nacional da Propriedade Industrial

(21) BR 202021003991-0 U2

(22) Data do Depósito: 02/03/2021

(43) Data da Publicação Nacional:  
21/03/2023

(54) Título: GARRAFA INFANTIL COM DISPOSITIVO LÚDICO E INTERATIVO

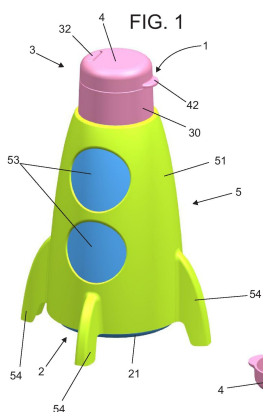
(51) Int. Cl.: A47G 19/22.

(52) CPC: A47G 19/2227.

(71) Depositante(es): NELY CRISTINA BRAIDOTTI.

(72) Inventor(es): NELY CRISTINA BRAIDOTTI.

(57) Resumo: GARRAFA INFANTIL COM DISPOSITIVO LÚDICO E INTERATIVO. Que apresenta uma garrafa que compreende um corpo principal, uma tampa que, por sua vez, compreende uma sobretampa, em que garrafa dita compreende um dispositivo interativo de aparência lúdica com uma capa laminar com uma abertura inferior onde é inserido o corpo principal de base circular e paredes laterais, em que dita capa compreende um corpo laminar e diversos recortes circulares vazados em suas paredes laterais, os quais são alinhados entre si, sendo que os recortes circulares são correspondentes a artigos decorativos estampados no corpo principal, e ainda, a capa também compreende pelo menos quatro aletas, as quais conferem o aspecto lúdico de foguete ao dispositivo interativo.



## **“GARRAFA INFANTIL COM DISPOSITIVO LÚDICO E INTERATIVO”**

### CAMPO DE APLICAÇÃO

[001] A presente inovação trata de um objeto contido no campo de aplicação de utilidades domésticas, particularmente utensílio lúdico para armazenamento de líquidos. Mais especificamente, a presente inovação se refere a uma garrafa infantil desenvolvida para apresentar um corpo encaixado em um dispositivo interativo com características lúdicas, e que proporcione uma atividade interativa ao usuário para chamar e manter a atenção do mesmo.

### DESCRIÇÃO DO ESTADO DA TÉCNICA

[002] É de amplo conhecimento do público em geral da importância de se manter hidratado, sendo a água um recurso necessário para a sobrevivência de cada indivíduo. Ademais, a hidratação contribui na regularização da temperatura corporal e faz com que o seu organismo funcione de forma saudável e, no caso de sucos e laticínios, também contribui para a alimentação de cada indivíduo, pois se ingere nutrientes importantes como vitaminas e sais minerais.

[003] Ainda, a hidratação com a água melhora o funcionamento dos rins, previne doenças no mesmo, facilita a digestão, e melhora a circulação sanguínea, além de contribuir para o organismo evitar infecções e inflamações, pois afinal a água ajuda na eliminação de toxinas por meio da urina, das fezes e da transpiração. Caso um indivíduo sofra de desidratação, o mesmo sofre com a perda de sódio e potássio, e ainda pode sofrer de sintomas sérios como cansaço; falhas no sistema circulatório; constipação; déficit de atenção e memória; irritabilidade; confusão; pouca ou nenhuma micção (emissão de urina); pressão sanguínea baixa; batimento cardíaco acelerado; febre e delírio. Portanto, são sintomas sérios que devem ser evitados.

[004] No público infantil, uma forma comum de desidratação seria a Hipotônica: perda maior de sódio do que de água, sendo algo ocasionado devido à má nutrição, uso de diurético sem reposição de sais, entre outros.

[005] No entanto, o público infantil em particular é facilmente distraído por outras atividades, assim é comum esse público esquecer de se manter bem alimentado e hidratado, portanto é uma preocupação constante aos pais descobrir melhor forma de se ensinar bebês ou crianças a criar hábitos que as mantêm saudáveis. Ademais, é comum que bebês ou crianças, no momento de se estabelecer novos hábitos alimentares, apresentem no mínimo um estranhamento a esses novos hábitos, algo que dificulta ainda mais a criação de hábitos saudáveis no público infantil.

[006] Uma das formas de estabelecer uma relação positiva com a alimentação e tornar o momento da refeição mais atrativo é tornar o momento divertido por meio de decorações como desenhos com a comida no prato, seja utilizando utensílios de cozinha chamativos e adequados para a alimentação infantil. Assim, pratos, talheres e copos coloridos ou temáticos e lúdicos, que incentivem a imaginação e promovam diversão, podem tornar um momento importante em uma experiência mais prazerosa e leve.

[007] Dessa forma, devido ao desafio de estabelecer novos hábitos, como manter-se bem hidratado, em bebês e crianças, o estado da técnica conta com soluções lúdicas que são particularmente projetadas para manter a atenção do público infantil de forma a educar, e de criar o hábito, desse público em manter-se hidratado.

[008] Um exemplo dessa solução seria conforme revelado no documento US7012541, que revela uma mamadeira combinada com um urso de pelúcia musical, a invenção sendo composta por dois elementos principais: uma mamadeira e um suporte, em que o suporte inclui duas partes: um brinquedo - um urso de pelúcia e um anel de plástico no topo da cabeça do mesmo. O urso de pelúcia toca música e pisca os olhos enquanto mantido em uma posição de bebida, de forma a solucionar problemas que podem surgir durante o processo de alimentação de uma criança.

[009] Outro exemplo é revelado pelo documento SK7816, que trata de uma garrafa infantil com elementos complementares ajustáveis das figuras tem uma parte da haste com extensão anular e um gargalo com tampa protetora. A extensão anular tem projeções em forma de cintura, e a tampa protetora tem uma porção de encaixe interno resiliente adjacente ao fechamento do gargalo e também tem uma porção de aperto moldada externa.

[010] Ainda outro exemplo é revelado no documento MU8802565-9, que trata de uma mamadeira em formato de foguete de brinquedo, com o objetivo de estimular a criança quando lhe é administrado alimento ou suco, distraíndo-a ao mesmo tempo, e ainda sendo compreendida por uma mamadeira, composta por copo recipiente, tampa interna, bico, prendedor de bico e tampa externa destinada a administração de alimentos e líquidos à crianças e caracterizada pelo fato de distrair as crianças, por ter o formato de foguete de brinquedo, dotada de lemes, ilustrações do espaço sideral nela estampadas, tampa externa que protege o bico com ponta arredondada.

[011] No entanto essas soluções carecem de soluções simples, pois dependem de dispositivos complexos que nem sempre podem ser bem aceitos pelo público infantil, e ainda são raras as soluções que revelam formas de se melhor estabelecer em crianças o hábito de se manter bem hidratado, sendo mais presentes em mamadeiras para bebês.

[012] Dessa forma, o estado da técnica claramente se beneficiaria da introdução de uma garrafa infantil particularmente desenvolvida para compreender um dispositivo lúdico e interativo de forma a chamar e manter a atenção do público infantil, e ajudá-los a criar o importante hábito de manter-se hidratados, seja com água ou com outros tipos de bebidas como sucos e laticínios.

#### BREVE DESCRIÇÃO DA INOVAÇÃO

[013] A presente inovação tem como principal objetivo de apresentar uma garrafa infantil em material plástico, particularmente desenvolvida para compreender um dispositivo lúdico e interativo de forma a chamar e manter a

atenção de bebês e/ou crianças, e ajudá-los a criar o importante hábito de manter-se hidratados, seja com água ou com outros tipos de bebidas como sucos e laticínios.

[014] Para alcançar esse objetivo, dita garrafa compreende um corpo principal com artigos decorativos estampados em suas paredes laterais, que são correspondentes aos recortes circulares de um dispositivo interativo que, por sua vez, compreende uma capa com uma abertura inferior para encaixe do referido corpo principal da garrafa. Ademais, referida capa apresenta um formato lúdico de foguete, em que dito dispositivo interativo é firmado ao corpo principal da dita garrafa através de uma tampa com sobretampa, dita tampa sendo rosqueada no bocal do corpo principal da dita garrafa.

[015] Dessa forma, além do aspecto lúdico de foguete conferido pelo dispositivo interativo a dita garrafa, dito dispositivo interativo ainda confere uma atividade interativa ao usuário da garrafa, em que os referidos artigos decorativos estampados no corpo principal da garrafa são correspondentes a recortes circulares vazados do dispositivo interativo, assim o usuário pode girar a capa do dispositivo interativo de forma a mostrar ou trocar os artigos decorativos, de forma a proporcionar uma atividade interativa e prazerosa ao usuário.

[016] Com o objetivo de melhor compreensão da presente inovação e sua concepção por um técnico no assunto, será descrito a seguir um exemplo de modalidade preferida sem, no entanto, se limitar à dita modalidade

#### BREVE DESCRIÇÃO DOS DESENHOS

[017] A matéria objeto desta inovação ficará totalmente clara em seus aspectos técnicos a partir da descrição pormenorizada que será feita com base nas figuras abaixo relacionadas, nas quais

a figura 1 mostra uma vista, em perspectiva, da garrafa infantil com dispositivo lúdico e interativo, com sua sobretampa fechada;

a figura 2 mostra uma vista, em perspectiva, da garrafa infantil

com dispositivo lúdico e interativo, com sua sobretampa aberta;

a figura 3 mostra uma vista, em perspectiva explodida, da garrafa infantil com dispositivo lúdico e interativo, de forma a ilustrar a montagens de seus elementos;

a figura 4 mostra uma vista lateral direita da garrafa infantil com dispositivo lúdico e interativo;

a figura 5 mostra uma vista superior da garrafa infantil com dispositivo lúdico e interativo, com sua sobretampa aberta;

a figura 6 mostra uma vista inferior da garrafa infantil com dispositivo lúdico e interativo, com sua sobretampa fechada;

a figura 7 mostra uma vista frontal em corte transversal da garrafa infantil com dispositivo lúdico e interativo, com sua sobretampa fechada;

a figura 8 mostra uma vista frontal em corte transversal da garrafa infantil com dispositivo lúdico e interativo, com sua sobretampa aberta;

a figura 9 mostra uma vista, em perspectiva, da garrafa infantil com dispositivo lúdico e interativo, de forma a ilustrar um exemplo de uso do dispositivo lúdico e interativo; e

a figura 10 mostra uma vista, em perspectiva, da garrafa infantil sem o dispositivo lúdico e interativo, de forma a ilustrar o corpo principal da referida garrafa com artigos decorativos.

#### DESCRIÇÃO DETALHADA DA INOVAÇÃO

[018] De conformidade com os objetivos apresentados por meio da breve descrição, a presente inovação refere-se a um “GARRAFA INFANTIL COM DISPOSITIVO LÚDICO E INTERATIVO”, o qual compreende uma garrafa (1) fabricada em material plástico e particularmente desenvolvida para compreender um corpo principal (2), uma tampa (3) que, por sua vez, compreende

uma sobretampa (4), sendo que a garrafa (1) ainda compreende um dispositivo interativo (5) de aparência lúdica com apelo focado para o público infantil.

[019] O corpo principal (2) compreende uma base circular (21) que se desenvolve superiormente de forma a criar paredes laterais (22), até um plano horizontal (22a) que apoia um bocal (23). As paredes laterais (22) envolvem um compartimento interno preferencialmente utilizado para o armazenamento de líquidos como água, sucos e laticínios, em que dito compartimento interno é preferencialmente abastecido ou esvaziado através do bocal (23), o qual, por sua vez, apresenta um setor roscado que acompanha a superfície externa do corpo cilíndrico laminar vazado do bocal (23), conforme ilustrado na FIG. 3. A face inferior da base circular (21) também apresenta um relevo interno que conforma uma área abaulada.

[020] Já a tampa (3) compreende um corpo troncônico (30) de base circular, com uma superfície superior plana que acondiciona um bico (31) de corpo cilíndrico vazado com paredes da porção superior inclinadas para fora, e que é particularmente utilizado para se beber o líquido contido no compartimento interno do corpo principal (2). Na porção lateral direita de dita superfície superior plana da tampa (3), é compreendido um encaixe (32) conformado por um relevo prismático que, do lado de fora da tampa (3), apresenta uma parede arredondada. Ademais, o encaixe (32) compreende, um orifício vazado para encaixe da sobretampa (4), conforme se ilustrado na FIG. 3.

[021] A sobretampa (4), por sua vez, compreende uma cobertura circular laminar com um rebaixo circular (41) interno, o qual é encaixado no bico (31) de forma a cobrir a abertura do bico (31), em que as paredes laterais da dita cobertura circular laminar são apoiadas na referida superfície superior plana da tampa (3). Ainda, dita cobertura circular laminar da sobretampa (4) apresenta um retraimento lateral esquerdo correspondente ao encaixe (32). A sobretampa (4) também compreende uma aba (42) laminar em formato de meia-lua, para se apoiar os dedos do usuário, para então facilitar a abertura da sobretampa (4).

[022] O dispositivo interativo (5), por sua vez, compreende uma capa (51) laminar cujas paredes laterais envolvem uma porção interior vazada, com uma abertura inferior que funciona como base da capa (51). O formato da capa (51) é correspondente ao do corpo principal (2), o que confere as paredes da capa (51) um formato curvilíneo, porém com a abertura inferior que se desenvolve superiormente até uma porção plana com uma abertura superior (52). Assim, o corpo principal (2) é encaixado na porção interior no dispositivo interativo (5) a partir da abertura inferior da capa (51), e firmada através do plano horizontal (22a) na abertura superior (52). Após o dispositivo interativo (5) ser completamente firmado no corpo principal (2), a tampa (3) é encaixada no bocal (23) e apoiado na dita porção plana com a abertura superior (52), portanto o dispositivo interativo (5) é encaixado ao corpo principal (2) de maneira que pode ficar livre para ser girado, em que a tampa (3), quando rosqueada ao bocal (23), que mantém o dispositivo interativo (5) firmado ao corpo principal (2).

[023] Dita capa (51) também compreende diversos recortes circulares (53) vazados em suas paredes laterais, particularmente em suas faces frontal e posterior, em que os recortes circulares (53) são alinhados entre si, de forma que os recortes circulares (53) de faces opostas são paralelos entre si. Assim, os recortes circulares (53) da face frontal são correspondentes aos recortes circulares (53) da face posterior e vice-versa. Ainda, quando o dispositivo interativo (5) é encaixado no corpo principal (2), a capa (51) envolve quase que totalmente o corpo principal (2), excetuando-se da face inferior da base circular (21), o bocal (23), e algumas áreas das paredes laterais (22), pois são, respectivamente, correspondentes a dita abertura inferior da capa (51), a abertura superior (52) e aos recortes circulares (53). A capa (51) também compreende pelo menos quatro aletas (54), as quais conferem o aspecto lúdico de foguete ao dispositivo interativo (5) e, dessa forma, a garrafa (1). Ditas aletas (54) são distribuídas radialmente na abertura inferior da capa (51), de forma que cada par de aletas (54) fique alinhado entre si.

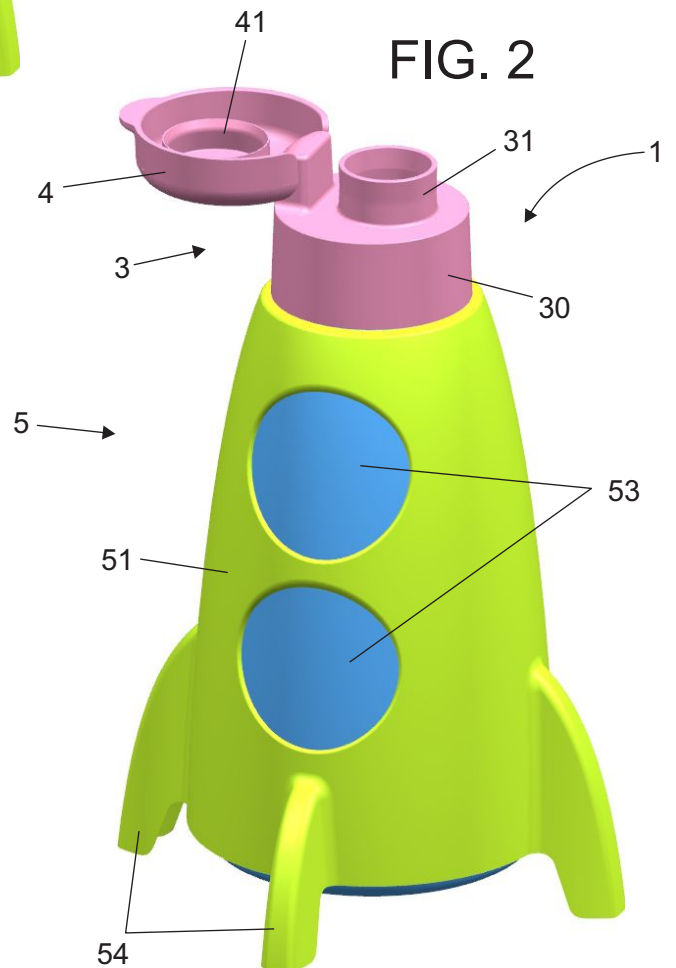
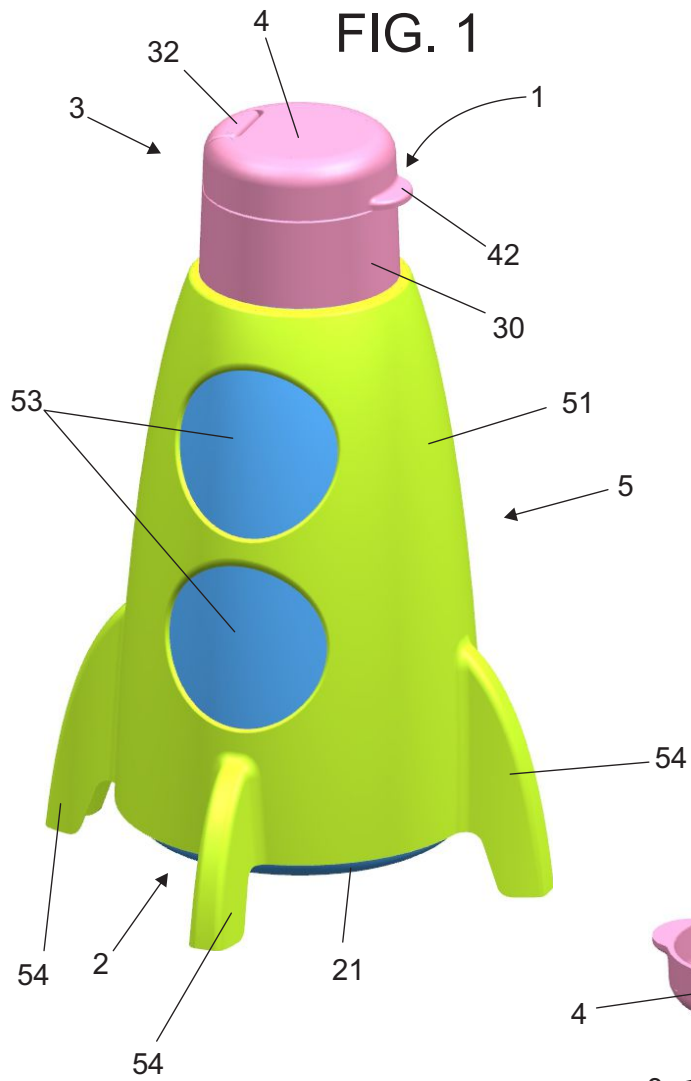


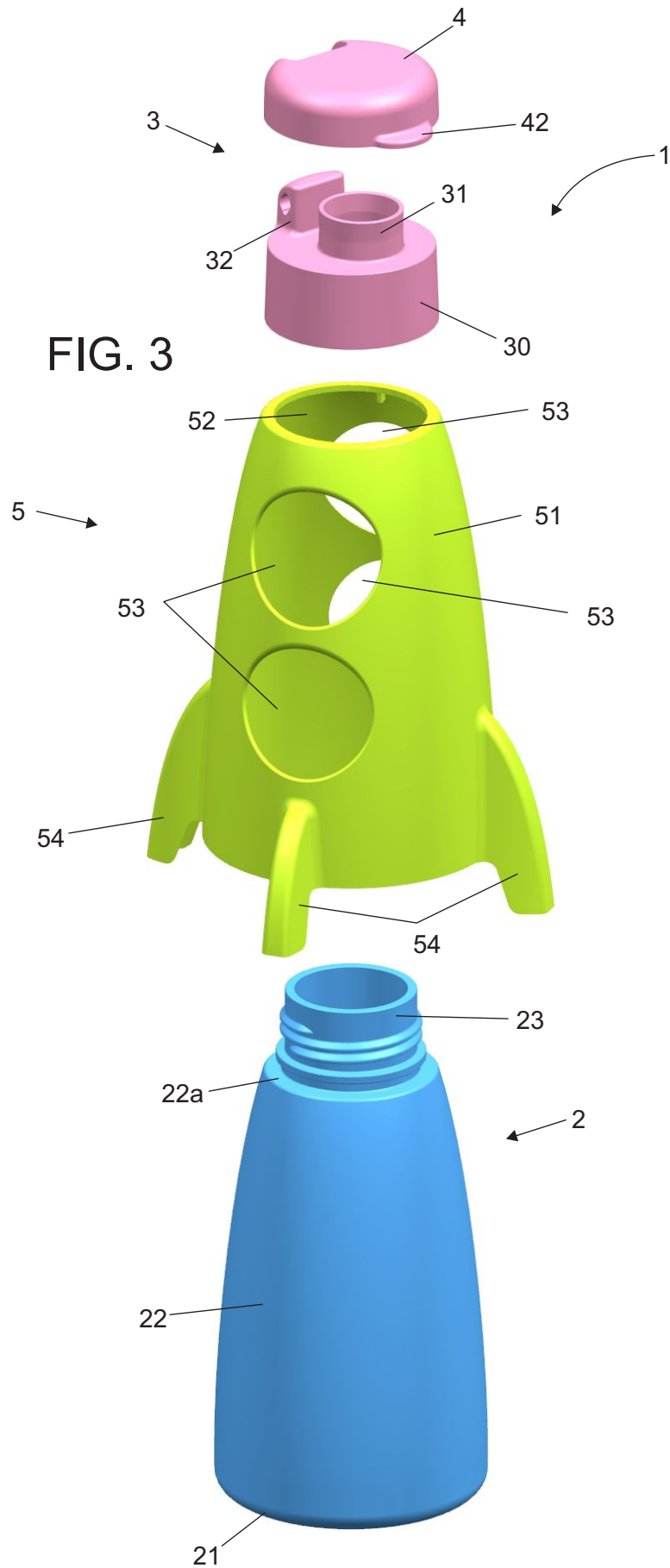
[024] Dessa forma, além do aspecto lúdico de foguete conferido pelo dispositivo interativo (5) a garrafa (1), dito dispositivo interativo (5) ainda confere uma atividade interativa ao usuário da garrafa (1), em que o corpo principal (2) apresenta artigos decorativos estampados em seu perímetro, em particular personagens lúdicos nas ditas áreas das paredes laterais (22), e correspondentes aos recortes circulares (53). Assim, o usuário pode girar a capa (51) de forma a ditos personagens lúdicos dos artigos decorativos do corpo principal (2) serem mostrados nos recortes circulares (53), de forma a proporcionar uma atividade interativa e prazerosa ao usuário.

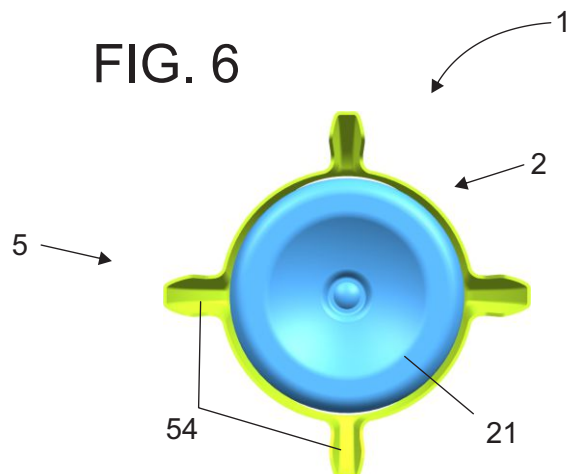
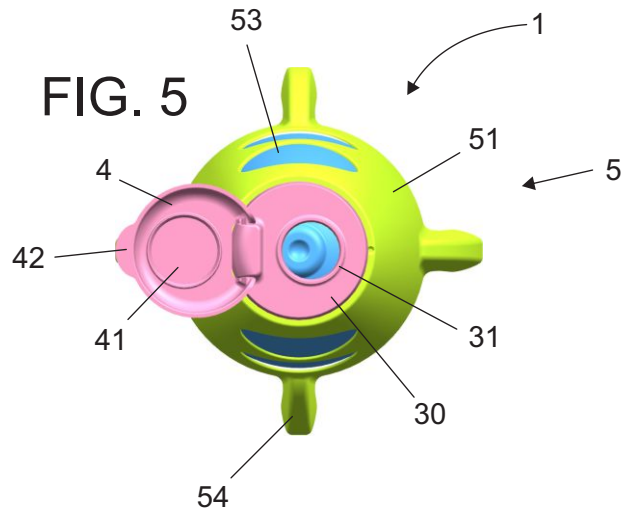
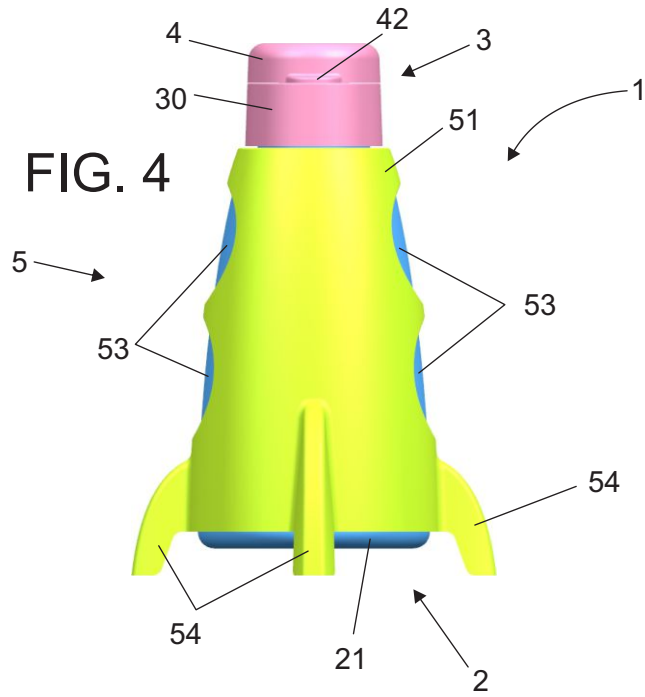
[025] Deve ficar entendido que a presente descrição não limita a aplicação aos detalhes aqui descritos e que a inovação é capaz de outras modalidades e de ser praticada ou executada em uma variedade de modos, dentro do escopo das reivindicações. Embora tenham sido usados termos específicos, tais termos devem ser interpretados em sentido genérico e descritivo, e não com o propósito de limitação.

## REIVINDICAÇÃO

1. “**GARRAFA INFANTIL COM DISPOSITIVO LÚDICO E INTERATIVO**”, que compreende uma garrafa (1) fabricada em material plástico que compreende um corpo principal (2), uma tampa (3) que, por sua vez, compreende uma sobretampa (4), **caracterizado pelo fato de** a garrafa (1) compreender um dispositivo interativo (5) de aparência lúdica, e que compreende uma capa (51) laminar cujas paredes laterais envolvem uma porção interior vazada com uma abertura inferior onde é inserido o corpo principal (2) de base circular (21) e paredes laterais (22), em que também é compreendido um plano horizontal (22a) que apoia um bocal (23), e que também firma a capa (51) através de uma abertura superior (52) por onde o bocal (23) é encaixado, em que dita capa (51) compreende um corpo laminar e diversos recortes circulares (53) vazados em suas paredes laterais, em que os recortes circulares (53) são alinhados entre si, sendo que os recortes circulares (53) são correspondentes a artigos decorativos estampados no corpo principal (2), em que a capa (51) também compreende pelo menos quatro aletas (54).







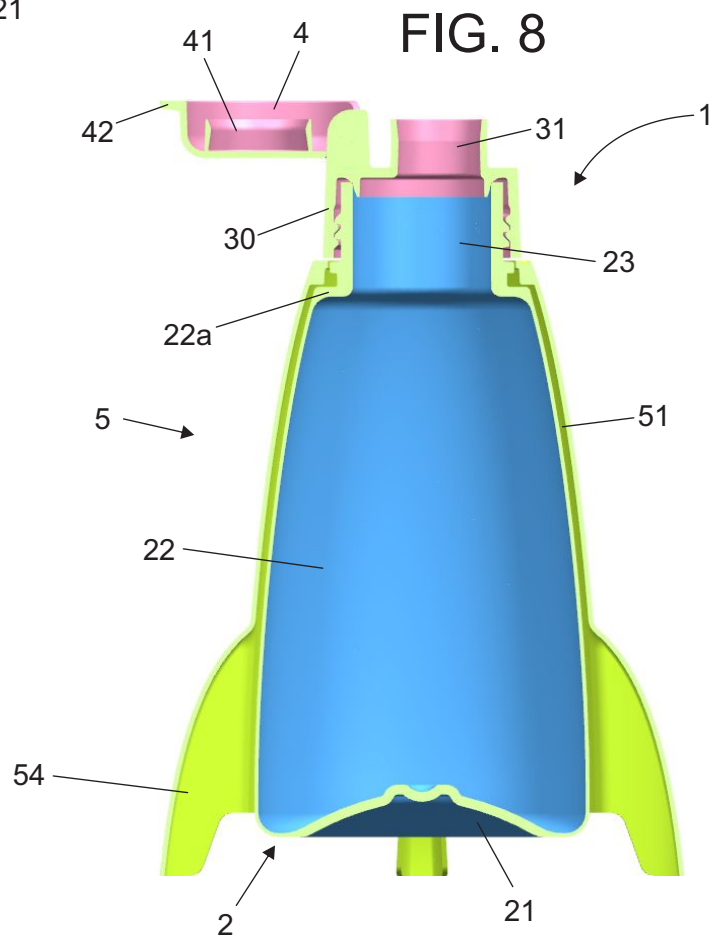
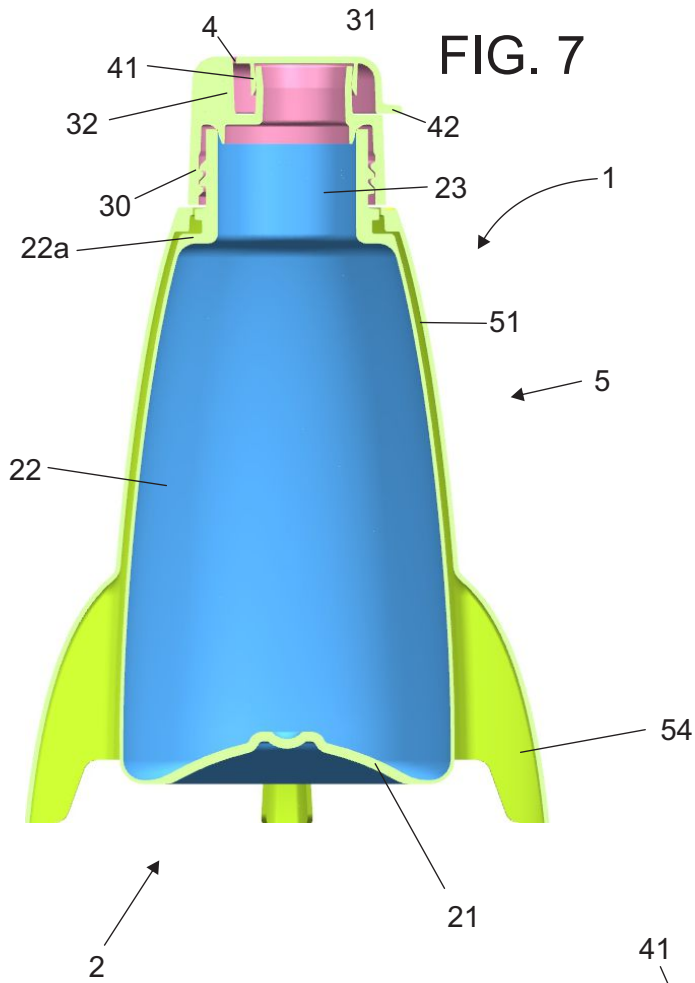


FIG. 9



FIG. 10



← 2



**RESUMO**

**GARRAFA INFANTIL COM DISPOSITIVO LÚDICO E INTERATIVO**, que apresenta uma garrafa que compreende um corpo principal, uma tampa que, por sua vez, compreende uma sobretampa, em que garrafa dita compreende um dispositivo interativo de aparência lúdica com uma capa laminar com uma abertura inferior onde é inserido o corpo principal de base circular e paredes laterais, em que dita capa compreende um corpo laminar e diversos recortes circulares vazados em suas paredes laterais, os quais são alinhados entre si, sendo que os recortes circulares são correspondentes a artigos decorativos estampados no corpo principal, e ainda, a capa também compreende pelo menos quatro aletas, as quais conferem o aspecto lúdico de foguete ao dispositivo interativo.