



MINISTERO DELLO SVILUPPO ECONOMICO
DIREZIONE GENERALE PER LA LOTTA ALLA CONTRAFFAZIONE
UFFICIO ITALIANO BREVETTI E MARCHI

DOMANDA NUMERO	201998900684173
Data Deposito	10/06/1998
Data Pubblicazione	10/12/1999

Sezione	Classe	Sottoclasse	Gruppo	Sottogruppo
A	63	F		

Titolo

GIOCO DI SOCIETA' A PERCORSO DA TAVOLO SULL'AMBIENTE.

DESCRIZIONE

Descrizione del modello di utilità avente per titolo **CRILL (Salva L'Ambiente)**, GIOCO DI SOCIETA' A PERCORSO DA TAVOLO SULL'AMBIENTE a nome di:

- **CAFARARO FRANCO** residente a NAPOLI in via Roma Verso Scampia isolato I scala G;
- **GALDI LIDIA** residente a NAPOLI in via G. Gigante n.80.

TESTO DELLA DESCRIZIONE

Il gioco è composto da:

- 1 plancia di gioco (vedi tav.1);
- 1 "Ruota delle Emergenze" (vedi tav.2);
- 18 carte "Emergenza" (vedi tavole 3-4-5);
- 100 carte "Quesiti";
- 12 carte "Difficoltà";
- 6 segnalini raffiguranti degli animali;
- 20 segnalini in plastica circolari;
- 2 dadi;
- 1 regolamento.

Il gioco rappresenta un'ipotetica lotta per la difesa dell'ambiente e delle specie da proteggere. Si svolge su di un planisfero (vedi tav.1) riportato su un cartone plastificato pieghevole con dimensioni di 64 cm per 50 cm. in cui sono individuate 6 regioni caratterizzate da

Franco Cafararo Lidia Galdi

colori diversi:

- America del Nord (verde chiaro);
- America del Sud (verde scuro);
- Eurasia (verde oliva);
- Africa (marrone);
- Oceania (rosso);
- Territori Artici (bianco).

Il planisfero è attraversato da un percorso a due colori (marrone e arancio) largo 3 cm, costituito da 48 caselle. Ogni regione è attraversata da 8 caselle delle quali tre sono denominate "Emergenza ambientale" e sono contraddistinte da una "E". Sull' intero percorso sono evidenziate perciò 18 emergenze a cui corrispondono 18 carte a colori raffiguranti animali o luoghi geografici da proteggere (vedi tavole 3-4-5).

Le carte con dimensioni di 9,3 cm. per 7,0 cm., plastificate, e sul cui retro è segnata una grossa "E" con il nome dell'emergenza, raffigurano:

- il Bisonte, l'Alce ed il Puma per l'America del Nord;
- gli Indios, la Foresta Amazzonica ed il Giaguaro per l'America del Sud;
- il Lupo, la Tigre ed il Panda per il continente Euro-Asiatico;
- L'Elefante, il Gorilla ed il Rinoceronte per L'Africa;

Stavros Stefanou
Lidia Galchi

carte delle emergenze.

Franco Gheno
Lidia Galati.

Franco Gheno
Lidia Galati

RIVENDICAZIONI

1) Si rivendica la **plancia di gioco** (TAV.1) costituita da un planisfero riportato su di un cartone plastificato pieghevole con dimensioni di 64 cm per 50 cm, in cui sono individuate sei regioni caratterizzate da colori diversi:

- America del Nord (verde chiaro);
- America del Sud (verde scuro);
- Eurasia (verde oliva);
- Africa (marrone);
- Oceania (rosso);
- Territori Artici (bianco).

Il planisfero è attraversato da un percorso a due colori (marrone ed arancio) largo 3 cm, numerato e costituito da 48 caselle. Ogni regione è attraversata da 8 caselle dello stesso colore.

Sul percorso vi sono 18 caselle contraddistinte da una lettera "E" (Emergenza ambientale) e da una scritta indicante il nome dell'emergenza (animali o luoghi geografici da proteggere). In particolare le "E" sono così posizionate:

- | | |
|------------------------------------|---------------------------|
| -casella n°2 - Dingo; | -casella n°5 - Paradisèa; |
| -casella n°8 - Barriera Corallina; | -casella n°10 - Tigre; |
| -casella n°13 - Panda; | -casella n°16 - Lupo; |
| -casella n°18 - Tricheco; | -casella n°21 - Balena; |

Francesco Caporaso Lidia Galdu

- casella n°24 - Orso Bianco;
- casella n°26 - Caribù;
- casella n°29 - Puma;
- casella n°32 - Bisonte;
- casella n°34 - Foresta Amazzonica;
- casella n°37 - Giaguaro;
- casella n°40 - Indios;
- casella n°42 - Rinoceronte;
- casella n°45 - Gorilla;
- casella n°48 - Elefante.

Vi sono poi:

- 3 caselle (n°4, n°20 e n°36) contrassegnate da una lettera "D" (che significa Difficoltà);
- 2 caselle (n°12 e n°44) contrassegnate da una lettera "B" (che significa Bracconieri);
- 2 caselle (n°7 e n°28) contrassegnate da una lettera "I" (che significa Inquinamento);
- 2 caselle (n°14 e n°39) contrassegnate da una lettera "F" (che significa Fuoco).

Nella casella n°1 è segnata una piccola freccia che indica il verso del percorso. Accanto alla casella n°1 c'è una casella di dimensioni maggiori, di colore rosso, sulla quale è scritta la parola "Partenza".

In basso a sinistra nel tabellone c'è uno spazio rettangolare rosso con il titolo del gioco.

A scopo ornamentale sono inserite nove immagini colorate raffiguranti: la Paradisèa, la Tigre, il Panda, il Lupo, la Balena, l'Orso Bianco, il Puma, gli Indios ed il Gorilla.

Frederico Gobron Jolita Galati

Sono infine segnalate con delle scritte: tutte le regioni, l'Oceano Atlantico, l'Oceano Pacifico, l'Oceano Indiano ed il Mar Glaciale Artico. Il Planisfero è rifinito con una cornice.

2) Si rivendicano le **18 carte a colori plastificate** (carte Emergenza) aventi dimensioni di 9,3 cm per 7,0 cm e raffiguranti animali o luoghi geografici da proteggere (TAV. 3, 4 e 5).

Dette carte, sul cui retro è segnata una grossa "E" con il nome dell'emergenza, corrispondono alle 18 caselle descritte alle pagine 6 e 7. Esse sono:

- Bisonte, Caribù e Puma per l'America del Nord;
- Indios, Foresta Amazzonica e Giaguaro per l'America del Sud;
- Lupo, Tigre e Panda per l'Eurasia;
- Elefante, Gorilla e Rinoceronte per l'Africa;
- Dingo, Uccello del Paradiso (Paradiséa) e Grande Barriera corallina per l'Oceania;
- Balena, Tricheco e Orso Bianco per i Territori Artici.

3) Si rivendica la **Ruota delle Emergenze** (TAV.2), un cartone colorato e plastificato, con dimensioni di 25 cm per 22 cm, sul quale è riportata una corona circolare divisa in 12 caselle ed una freccia girevole con la punta rivolta verso le caselle. Quattro delle dodici caselle, di colore arancio, sono contrassegnate da una "E" e le restanti sono di colore marrone.

Franco Sferzo Lucia Galati

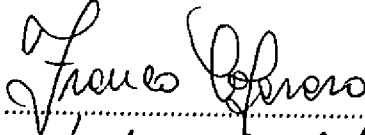

Sull'apice del cartone è segnata la scritta: "Ruota delle Emergenze"
ed il perimetro è rifinito da una cornice.

4) Si rivendicano le **100 carte Quesiti**, riportate su cartoncini con dimensioni di 5,0 cm per 8,0 cm, sul cui retro è stampata una lettera "Q" e che riportano delle domande sull'ambiente e/o sulla sua salvaguardia. Ogni domanda ha tre risposte, ma solo quella evidenziata da due asterischi è quella esatta.

5) Si rivendicano le **12 carte Difficoltà**, riportate su cartoncini con dimensioni di 5,0 cm per 8,0 cm, contraddistinte sul retro da una lettera "D" e che danno istruzioni ai giocatori.

6) Si rivendicano i **6 segnalini**, in plastica o altro materiale, che rappresentano rigorosamente alcuni degli animali in via di estinzione inseriti nel gioco. Le loro dimensioni devono essere, ovviamente, compatibili con le dimensioni del percorso e delle caselle.

Napoli,

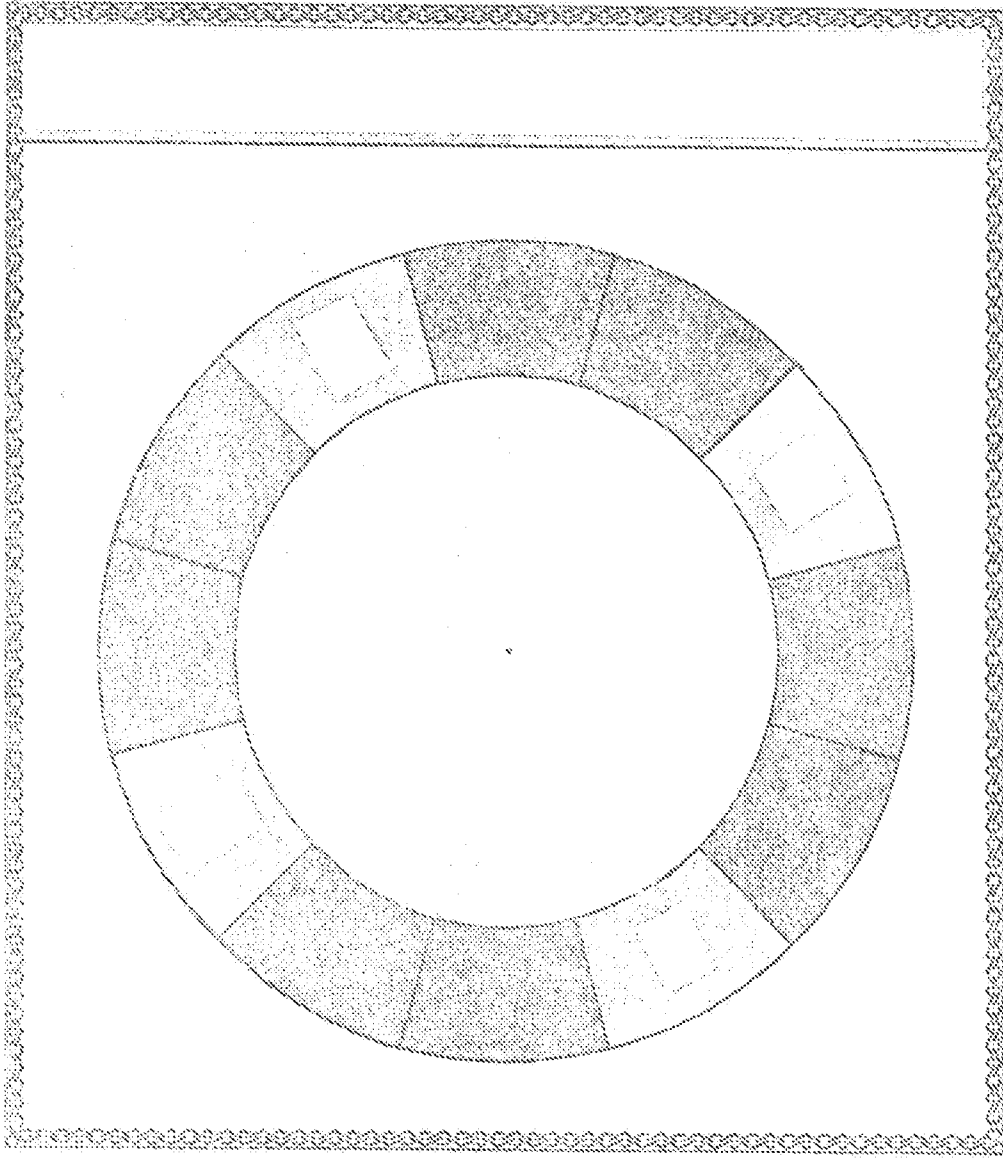
Dr. 
Ins.te 

TAV. 1



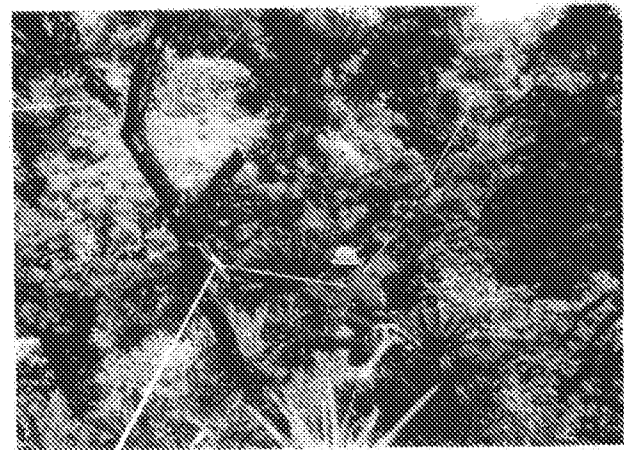
Spinea Epheuro fida Epalob.

TAV. 2

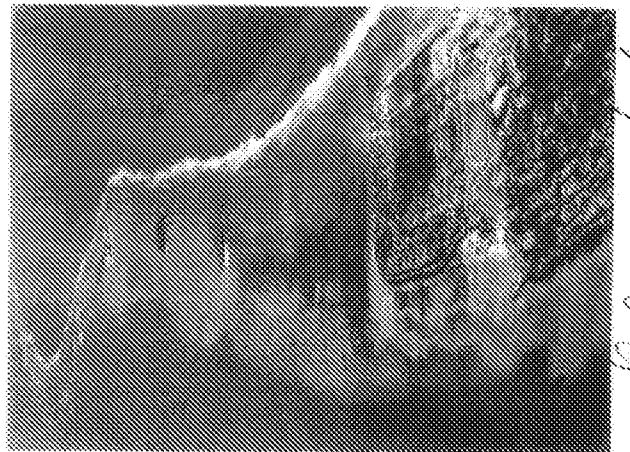


Spicco Rosso Folia Galati

TAY. 3

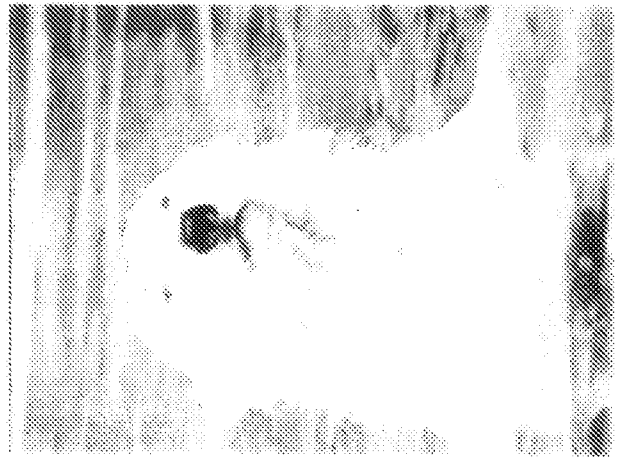
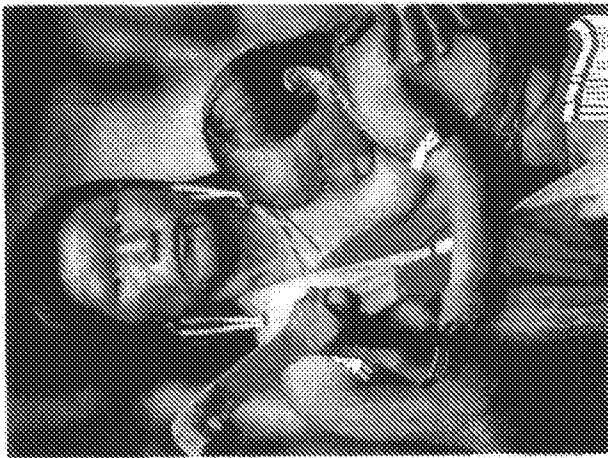
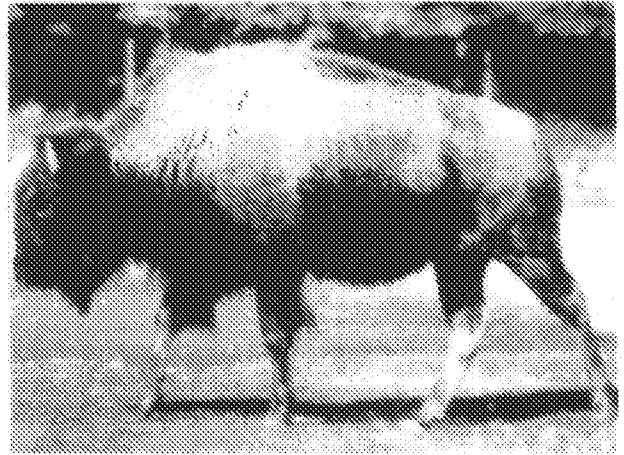


Pronghorn Antelope



Francesco Stefano Galati

TAY. 5



Franco Bofano Lidia Galati