



(19) **RU** ⁽¹¹⁾ **2 174 258** ⁽¹³⁾ **C2**
 (51) МПК⁷ **G 07 F 17/32, G 06 F 19/00//G**
06 F 161:00, A 63 F 13/12

РОССИЙСКОЕ АГЕНТСТВО
 ПО ПАТЕНТАМ И ТОВАРНЫМ ЗНАКАМ

(12) ОПИСАНИЕ ИЗОБРЕТЕНИЯ К ПАТЕНТУ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

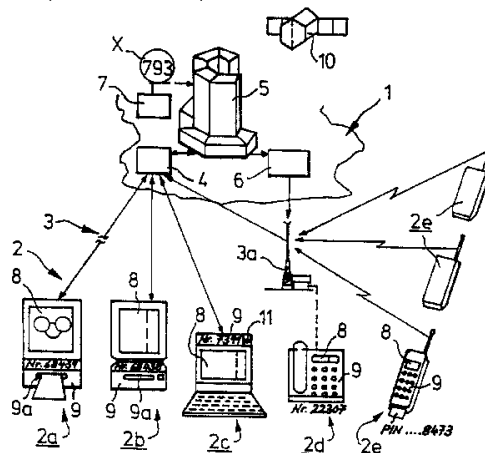
(21), (22) Заявка: 97114747/09, 25.01.1996
 (24) Дата начала действия патента: 25.01.1996
 (30) Приоритет: 27.01.1995 DE 195 02 613.6
 (43) Дата публикации заявки: 20.07.1999
 (46) Дата публикации: 27.09.2001
 (56) Ссылки: EP 620688 A2, 19.10.1994. RU 2018338 C1, 30.08.1994. EP 450520 A2, 09.10.1991. WO 89/02139 A1, 09.03.1989. DE 4136065 A1, 06.05.1993. ГОРОХОВ П.К. Толковый словарь по радиоэлектронике. - М.: Русский язык, 1993, с.58,59,200. US 5340119 A, 23.08.1994.
 (85) Дата перевода заявки PCT на национальную фазу: 27.08.1997
 (86) Заявка PCT: EP 96/00306 (25.01.1996)
 (87) Публикация PCT: WO 96/23289 (01.08.1996)
 (98) Адрес для переписки: 103735, Москва, ул. Ильинка, 5/2, "Союзпатент", Л.И.Ятровой

(71) Заявитель: ПЕТЕР АЙБА (DE)
 (72) Изобретатель: Петер Айба (DE)
 (73) Патентообладатель: ПЕТЕР АЙБА (DE)
 (74) Патентный поверенный: Ятрова Лариса Ивановна

(54) СИСТЕМА ИГРОВЫХ УСТРОЙСТВ

(57) Изобретение относится к системе установленных на расстоянии друг от друга игровых устройств. Техническим результатом является простота конструкции системы при обеспечении участия в игре участников, находящихся на значительном расстоянии друг от друга. Технический результат достигается тем, что система содержит несколько находящихся на удалении друг от друга игровых устройств, выполненных с возможностью связи с общим центральным компьютером посредством соответствующей линии дистанционной передачи данных и управляемых генератором случайных чисел для определения выигрышной комбинации символов. Генератор случайных чисел взаимодействует с центральным компьютером, а игровые устройства выполнены каждое в виде индикатора выбранных генератором случайных чисел выигрышных комбинаций символов и

соединены с устройством связи для участия в непрерывно проводимых определениях выигрыша. 11 з.п.ф-лы, 2 ил.



Фиг.1

RU 2 174 258 C2

RU 2 174 258 C2



(19) **RU** ⁽¹¹⁾ **2 174 258** ⁽¹³⁾ **C2**
 (51) Int. Cl.⁷ **G 07 F 17/32, G 06 F 19/00//G**
06 F 161:00, A 63 F 13/12

RUSSIAN AGENCY
 FOR PATENTS AND TRADEMARKS

(12) **ABSTRACT OF INVENTION**

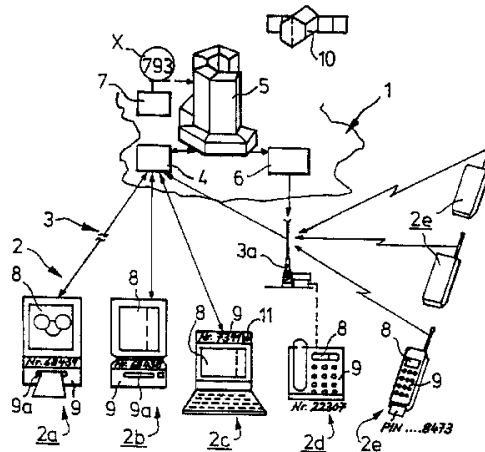
(21), (22) Application: 97114747/09, 25.01.1996
 (24) Effective date for property rights: 25.01.1996
 (30) Priority: 27.01.1995 DE 195 02 613.6
 (43) Application published: 20.07.1999
 (46) Date of publication: 27.09.2001
 (85) Commencement of national phase: 27.08.1997
 (86) PCT application:
 EP 96/00306 (25.01.1996)
 (87) PCT publication:
 WO 96/23289 (01.08.1996)
 (98) Mail address:
 103735, Moskva, ul. Il'inka, 5/2,
 "Sojuzpatent", L.I.Jatrovoj

(71) Applicant:
 PETER AJBA (DE)
 (72) Inventor: Peter AJBA (DE)
 (73) Proprietor:
 PETER AJBA (DE)
 (74) Representative:
 Jatrova Larisa Ivanovna

(54) **SET OF GAMBLING MACHINES**

(57) Abstract:

FIELD: gambling machines spaced through certain distance apart. SUBSTANCE: set includes several gambling machines spaced through certain distance apart which are communicating with common central computer via respective remote data transmission line and are controlled by random-number generator for determining winning combination of characters. Random-number generator interacts with central computer. Each gambling machine is, essentially, display of winning combinations of characters selected by random-number generator; apparatuses are connected to communication machine to take part in continuously conducted payoff determinations. In this way all remotely located gamblers can take part in game. EFFECT: simplified design of set. 12 cl, 2 dwg



Фиг.1

RU 2 174 258 C2

RU ? 1 7 4 2 5 8 C 2

Изобретение относится к системе игровых устройств с признаками ограничительной части п.1 формулы изобретения.

Подобная система игровых устройств известна, например, из международной заявки N WO 94/11696, причем для проведения турниров, в частности, по электронному дарту или для обеспечения одновременной игры живущих в отдалении друг от друга игроков предложено связывать пространственно отдельно установленные игровые устройства посредством линии дистанционной передачи данных и синхронизировать показания состояния игры для индикации достигнутых результатов игры. Дистанционная передача данных между отдельными игровыми устройствами осуществляется при этом преимущественно через телефонную сеть. К линии дистанционной передачи данных может быть подключен центральный компьютер для обработки результатов игры всех игровых устройств.

Похожая система для игры на нескольких, установленных на удалении друг от друга развлекательных устройствах известна из международной заявки N WO 94/25928, причем между игровыми устройствами предусмотрена двунаправленная линия связи. Также здесь развлекательные или игровые устройства соединены или связаны между собой посредством модема и линии дистанционной передачи данных. Таким образом, важные для игры данные могут быть непосредственно отображены также на других устройствах, причем результаты противников могут сравниваться между собой и могут быть отображены на соответствующих индикаторах игровых устройств в виде суммарных результатов или результатов вычитания. Эта система игровых устройств рассчитана, в частности, на центры с развлекательными устройствами, причем входящие и выходящие сигналы соответствующих развлекательных устройств обрабатываются на центральном компьютере, так что становится возможным также центральное управление и распределение израсходованных денежных ставок. Кроме того, линия дистанционной передачи данных может быть подключена также к отдельному персональному компьютеру фирмы-установителя автоматов, который непосредственно обеспечивает обработку данных на ней.

Из патента ФРГ N 3522136 (заявка Великобритании N 2161629) известна далее электронная система для проведения турниров с использованием игровых видеоприборов, содержащих каждое индикатор и соединенных линией передачи данных с центральным компьютером. В его памяти хранятся идентификационные данные отдельных игроков и их кредиты. Каждый игрок получает свою идентификационную карточку, которую он перед началом игры вводит в блок считывания игрового устройства. После проверки кредита и выдачи разрешения компьютер обрабатывает результаты игры и определяет победителя. Эти данные о победителе передаются затем по линии передачи данных к отдельным игровым устройствам и отображаются на них.

Далее из европейской заявки N 0015081 известна система игровых устройств, причем несколько игровых устройств подключены к

центральному компьютеру через линию дистанционной передачи данных, например телефонную линию. Исходя из центрального компьютера, программная информация пересылается на отдельные игровые устройства для изменения при этом вариантов игры. Дистанционная передача данных может использоваться также для того, чтобы передавать достигнутые на отдельных игровых устройствах результаты игры на центральный компьютер, например, чтобы установить на отдельном устройстве частоту игр, частоту выигрышей и т.п.

Всем этим игровым системам присущ тот недостаток, что игровые устройства относительно сложны. Так, каждое игровое устройство требует по меньшей мере одного устройства ввода в виде джойстика у игровых видеоприборов, электронного поля при игре в электронный дарт или клавиатуры у игрового автомата для игры на деньги, по одному генератору случайных чисел, а также устройство приема и выплаты денег. Кроме того, при подключении к центральному компьютеру требуются также интерфейсы, модемы и т.п. Эти компоненты игровых устройств имеют довольно сложную конструкцию и требуют к тому же в случае игрового автомата для игры на деньги со встроенным генератором случайных чисел тщательной проверки и контроля. Эта проверка и, при необходимости, обслуживание с равными, предписанными законодательством интервалами времени, однако, очень сложны, поскольку для этого технический персонал должен выезжать к месту установки отдельных игровых устройств. При этом согласовать посещение с владельцем заведения, в котором установлен, например, игровой автомат для игры на деньги, часто трудно, так что подобное посещение часто возможно только вечером или ночью в часы открытия заведения.

В основу изобретения поставлена задача создать такую систему игровых устройств с несколькими установленными на удалении друг от друга игровыми устройствами, в которой игровые устройства и, тем самым, вся система в целом имели бы значительно более простую конструкцию, но, тем не менее, обеспечивали бы участие в игре за пределами данного региона.

Эта задача решается с помощью системы игровых устройств согласно признакам п.1 формулы изобретения.

За счет расположения единственного генератора случайных чисел в центральном компьютере, соединенном линией дистанционной передачи данных с множеством соответствующих игровых устройств, достигается существенное сокращение затрат на устройства. Так, генератор случайных чисел может одновременно управлять параллельно или синхронно, например, сотнями или даже тысячами подключенных игровых устройств. При этом важно, что сами игровые устройства требуют лишь минимального оборудования в виде индикатора для отображения определяемой генератором случайных чисел выигрышной комбинации символов и устройство связи, с тем чтобы обеспечить связь с центральным компьютером для участия в определении победителя. Это

устройство сопряжения или связи, например в виде блока считывания магнитных карточек, служит предпочтительным образом также для идентификации игрока.

Эта идентификация осуществляется за счет встроенного в соответствующее игровое устройство или расположенного в непосредственной близости от него устройства связи, с помощью которого игрок принимает участие в непрерывно продолжающейся игре и, тем самым, также в определении победителя. В тоже время предпочтительно в интерактивном режиме осуществляется автоматическое безналичное взимание установленной платы за участие в игре или в случае выигрыша - начисление соответствующей суммы также в интерактивном режиме. Вместо этого предпочтительного начисления в интерактивном режиме взимание и начисление могут осуществляться также на ценную карточку (чип-карту).

Предложенная система игровых устройств с несколькими установленными или находящимися на удалении друг от друга игровыми устройствами пригодна, в частности, для проведения числовых лотто, причем в отличие от обычных лотто, проводимых лишь один или два раза в неделю, возможно значительное увеличение частоты "розыгрыша" выигрышных комбинаций символов. Так, определение выигрышного числа и его индикация могут осуществляться, например, ежеминутно, так что может быть удовлетворена потребность в игре множества участников одновременно. К тому же возможно одновременное участие множества потенциальных игроков в нескольких странах или даже по всему миру.

В особенно предпочтительном варианте в качестве игрового устройства для индикации определяемой выигрышной комбинации символов может служить уже имеющееся электронное устройство, например персональный компьютер, ноутбук, телефон с автоответчиком или радиотелефон. Этим существенно облегчается также идентификация участников игры, так что списывание установленной платы за участие в игре может осуществляться особенно простым образом в интерактивном режиме. Эта установленная или также изменяющаяся в зависимости от времени суток плата за участие в игре может быть при этом покрыта также за счет обычной для различного времени загруженности платы за телефон. Абоненты телефонной сети или радиосети располагают, тем самым, особенно выгодной возможностью воспользоваться имеющимися системами передачи данных, поскольку в часы небольшой загруженности, например ночью, может быть предложена особенно низкая плата за участие в игре с целью привлечения к ней. Точно так же при постоянной плате за участие в игре можно соответственно повысить шанс или сумму выигрыша.

В качестве центрального компьютера особенно предпочтительным образом может при этом служить телефонный спутник или спутник передачи данных, поскольку этим достигается увеличение числа потенциальных участников игры. Идентификация участников игры осуществляется при этом в случае

радиотелефона посредством так называемого PIN-кода, так что плата за участие в игре взимается с нужного лица и возможный выигрыш получает также нужное лицо. В предпочтительном выполнении игровой системы в виде числового лотто "номером лотерейного билета" может служить, например, последняя цифра личного PIN-кода. В качестве элемента связи может служить также удостоверение личности с соответствующим идентификационным номером, магнитная карточка, банковская карточка или кредитная карточка или же номер телефона участника игры. Вместо последней цифры критерием выигрыша может служить также первая, четвертая пятая или шестая цифра соответствующего номера. На индикаторе игрового устройства, будь то дисплей телефона, монитор персонального компьютера или индикатор отдельно установленного игрового устройства, отображается при этом соответствующий вариант игры (например, "выиграла последняя цифра; шанс выигрыша 1: 9" и т. д.). Точно так же группы чисел, цифры или буквы, например первая буква фамилии, могут служить в качестве "розыгранного" генератором случайных чисел критерия выигрыша или для идентификации участника игры. Эти присваиваемые данные введены в память центрального компьютера через элемент связи и после "розыгрыша" генератором случайных чисел сразу же фиксируются, так что соответствующее присваивание выигрыша может происходить через соответствующий номер телефона, номер банковской карточки и т.п. наподобие "электронного банка".

В целом, возникает, тем самым, используемая простым образом множеством участников система игровых устройств, причем для участия в системе игровых устройств, в частности, подходят уже имеющиеся электронные устройства, например персональный компьютер или телефон. За счет этого буквенное или числовое лотто или их сочетание может проводиться значительно чаще, причем участник самым простым образом, например путем набора телефонного номера, может участвовать в актуальном "розыгрыше". Игроку не придется, следовательно, посещать соответствующие заведения, заполнять лотерейный билет, наблюдать за розыгрышем и получать выигрыш. За счет этого возникает особенно простая игровая система, которая к тому же является значительно более оптимальной с точки зрения затрат на управление благодаря имеющимся большей частью линиям передачи данных и имеющимся устройствам связи, так что достигается соответственно более высокий процент выплат. К тому же, в частности, при расположении центрального компьютера и генератора случайных чисел в зоне передающей мачты или спутника дальней связи, возникает возможность большей загруженности имеющихся устройств связи.

Предпочтительный пример выполнения изобретения более подробно поясняется с помощью чертежей, на которых:

фиг. 1 изображает общий схематичный вид системы игровых устройств;

фиг. 2 - увеличенное изображение индикатора игрового устройства, который

может быть выполнен также в виде телевизионного экрана, дисплея мобильного телефона, монитора компьютера и т.п.

На фиг. 1 изображен общий вид системы 1 игровых устройств, причем предусмотрено множество игровых устройств 2. Их число может при этом составлять несколько тысяч или более, поскольку в качестве игровых устройств 2 могут найти применение уже имеющиеся электронные устройства. Помимо специально выполненного игрового устройства 2 в виде игрового автомата 2a, находящегося применение, в частности, в залах игровых автоматов, в качестве игровых устройств 2 могут найти применение также обычные телевизоры 2b, персональные компьютеры 2c, стационарные телефоны 2d, мобильные телефоны 2e и подобные персональные устройства передачи данных. Индикатор 8 при выполнении игрового устройства 2 в виде игрового автомата 2a изображен в виде накладывающихся друг на друга дисков, однако может быть выполнен также в виде светящейся полосы, светящегося круга и т.п. для сохранения здесь привычного изображения. Условием пригодности в качестве игрового устройства 2 является лишь наличие линии 3 дистанционной передачи данных и дисплей или индикатор 8 для приема разыгранного выигрышного символа. Линия 3 дистанционной передачи данных может быть при этом реализована проводным путем, в частности, через телефонную сеть, или в случае мобильных телефонов 2e - беспроводным путем. Посредством линии дистанционной передачи данных игровые устройства 2 подключены к приемнику 4 передаваемых ими данных и, тем самым, к центральному компьютеру 5, который представляет собой высокомоощный компьютер с высокой скоростью обработки данных и большой емкостью памяти. К центральному компьютеру 5 подключен также передатчик 6, передающий на индикаторы 8 игровых устройств 2 выигрышные комбинации, например, выигрышные числа, выигрышные символы или выигрышные буквы или их сочетания. Выигрышные символы определяются или "разыгрываются" при этом посредством единственного центрального генератора 7 случайных чисел. Выигрышными символами могут быть при этом известные в игровых автоматах символы, например, три вишни, три туза, три короны, изображаемые на круговом или полосовом индикаторе игрового автомата 2a. Одновременно с этим центральный компьютер 5 подает команду присваивания выигрыша, например, в сумме 5 марок ФРГ, при "розыгрыше" трех тузов всем подключенным игровым устройствам 2.

В изображенном здесь примере выигрышным числом является число "793", которому к тому же в качестве дополнительной выигрышной комбинации символов может быть присвоена буква. Эта разыгранная выигрышная комбинация X символов передается передатчиком (или несколькими передатчиками) 6 по двусторонней линии 3 дистанционной передачи данных на отдельные подключенные игровые устройства 2 и отображается на них. В то же время в предпочтительном выполнении начисления

выигрыша в интерактивном режиме введенные через приемник 4 данные об участниках записываются в память центрального компьютера 5 после определения этой выигрышной комбинации, и также по линии 3 дистанционной передачи данных в случае выигрыша происходит его соответствующее присваивание. При присваивании выигрыша в автономном режиме он начисляется на введенную ценную карточку.

Дистанционная передача, данных может при этом осуществляться также посредством нескольких региональных промежуточных передающих станций 3a. Блок, образованный приемником 4, центральным компьютером 5, передатчиком 6 и генератором 7 случайных чисел, может быть при этом размещен на передающей станции 3a, расположен посредством дополнительных устройств передачи данных в другом государстве, например за океаном, или же размещен на спутнике 10 дальней связи. Этим достигается очень большое число потенциальных участников игры. Спутник 10 дальней связи может быть при этом фиксирован на орбите земли или на геостационарной орбите.

Для участия в непрерывно проводимом определении выигрыша генератором 7 случайных чисел, например, ежеминутно, на соответствующем игровом устройстве 2 предусмотрено устройство 9 сопряжения или связи. Это устройство 9 связи выполнено предпочтительно в виде блока считывания карточек, как это показано здесь вводной целью 9a для карточки. При этом может быть введена ценная карточка, в частности в виде так называемой чип-карты, стоимостью, например, 100 марок ФРГ, что обеспечивает связь и участие в игре. Достигнутые выигрыши могут быть при этом непосредственно начислены на счет, так что игрок может получить их в месте продажи.

Устройство 9 связи имеет в предпочтительном выполнении специальный регистрационный номер, причем этот регистрационный номер может представлять собой в то же время возможное выигрышное число, если оно "разыгрывается" генератором 7 случайных чисел. При участии в игре приемник 4 и центральный компьютер 5 регистрируют этот регистрационный номер передающего игрового устройства, и в зависимости от варианта игры, например, при совпадении с последней цифрой, передатчик 6 присваивает соответствующий выигрыш соответствующему игровому устройству 2. Если таким образом выигрышная комбинация X частично в нескольких цифрах или полностью совпадает с регистрационным номером в качестве идентификационного номера, то карточка, введенная в блок 9a считывания устройства 9 связи, может быть увеличена в своей номинальной стоимости, как это более подробно описано в связи с фиг. 2.

Устройство 9 сопряжения или связи может быть при этом выполнено в виде декодера с определенным регистрационным номером, как это изображено для случая выполнения игрового устройства 2 в виде телевизионного приемника 2b. Индикация соответствующих выигрышных чисел может быть при этом считана с индикатора 8 посредством

экранный текст или подобных устройств. В случае выполнения игрового устройства 2 в виде персонального компьютера 2с устройство 9 связи также может быть реализовано модемом с определенным регистрационным номером. Использование персонального компьютера позволяет к тому же изображать разыгранные последними выигрышные числа на индикаторе 8, так что пользователь перед входом в сеть передачи данных может выждать подходящий выигрышный шанс. К тому же использование персонального компьютера 2с обеспечивает также возможность участия в игре с несколькими номерами участников. Для защиты данных и во избежание злоупотреблений, например на модеме в качестве устройства 9 связи, может быть предусмотрен кодовый выключатель 11. Вместо передачи посредством модема на персональном компьютере 2с может быть также предусмотрен соответствующий передатчик для непосредственного контакта через сеть передачи данных с центральным компьютером 5. Особенно простое выполнение устройства 9 связи обеспечивается в случае выполнения игрового устройства 2 в виде стационарного телефона 2d, имеющего, например, номер, заканчивающийся на "22307". Этот телефонный номер, однозначно принадлежащий данному лицу, служит, тем самым, как "номером лотерейного билета", так и для идентификации с целью присваивания возможного выигрыша. К тому же телефонный участник за счет ставшей уже обычной записи данных телефонного разговора, например времени начала и окончания, номера абонента, может однозначно подтвердить владельцу системы 1 игровых устройств то, что он в определенное время и, тем самым, в определенной игре,

например в 20 38, вошел в систему 1 и здесь были разыграны, например, последние цифры "307". Выбранные генератором 7 случайных чисел выигрышные числа могут быть при этом для более точного обзора напечатаны в дневной газете также с указанием "минуты розыгрыша" или изображены в нейтральных средствах массовой информации посредством экранного текста.

В случае выполнения игрового устройства 2 в виде мобильного телефона 2e также возможна простая и без проблем связь с системой 1 игровых устройств и участие в ней. За счет этого также посредством обычной магнитной карточки, например, с личным идентификационным номером, заканчивающимся на "8473", возможно непосредственное определение победителя в интерактивном режиме, поскольку соответствующие передаваемые по мобильному телефону 2e данные введены через приемник 4 в память центрального компьютера 5 перед "розыгрышем" выигрышного числа генератором 7 случайных чисел. За счет обратной передачи посредством передатчика 6 у участника игры могут быть отображены, тем самым, выигрышное число, а также, например, в этом случае совпадение в последней цифре "3". Плата за участие в игре взимается здесь

предпочтительно посредством обычной платы за телефон. Вместо начисления определенной денежной суммы при мелких выигрышах может также осуществляться присваивание свободных единиц. При крупных выигрышах денежная сумма может быть отображена на индикаторе 8 мобильного телефона 2e, а затем участнику передается соответствующее извещение и производится перечисление. Альтернативой при этом является то, что сумма выигрыша заносится посредством центрального компьютера 5 на известный в системе 1 счет. Списание денег или начисление выигрыша происходит при этом с целью защиты данных предпочтительно через подключенный банк. Для этого подходит, в частности, также кредитная или банковская карточка в качестве элемента связи во вводной щели 9a устройства 9 связи, поскольку за счет этого связь с банком происходит также в кодированной форме, а затем через кредитную организацию может осуществляться начисление соответствующего выигрыша. Поскольку подобные кредитные или банковские карточки уже широко распространены, они пригодны, в частности, для участия в игре, так как в случае кредитных карточек общество платежных систем предоставляет персонально и однозначно присвоенные последние цифры. За счет этого победитель может быть однозначно установлен независимо от регистрационных номеров устройства связи, от модема или от телефонного номера.

На фиг. 2 изображен индикатор 8, который может быть использован в одном из игровых устройств 2a-2e. При этом отображается сначала именно данный вариант игры, например, то, что здесь выигрывают последние три цифры идентификационного номера, будь то регистрационного номера, номера декодера, телефонного номера или PIN-кода. Кроме того, здесь в качестве дополнительного варианта выигрыша может быть также приведен выигрыш при совпадении соответствующей буквы с первой буквой фамилии. Далее на индикаторе 8 отображается последняя выигрышная комбинация X, здесь, например, число "793". Для оценки возможности выигрыша могут быть также отображены актуальное количество участников, вошедших в игровую систему, и другие важные для игры данные, следующая проводимая специальная игра или игра в джокер. Далее потенциальному участнику "1 к 9", при совпадении, например, последней цифры. У варианта игры с дополнительно выбранными генератором 7 случайных чисел буквами для начальной буквы фамилии или имени может быть указан, например, выигрышный шанс "1 к 200". Эти выигрышные шансы построены, в принципе, как в рулетке или числовом лотто, так что при совпадении, например, последних трех цифр уже подсчитывается относительно высокий процент выигрыша.

Описанная выше индикация на дисплее или экране при выполнении игрового устройства 2 в виде игрового автомата 2a в зале игровых автоматов имеется постоянно, тогда как эту индикацию при выполнении игрового устройства 2 в виде телевизора 2b можно вызывать посредством определенного

канала или текста на экране. То же относится к возможности вызова у игровых устройств 2с, 2d, 2е, причем индикация может быть вызвана посредством оптимального телефонного тарифа. При этом может содержаться также дополнительная информация об игре, например актуальное время, ритм игры, например ежеминутно, и другие сведения, такие как количество участников, число предыдущих выигрышей, последние квоты выплат или последние двадцать выигрышных чисел. Эти данные непрерывно актуализируются системой 1.

Если игрок решил участвовать в игре, то он может ввести соответствующую ценную карточку или свою личную кредитную или банковскую карточку в устройство 9 связи при необходимости путем набора дополнительного номерного кода, в результате чего он подключается к системе 1 или входит в нее. То же происходит после набора определенного телефонного номера устройств в выполненных в виде телефонов 2d и 2е. После этого участник получает подтверждение, что он принимает участие в следующем "розыгрыше", причем одновременно с этим с вставленной в вводную щель 9а ценной или кредитной карточки списывается соответствующая сумма за участие в игре. В то же время по линии дистанционной передачи данных в центральный компьютер 5 через приемник 4 вводятся личные данные, т.е. "номер лотерейного билета". При этом каждый раз для одной игры устанавливается определенный лимит времени, пока не произойдет ввод данных и регистрация игрока, например, при минутном такте первые 30 секунд минуты. Тогда генератор 7 случайных чисел определяет выигрышную комбинацию X, а центральный компьютер 5 определяет победителей или извещает выигравшие игровые устройства 2. При наличии кредитной или банковской карточки начисление выигрыша может происходить тогда в интерактивном режиме непосредственно на личный счет. При использовании ценной карточки, например в виде обычной телефонной карточки, здесь может быть начислена сумма выигрыша или в качестве призовых игр могут быть предоставлены дополнительные свободные единицы для использования сети передачи данных, например Интернет. В случае устройств, установленных в игровых залах и имеющих, в принципе, свободный доступ, могут быть дополнительно предусмотрены индикатор 9b остатка, а также печатающее устройство 9с, которое документирует на изображенном здесь электронном трехдисковом дисплее игрового автомата 2а возможный выигрыш, например при "розыгрыше" трех тузов генератором 7 случайных чисел, и соответствующую индикацию. С помощью такого документа игрок может тогда потребовать от владельца зала игровых автоматов выплаты соответствующего выигрыша, начисленного на ценную карточку. Эта ценная карточка номинальной стоимостью, например 100 марок ФРГ, имеет к тому же то преимущество, что сам игрок при игре на игровом автомате 2а остается анонимным, а линия 3 дистанционной передачи данных разгружена от процессов денежных расчетов в

интерактивном режиме.

Предпочтительно, однако, перевод выигрыша, в частности крупных сумм, происходит непосредственно в банк или на счет, владелец которого идентифицирован посредством номера кредитной карточки или PIN-кода или телефонного номера. В качестве альтернативы можно также открыть у владельца зала игровых автоматов соответствующий счет. Для надежности можно при этом установить также определенные максимальные ставки на каждый день, например 500 марок ФРГ, подобно играм в банк.

Благодаря описанной игровой системе возникает очень высокое прохождение данных даже при наличии тысяч участников, так что отдельные выигрыши могут определяться в считанные секунды. Этим по сравнению с обычным числовым лотто обеспечиваются значительно большая частота розыгрышей и, тем самым, большие возможности выигрыша. К тому же система отличается особенно простым обращением и удобством обслуживания, за счет чего эта система 1 игровых устройств может быть встроена соответствующими провайдерами, в частности, в сеть передачи данных, например Интернет.

Формула изобретения:

1. Система игровых устройств, содержащая несколько находящихся на удалении друг от друга игровых устройств, выполненных с возможностью связи с центральным компьютером посредством соответствующей линии дистанционной передачи данных и управляемых генератором случайных чисел для определения выигрышной комбинации символов, выполненным с возможностью взаимодействия с центральным компьютером, причем каждое из игровых устройств выполнено с возможностью индикации выигрышных комбинаций символов, определенных генератором случайных чисел, и соединено с устройством связи для участия в непрерывно проводимых определениях указанных выигрышных комбинаций, отличающаяся тем, что центральный компьютер и взаимодействующий с ним генератор случайных чисел установлены на спутнике дальней связи.

2. Система по п.1, отличающаяся тем, что устройство связи выполнено в виде блока считывания личной идентификационной карточки.

3. Система по п.2, отличающаяся тем, что идентификационная карточка выполнено в виде кредитной карточки.

4. Система по п.2, отличающаяся тем, что устройство связи имеет регистрационный номер.

5. Система по п.4, отличающаяся тем, что регистрационный номер представляет собой абонентский номер стационарного телефона или мобильного телефона.

6. Система по одному из пп.1-5, отличающаяся тем, что игровое устройство представляет собой телевизор с соответствующим декодером.

7. Система по одному из пп.1-5, отличающаяся тем, что игровое устройство представляет собой персональный компьютер с модемом для подключения к линии дистанционной передачи данных.

8. Система по одному из пп.1-5, отличающаяся тем, что игровое устройство представляет собой стационарно подключенный телефон.

9. Система по одному из пп.1-5, отличающаяся тем, что игровое устройство представляет собой мобильный телефон.

10. Система по одному из пп.1-9, отличающаяся тем, что устройство связи содержит печатающее устройство.

11. Система по одному из пп.1-10, отличающаяся тем, что центральный компьютер связан с автоматическим устройством для безналичного начисления выигрыша.

5 12. Система по одному из пп.1-11, отличающаяся тем, что она выполнена с возможностью обеспечения взимания платы за участие в игре при непрерывно проводимом определении выигрыша.

10

15

20

25

30

35

40

45

50

55

60

-8-

RU 2 1 7 4 2 5 8 C 2

RU ? 1 7 4 2 5 8 C 2



Фиг.2

RU 2 1 7 4 2 5 8 C 2

RU 2 1 7 4 2 5 8 C 2