

A1

**DEMANDE
DE BREVET D'INVENTION**

⑫

N° 82 10678

⑤4 Circuit d'interface entre un processeur et un canal de transmission.

⑤1 Classification internationale (Int. Cl.³). G 06 F 13/00.

⑫2 Date de dépôt..... 18 juin 1982.

③③ ③② ③① Priorité revendiquée : *EUA, 22 juin 1981, n° 276,074.*

④1 Date de la mise à la disposition du
public de la demande..... B.O.P.I. — « Listes » n° 51 du 24-12-1982.

⑦1 Déposant : Société dite : WESTERN ELECTRIC COMPANY, INC., résidant aux EUA.

⑦2 Invention de : Allen Leonard Larson.

⑦3 Titulaire : *Idem* ⑦1

⑦4 Mandataire : Cabinet Flechner,
22, av. de Friedland, 75008 Paris.

La présente invention concerne un circuit d'interface destiné à former l'interface entre, d'une part, un processeur et sa mémoire associée et d'autre part un canal de transmission qui achemine des messages de données, chacun
5 d'eux contenant une zone d'en-tête ayant des parties de source, de destination et de commande, tandis que le processeur comporte des bus de données d'adresse et de commande.

Les circuits d'interface de l'art antérieur qui interconnectent un processeur et un canal de transmission
10 sont utilisés simplement en tampon. Ils ont pour fonction d'enregistrer les messages de données qui apparaissent sur le canal de transmission et de générer une interruption chaque fois qu'un message de données est reçu. Le problème qui se pose avec cette configuration consiste en ce que le pro-
15 cesseur consomme une quantité excessive de temps réel pour prendre en charge les interruptions provenant du circuit d'interface. Une partie importante de ce temps réel est consommée pour décoder l'en-tête du message de données, afin de déterminer si le message de données est destiné au processeur
20 associé et, dans l'affirmative, l'emplacement auquel le message de données doit être enregistré dans la mémoire du processeur. Chaque message de données apparaissant sur le canal de transmission dans certains systèmes de transmission comprend une zone d'en-tête qui contient de façon caractéristi-
25 que 14 multiplets d'information qui doivent tous être décodés. Le décodage de cette zone d'en-tête consomme une quantité importante du temps réel du processeur. Les circuits d'interface de l'art antérieur ne font rien pour accélérer ce processus de décodage et, en fait, la plupart des circuits d'in-
30 terface de l'art antérieur ont peu d'intelligence incorporée et remplissent uniquement la fonction d'une simple mémoire tampon, ce qui exige que le processeur accomplisse à la fois les tâches de décodage de l'en-tête et d'enregistrement du message de données. Ceci n'a pas constitué un problème im-
35 portant jusqu'à présent, du fait que, généralement, les processeurs ne sont pas limités en ce qui concerne le temps réel, ou bien travaillent en un mode de traitement par lots. Cependant, dans les systèmes de transmission pour les appli-

cations de gestion, ce gaspillage de temps réel constitue un obstacle important à l'obtention des performances nécessaires pour le système.

Le problème est résolu, conformément à l'invention,
5 par le fait que le circuit d'interface comprend un circuit de bus local (DONNEES) destiné à acheminer des messages de données ; un dispositif d'interface de canal connecté à la fois au canal de transmission et au circuit de bus local (DONNEES) et réagissant à l'apparition d'un message de données sur le canal de transmission en émettant le message de données, tel qu'il est reçu, morceau par morceau, vers le circuit de bus local (DONNEES) ; un circuit de détermination de correspondance de configuration, connecté au circuit de bus local (DONNEES) et réagissant à l'émission d'un message de données vers ce dernier, par le dispositif d'interface de canal, en décodant la zone d'en-tête du message de données, morceau par morceau, au fur et à mesure de sa réception, et en générant immédiatement une adresse de matériel qui identifie la position dans la mémoire de processeur associée à laquelle le message de données doit être enregistré, à l'achèvement de la zone d'en-tête, si le processeur est la destination désignée du message de données ; et un circuit d'attaque, connecté au bus d'adresse du processeur et au circuit de détermination de correspondance de configuration, et réagissant à l'adresse de matériel en plaçant immédiatement l'adresse de matériel sur le bus d'adresse du processeur pour activer la position de mémoire identifiée dans la mémoire de processeur associée, ce circuit d'attaque étant également connecté au circuit de bus local (DONNEES) et au bus de données du processeur, et réagissant à l'adresse de matériel en enregistrant directement, telle qu'elle est reçue, la partie de données du message de données qui est émis par le dispositif d'interface de canal sur le circuit de bus local (DONNEES), dans la position de mémoire activée, par l'intermédiaire du bus de données du processeur.

Le circuit d'interface de canal de l'invention fonctionne à la manière d'un circuit de traitement de messages qui établit une interface rapide entre une mémoire de proces-

seur et un canal de transmission de données. Le canal de transmission achemine des messages de données ayant une zone d'en-tête qui spécifie une adresse de source, une adresse de destination et une information de commande. Le circuit d'in-

5 terface de canal de l'invention est programmable et il traduit dynamiquement la partie d'en-tête du message de données au fur et à mesure qu'elle est reçue, et il détermine de cette manière si ce message de données doit être enregistré dans la mémoire du proces-

10 teur. Cette détermination est effectuée dès que la zone d'en-tête est reçue. Si le message de données doit être enregistré, le circuit d'interface de canal de l'invention convertit immédiatement la zone d'en-tête en une adresse de mémoire de matériel qui est utilisée pour activer une position particulière dans la mémoire du proces-

15 seur. La partie de données du message de données est ensuite introduite directement (fonction d'accès direct en mémoire ou ADM) dans cette position de mémoire, au fur et à mesure de sa réception, et les pointeurs de mémoire tampon appropriés sont restaurés. Ce n'est que lorsqu'un message de

20 données complet a été reçu et enregistré dans la mémoire du processeur que le circuit d'interface de canal génère une interruption pour le processeur, afin d'informer ce dernier qu'un message de données complet est maintenant enregistré dans sa mémoire. Ainsi, le circuit d'interface de canal de

25 l'invention accomplit toutes les tâches de réception de données, y compris l'enregistrement et l'enchaînement des messages, sans nécessiter l'intervention du processeur associé. Ceci économise le temps réel du processeur et augmente la vitesse du transfert de données effectif entre le canal de

30 transmission et le processeur, du fait de la suppression du retard qui existe lorsque le processeur doit accéder à chaque message de données, décoder la zone d'en-tête et, si le message de données doit être accepté, enregistrer ce message dans sa mémoire ou bien générer une information d'adresse

35 identifiant l'emplacement auquel le message de données doit être enregistré. De plus, du fait que le circuit d'interface de canal de l'invention est programmable et que les messages de données contiennent une information de source, de destina-

tion et de commande, le circuit d'interface de canal de l'invention peut sélectionner des messages de données provenant de diverses sources, effectuer un traitement spécial de messages de données et accomplir d'autres tâches, comme on le
5 décrira par la suite.

L'invention sera mieux comprise à la lecture de la description qui va suivre d'un mode de réalisation et en se référant aux dessins annexés sur lesquels :

Les figures 1 et 2 représentent le circuit d'inter-
10 face de canal de l'invention ;

La figure 3 montre la manière selon laquelle les figures 1 et 2 sont associées ;

La figure 4 montre la structure d'un message de données caractéristique ;

15 Les figures 5 à 7 montrent des informations caractéristiques contenues dans les trois mémoires vives du circuit d'interface de canal de l'invention ; et

La figure 8 montre l'interconnexion du circuit d'interface de canal avec le processeur et la mémoire du pro-
20 cesseur.

Figures 1 et 2

Le circuit d'interface de canal de l'invention, 100, a pour fonction d'établir l'interface entre, d'une part un canal de transmission 101, et d'autre part un processeur uni-
25 versel de type caractéristique 200 et la mémoire de processeur 201, par l'intermédiaire des bus d'adresse, de données et de commande du processeur 200, comme le montre la figure 8. On suppose que le canal de transmission 101 achemine des messages de données ayant une zone d'en-tête qui spécifie l'adres-
30 se de source, l'adresse de destination et une information de commande. Le circuit d'interface de canal 100 contrôle le canal de transmission 101 pour déterminer si l'un de ces messages de données est destiné à la mémoire de processeur 201. Si c'est le cas, le circuit d'interface de canal 100 enregis-
35 tre directement dans la mémoire de processeur 201 les messages de données qui sont reçus à partir du canal de transmission 101, sans nécessiter l'intervention du processeur 200.

Le circuit d'interface de canal 100 de l'invention

est connecté au canal de transmission 101 par une interface de canal de transmission 102 qui remplit un certain nombre de fonctions, parmi lesquelles la récupération de l'horloge, la récupération des bits et la synchronisation de trame.

5 L'interface de canal de transmission 202 est conçue d'une manière appropriée pour le type de signaux apparaissant sur le canal de transmission 101. L'interface de canal de transmission 102 consiste soit en un circuit du type modem si le canal de transmission 101 doit acheminer des signaux analogiques, soit en un circuit d'interface numérique d'un type bien connu si le canal de transmission 101 doit acheminer des données numériques. On suppose pour les besoins de la description que le canal de transmission 101 est un canal de données série et que les messages qui apparaissent sur ce canal sont reçus bit par bit par l'interface de canal de transmission 102. De ce fait, l'interface de canal de transmission 102 élabore un signal d'horloge d'une manière bien connue en contrôlant les bits qui sont émis sur le canal de transmission 101. L'interface de canal de transmission 102 émet ces signaux d'horloge élaborés, par le conducteur HORLOGE, vers le contrôleur d'état 104 du circuit d'interface de canal 100. Le contrôleur d'état 104 est un circuit logique qui convertit ce signal d'horloge pour donner les divers signaux de synchronisation et de commande qui sont nécessaires au fonctionnement cohérent de la partie restante du circuit d'interface de canal 100.

Lorsque l'interface de canal de transmission 102 reçoit les bits provenant du canal de transmission 101, elle effectue une remise en forme de ces bits et elle convertit la transmission de données de type série en une série de multiplets (ou en groupes ayant une autre largeur appropriée) qui constituent une représentation parallèle des données. Une fois qu'un multiplet complet a été reçu, il est émis en parallèle par l'interface de canal de transmission 102 sur le bus DONNEES, vers la partie restante du circuit d'interface de canal 100. La partie de données de chaque message de données qui est reçu est émise sur le bus DONNEES vers l'unité de transfert d'accès direct en mémoire (ADM), 108, dans

laquelle les données sont enregistrées pour être finalement replacées dans la mémoire de processeur 201.

Circuit de contrôle d'erreur

Simultanément, le circuit de contrôle d'erreur 103
5 contrôle les bits qui sont transmis sur le bus DONNEES, pour déterminer s'ils contiennent des erreurs de transmission. Le circuit de contrôle d'erreur 103 comporte un circuit de contrôle par redondance cyclique ou un autre circuit de détection d'erreur d'un type bien connu, et ce circuit totalise
10 une somme cumulée des bits déjà reçus. Cette somme doit concorder avec le signal de code à redondance cyclique qui apparaît à la fin du message de données (comme le montre la figure 4), pour qu'on considère que les données sont valides. Le circuit de contrôle d'erreur 103 émet les résultats de ce
15 contrôle, par le conducteur ETAT, vers le contrôleur d'état 104 qui utilise l'indication d'état d'erreur pour valider ou invalider le transfert du message de données reçu vers la mémoire de processeur 201.

Génération de l'adresse de matériel

20 Le circuit programmable de détermination de correspondance de configuration, 105, contrôle l'en-tête du message de données qui apparaît sur le bus DONNEES, il détermine si le message de données doit être enregistré dans la mémoire de processeur 201 et il convertit la zone d'en-tête en une
25 adresse de matériel particulière si le message de données doit être enregistré dans la mémoire de processeur 201. La sélection d'une adresse de matériel est déterminée par l'adresse de source, l'adresse de destination et l'information de commande contenues dans la zone d'en-tête du message de données. Ceci est accompli lorsque la zone d'en-tête du message
30 de données est appliquée au bus DONNEES, multiplet par multiplet, par l'interface de canal de transmission 102. Chaque fois qu'un multiplet de la zone d'en-tête est appliqué au bus DONNEES, le contrôleur d'état 104 émet simultanément un
35 code d'identification de multiplet sur le bus BLOC. Le multiplexeur 110 du circuit programmable de détermination de correspondance de configuration 105 commute à la fois le code de multiplet et le multiplet de l'en-tête vers le circuit de

détermination de correspondance d'adresse 111, dans lequel la zone d'en-tête est comparée multiplet par multiplet à un certain nombre (m) de configurations d'en-tête acceptables. Les résultats de ces comparaisons multiplet par multiplet
5 sont émis par le circuit de détermination de correspondance d'adresse 111, par les conducteurs D1 à Dm, vers les portes ET 120-1 à 120-m. En association avec le registre de correspondance 112, ces portes ET 120-1 à 120-m indiquent instantanément à l'achèvement de la zone d'en-tête si des configura-
10 tions d'en-tête acceptables ont été reçues. Le registre de correspondance 112 fournit cette indication de correspondance en établissant une configuration de m bits sur les conducteurs TYPE-1 à TYPE-m, pour montrer quelle est celle des m configurations d'en-tête acceptables enregistrées dans le
15 circuit de détermination de correspondance d'adresse 111 qui a correspondu à la zone d'en-tête reçue. Cette configuration de m bits est émise vers le codeur de classe 106 qui convertit les m bits en un signal à k bits qui est émis sur les conducteurs CLASSE-1 à CLASSE-k vers la table de commande
20 d'ADM 107, pour indiquer la classe d'information qui a été reçue parmi les 2^k classes possibles. La table de commande d'ADM 107 contient une information de correspondance entre les classes d'information et les positions d'adresse de matériel auxquelles l'information doit être enregistrée. Ainsi,
25 lorsqu'un signal de classe est reçu à partir du codeur de classe 106 sur les conducteurs CLASSE-1 à CLASSE-k, la table de commande d'ADM 107 convertit cette indication de classe en une adresse de matériel qui est émise sur le bus ADMA vers l'unité de transfert d'ADM 108. Du fait qu'une corres-
30 pondance au moins est apparue entre l'information d'en-tête du message de données et les m configurations d'en-tête enregistrées dans le circuit de détermination de correspondance d'adresse 111, la porte OU 113 génère un signal d'indication de correspondance qui est émis vers le contrôleur d'état
35 104 sur le conducteur CORRESPONDANCE. Sous l'effet d'un signal d'erreur prédéterminé sur le conducteur ETAT et du signal de correspondance sur le conducteur CORRESPONDANCE, le contrôleur d'état 104 génère à l'instant approprié un signal

de validation, sur le conducteur VALIDATION et sous l'effet de ce signal, l'unité de transfert d'ADM 108 demande au processeur 200 l'accès aux bus de données, d'adresse et de commande du processeur. Lorsque le processeur 200 accorde l'autorisation d'accès, l'unité de transfert d'ADM 108 émet sur les bus associés du processeur l'adresse de matériel qui a été reçue de la table de commande d'ADM 107, en compagnie de la partie de données de l'information reçue, telle qu'elle est reçue (les quelques premiers bits de ces données ont été enregistrés dans l'unité de transfert d'ADM 108). La mémoire de processeur 201 reçoit cette information d'adresse, de commande et de données sur les bus de processeur associés et elle enregistre le message de données complet dans la position de matériel indiqué. Une fois que ceci est effectué, l'unité de transfert d'ADM 108 génère une interruption pour le processeur et elle applique ce signal au bus de commande du processeur pour informer le processeur 200 du fait que le message de données est enregistré dans la mémoire de processeur 201.

Dans la description du circuit d'interface de canal 100 de l'invention, on a supposé que les éléments de mémoire du circuit programmable de détermination de correspondance de configuration 105 (circuit de détermination de correspondance d'adresse 111, codeur de classe 106 et table de commande d'ADM 107) contiennent tous une information de conversion pour reconnaître une correspondance et générer ensuite l'adresse dans la mémoire de processeur 201 à laquelle le message de données reçu doit être enregistré. Ces éléments sont initialisés et mis à jour par le processeur 200, par l'intermédiaire des bus de commande, d'adresse et de données du processeur, comme il est indiqué sur les figures 1 et 2. Comme on l'envisagera dans la suite de la description, le processeur 200 charge des configurations de bits dans les éléments de mémoire du circuit programmable de détermination de correspondance de configuration 105 (circuit de détermination de correspondance d'adresse 111, codeur de classe 106 et table de commande d'ADM 107), pour indiquer les types de messages qui doivent être reçus à partir des sources qui présentent un inté-

rêt au moment considéré, et également pour indiquer les endroits auxquels ces messages doivent être enregistrés dans la mémoire de processeur 201.

Possibilités de l'interface de canal

5 Le circuit d'interface de canal 100 a pour fonction d'interconnecter le canal de transmission 101 et la mémoire de processeur 201. Comme mentionné ci-dessus, on utilise cette interface dans le but de soulager le processeur 200 de la charge constituée par la réception, le décodage et l'enregist-
10 trement des messages de données qui sont transmis sur le canal de transmission 101 vers la mémoire de processeur 201. Le circuit d'interface de canal 100 accomplit cette fonction, comme on vient de le décrire de façon générale, en recevant le message de données, en générant une adresse de matériel
15 basée sur l'information d'en-tête contenue dans ce message de données, et en utilisant cette adresse de matériel pour accéder à un segment de mémoire particulier dans la mémoire de processeur 201 et pour y enregistrer le message de données. En accomplissant ces tâches, le circuit d'interface de canal
20 100 dispose de possibilités supplémentaires qui ne ressortent pas de façon évidente de la description générale précédente. En particulier, on peut dire qu'il y a trois classes de messages qui apparaissent sur le canal de transmission 101. Ces classes sont les suivantes : les messages spécialisés, les
25 messages communs et les messages à diffusion générale. Les messages spécialisés sont des messages de données qui sont adressés spécialement au processeur 200 et doivent ensuite être enregistrés dans la mémoire de processeur 201. Il y a cependant de nombreux cas dans lesquels le processeur 200
30 peut désirer "trier" les messages de données provenant de certaines sources, et donc établir une connexion d'écoute sélective avec le canal de transmission 101. Cette possibilité est inhérente au circuit d'interface de canal 100, comme on le décrira ci-après. On peut employer la même possibi-
35 lité d'écoute sélective avec les messages de données des deux classes restantes. Le message commun est un message qui est émis vers une classe ou un sous-groupe de processeurs qui sont tous intéressés au contenu du message de données.

Dans ces messages de données, l'adresse de destination peut très bien être une adresse généralisée indiquant un sous-ensemble important des processeurs qui sont connectés au canal de transmission 101. Une extension de cette classe de 5 messages correspond aux messages à diffusion générale qui sont émis vers tous les processeurs ayant accès au canal de transmission 101. Le circuit d'interface de canal 100 a la possibilité d'identifier ces divers types de messages, d'affecter une priorité à chacun et de les enregistrer dans diverses parties de la mémoire de processeur 201. Pour illustrer ces possibilités du circuit d'interface de canal 100, il est avantageux de décrire en détail le traitement d'un message de données reçu à partir du canal de transmission 101, et l'enregistrement de ce message dans la mémoire de 15 processeur 201.

Chargement des tables

Il est logique de commencer cette description par le chargement des diverses tables contenues dans le circuit d'interface de canal 100. Conformément à la structure clas- 20 sique dans le domaine des processeurs, le processeur 200, la mémoire de processeur 201 et le circuit d'interface de canal 100 sont interconnectés par l'ensemble des bus du processeur qui sont représentés sur les figures 1 et 2 (bus d'adresse, bus de données et bus de commande). Le processeur 25 200, la mémoire de processeur 201 et les bus de processeur associés sont des éléments qui sont bien connus et dont le fonctionnement dans ce système relève de la routine. Comme on peut le voir sur les figures 1 et 2, le circuit programmable de détermination de correspondance de configuration, 105, 30 du circuit d'interface de canal 100 contient trois dispositifs de mémoire : le circuit de détermination de correspondance d'adresse 111, le codeur de classe 106 et la table de commande d'ADM 107, et tous trois sont représentés sous la forme d'une mémoire vive dans le mode de réalisation préféré. 35 Les dispositifs de mémoire 111, 106 et 107 contiennent les tables qui procurent respectivement les fonctions mentionnées précédemment de détermination de correspondance d'entête/écoute sélective, d'identification de classe et de géné-

ration d'adresse. Ces tables sont générées et mises à jour par le processeur 200 par l'intermédiaire des bus de commande d'adresse et de données du processeur qui interconnectent ces dispositifs.

5 En particulier, en appliquant les signaux appropriés aux bus de commande et d'adresse du processeur, le processeur 200 permet au dispositif de mémoire 111 de recevoir et d'enregistrer les données qui proviennent du bus de données du processeur. Le décodeur 114 est connecté aux
10 bus d'adresse et de commande du processeur et il contrôle ces bus du processeur pour détecter des signaux d'adresse identifiant le circuit de détermination de correspondance d'adresse 111 et des signaux de commande qui signifient que le processeur 200 désire écrire des données dans le circuit
15 de détermination de correspondance d'adresse 111. Lorsque ces signaux apparaissent simultanément sur les bus respectifs du processeur, le décodeur 114 place les signaux d'activation appropriés sur les conducteurs SELA et W111. Le signal présent sur le conducteur SELA commande le multiplexeur 110 de
20 façon à connecter le bus d'adresse du processeur aux conducteurs d'adresse du circuit de commande de détermination d'adresse 111. Le signal précité sur le conducteur W111 place le circuit de détermination de correspondance d'adresse 111 dans le mode de validation d'écriture. Le processeur
25 200 est ainsi directement connecté aux conducteurs d'adresse et de données du circuit de détermination de correspondance d'adresse 111, par l'intermédiaire, respectivement, des bus d'adresse et de données du processeur. Le processeur 200 peut maintenant charger les informations appropriées dans
30 le circuit de détermination de correspondance d'adresse 111 d'une manière bien connue. Lorsque cette opération est terminée, le processeur 200 applique les signaux appropriés au bus de commande du processeur, ce qui fait que le décodeur 114 supprime les signaux d'activation qui étaient présents
35 sur les conducteurs SELA et W111. Sous l'effet de la suppression de ces signaux d'activation, le multiplexeur 110 connecte le bus interne DONNEES du circuit d'interface de canal 100 aux conducteurs d'adresse du circuit de détermination de

correspondance d'adresse 111, et il interdit l'écriture de toute nouvelle information dans ce circuit de détermination de correspondance d'adresse 111, en invalidant le conducteur de validation d'écriture en mémoire, W111.

5 Cette opération de chargement de mémoire décrite ci-dessus est bien connue, et la figure 5 représente une information caractéristique dans le circuit de détermination de correspondance d'adresse 111. Sur cette figure, la colonne de gauche marquée "adresse" indique une position de mémoire particulière dans le circuit de détermination de correspondance d'adresse 111, tandis que la colonne de droite de la figure 5, marquée "contenu de la mémoire vive" indique les données qui sont enregistrées dans le circuit de détermination de correspondance d'adresse 111, à l'adresse correspondante. De façon similaire, le processeur 200 peut accéder au décodeur de classe 106 et à la table de commande d'ADM 107, et les charger de façon similaire avec des données dont on peut voir des exemples respectivement sur les figures 6 et 7. L'utilisation de ces données et de ces dispositifs de mémoire apparaîtra clairement au lecteur lorsqu'on considèrera le traitement d'un message de données caractéristique.

Interface de canal de transmission

L'interface de canal de transmission 102 du circuit d'interface de canal 100 est directement connectée au canal de transmission 101 et reçoit les messages de données qui apparaissent sur ce canal. Conformément à l'hypothèse faite ci-dessus, le canal de transmission 101 achemine des messages de données numériques sous forme série et, par conséquent, l'interface de canal de transmission 102 consiste en un circuit d'interface numérique approprié d'un type bien connu dans la technique. En particulier, un article paru dans la revue Electronic Design Magazine du 7 juin 1979, et intitulé "Data Communications : Part Three" par Alan J. Weissberger (pages 98-104), décrit un circuit d'interface de canal de type caractéristique. Le circuit émetteur/récepteur décrit dans ce document est un élément de circuit bien connu du type qu'on utiliserait pour réaliser l'interface de canal de transmission 102. Ce circuit fonctionne d'une manière bien

connue de façon à recevoir les signaux de données numériques série qui apparaissent sur le canal de transmission 101, à remettre en forme ces signaux pour l'utilisation dans le circuit d'interface de canal 100, et à extraire un signal d'horloge à partir de ces signaux numériques de données. Le signal d'horloge qui est élaboré à partir du message de données numériques est appliqué au conducteur HORLOGE par l'interface de canal de transmission 102, et ce signal est utilisé de la manière indiquée ci-dessus par le contrôleur d'état 104, de façon à fournir les signaux de synchronisation et de commande pour le circuit d'interface de canal 100.

Contrôleur d'état

Le contrôleur d'état 104 est un circuit logique qui utilise le signal d'horloge provenant du conducteur HORLOGE et les signaux de réaction sur les conducteurs ETAT et CORRESPONDANCE, pour commander le fonctionnement des divers éléments du circuit d'interface de canal 100. Il n'y a aucun intérêt à décrire ici de façon détaillée la réalisation du contrôleur d'état 104, du fait que la conception de ce circuit dépend fortement des éléments de circuit particuliers, de type courant, qu'on sélectionne pour réaliser les diverses parties du circuit d'interface de canal 100. La réalisation de la structure appropriée pour le contrôleur d'état 104 est tout à fait dans les possibilités d'un spécialiste de la conception de circuits, de niveau moyen, et on laissera à la personne chargée de la conception le soin de réaliser ce circuit en utilisant les composants courants les plus économiques possibles. De façon similaire, le circuit de contrôle d'erreur 103 est un circuit de contrôle d'erreur classique qui contrôle le message de données reçu pour détecter des erreurs de transmission et qui indique le résultat de cette opération de contrôle au contrôleur d'état 104, par l'intermédiaire du conducteur ETAT.

Circuit programmable de détermination de correspondance de configuration

Au fur et à mesure de sa réception par l'interface de canal de transmission 102, le message de données série est appliqué au circuit programmable de détermination de

correspondance de configuration, 105, par l'intermédiaire du bus DONNEES. On a supposé que ce message de données a une structure de message de données du type représenté sur la figure 4. La partie d'en-tête du message de données contient 5 de façon caractéristique six multiplets de zone d'adresse de source, six multiplets d'adresse de destination et deux multiplets d'information de commande, pour indiquer le type de message. C'est cette information d'en-tête qu'utilise le circuit programmable de détermination de correspondance de configuration 105, pour déterminer si le message de données associé est destiné au processeur 200 et, dans l'affirmative, l'endroit auquel il doit être enregistré dans la mémoire de processeur 201. La partie de données du message de données a une certaine longueur arbitraire et elle ne présente aucun 15 intérêt pour le circuit programmable de détermination de correspondance de configuration 105. Les données sont donc transmises directement par le bus DONNEES vers l'unité de transfert d'ADM 108, dans laquelle elles sont enregistrées temporairement dans une mémoire tampon. L'opération de décodage de l'en-tête commence lorsque l'interface de canal de transmission 102 reçoit les premiers bits du premier multiplet de la zone d'en-tête du message de données, et génère un signal de synchronisation de trame pour indiquer le début d'un message. Le contrôleur d'état 104 réagit au signal de 25 synchronisation de trame en activant le conducteur POSITIONNEMENT, ce qui a pour effet de restaurer le registre de correspondance 112 du circuit programmable de détermination de correspondance de configuration 105. Le registre de correspondance 112 est un registre à m bits qui a pour fonction 30 d'enregistrer les signaux émis par les portes 120-1 à 120-m. Le signal présent sur le conducteur POSITIONNEMENT provoque la restauration du registre de correspondance 112, et un signal de sortie à l'état logique 1 apparaît donc sur tous les conducteurs TYPE-1 à TYPE-m. Chacun de ces conducteurs 35 est connecté à une borne d'entrée d'une porte correspondante parmi les portes ET 120-1 à 120-m, et cette configuration fait fonction d'élément de mémoire, du fait qu'un signal à l'état logique 0 apparaissant sur l'un quelconque des conduc-

teurs D1 à Dm fait changer d'état et passer à l'état logique 0 la porte ET et la position de bit associées du registre de correspondance 112, et ce signal persiste jusqu'à ce que le contrôleur d'état 104 place à nouveau un signal d'activation sur le conducteur POSITIONNEMENT. L'utilité de cette configuration de circuit apparaîtra dans la description qui suit.

Détermination de correspondance pour l'en-tête

Comme décrit ci-dessus, la zone d'en-tête du message de données comprend 14 multiplets d'information, et on suppose que chaque multiplet est constitué par 8 bits de données numériques. Le problème qui se pose avec cette configuration consiste en ce que 14 est un nombre avec lequel il est difficile de travailler dans le système de numération binaire, ce qui fait que le circuit programmable de détermination de correspondance de configuration 105 qui est décrit travaille avec 16 multiplets (14 multiplets de zone d'en-tête et les deux premiers multiplets de données), pour simplifier la conception du circuit. On peut ignorer les deux multiplets de données, si on le désire, en décodant simplement les 14 multiplets de la zone d'en-tête.

Au fur et à mesure de la réception du message de données provenant du canal de transmission 101, l'interface de canal de transmission 102 émet l'en-tête sur le bus DONNEES, multiplet par multiplet. Simultanément, le contrôleur d'état 104 émet une adresse sur le bus BLOC, ce qui définit une adresse à 12 bits : 8 bits (1 multiplet) sur le bus DONNEES et 4 bits sur le bus BLOC, qui est dirigée vers le circuit de détermination de correspondance d'adresse 111 par l'intermédiaire du multiplexeur 110. La nécessité de 12 bits d'adresse devient évidente lorsqu'on examine la figure 5. Sur la figure 5, le circuit de détermination de correspondance d'adresse 111 est représenté sous la forme d'un dispositif du type mémoire vive de $n \times m$, et on a indiqué ci-dessus que n est égal à 12 bits. On supposera à titre d'exemple que m est égal à 8. Dans ces conditions, le circuit de détermination de correspondance d'adresse 111 est un dispositif du type mémoire vive de $4 K \times 8$, ou un ensemble de dispositifs équivalent (du fait qu'on peut utiliser

12 bits pour adresser 4 K positions de mémoire). La représentation de la figure 5 montre deux segments du circuit de détermination de correspondance d'adresse 111, l'un désigné par BLOC 0 et l'autre désigné par BLOC 15. Le numéro de bloc 5 identifie le multiplet particulier de l'en-tête du message de données et, comme indiqué ci-dessus, il y a 16 multiplets qui sont décodés par le circuit programmable de détermination de correspondance de configuration 105. Chaque multiplet de la zone d'en-tête contient 8 bits et ceux-ci sont représentés 10 sur la figure 5 sous la rubrique POSITION et ils spécifient les 256 combinaisons de bits possibles pour les huit bits d'adresse.

Au cours du fonctionnement, une adresse à 12 bits est appliquée au circuit de détermination de correspondance 15 d'adresse 111, tandis que le contrôleur d'état 104 identifie le multiplet particulier de l'en-tête au moyen des quatre bits d'information présents sur le bus BLOC. Le premier multiplet reçu sera BLOC 0000 et la figure 5 représente des informations en mémoire de type caractéristique pour les 20 positions de mémoire 01101000 - 01101011 de ce bloc. En particulier, pour chaque position d'adresse, il y a m (8 dans ce cas) bits enregistrés en mémoire, et ces m bits représentent m combinaisons de correspondance possibles. Ainsi, pour les positions d'adresse représentées, la colonne D1 du bloc 0 25 montre un 1 enregistré uniquement dans la position de mémoire 01101011, ce qui indique qu'une correspondance ne se produit que lorsque cette position de mémoire est identifiée dans ce multiplet de l'en-tête. Du fait que les deux premiers multiplets de la zone d'en-tête constituent l'adresse de destination, cette configuration de bits dans la colonne D1 représente 30 la situation dans laquelle le message de données n'est acceptable que lorsqu'il est destiné au processeur adressé par 01101011. On peut comparer cette situation avec les informations qui figurent dans la colonne Dm, dans laquelle il 35 y a une information 1 pour la totalité des quatre positions de mémoire représentées. Ceci indique que tout message émis vers un processeur identifié par la désignation 011010XX sera reçu (dans cette désignation, XX indique les positions

de bits indifférents). Ceci est un message commun ou à diffusion générale de type caractéristique, pour lequel n'importe quel processeur appartenant à une classe ou un groupe de processeurs peut recevoir le message de données.

5 On supposera à titre d'exemple que le premier multiplet de la zone d'en-tête est constitué par les bits 01101001. Du fait que c'est le premier multiplet, le contrôleur d'état 104 émet les bits 0000 sur le bus BLOC et le circuit de détermination de correspondance d'adresse 111
10 émet sur les conducteurs D1 - Dm les m bits (01110001) représentés sur la figure 5, pour l'adresse 01101001. En particulier, le conducteur D1 porte un signal à l'état logique 0, et, sous l'effet de ce signal, la porte ET 120-1 produit un signal de sortie à l'état logique 0. De façon similaire,
15 le conducteur Dm porte un signal à l'état logique 1 et sous l'effet de ce signal la porte ET 120-m produit un signal de sortie à l'état logique 1. A ce moment, le contrôleur d'état 104 génère un signal d'activation sur le conducteur CHARGEMENT et sous l'effet de ce signal, le registre de correspondance 112 enregistre les signaux qui sont émis par les portes ET 120-1 à 120-m. Comme décrit ci-dessus, ce circuit fait fonction d'élément de mémoire, et enregistre toutes les indications d'un défaut de correspondance (un état logique 0) comme c'est le cas pour la porte 120-1.

25 Détermination de correspondance de configuration ; codeur de classe

Le contrôleur d'état 104 change séquentiellement les signaux présents sur le bus BLOC, à la réception de chaque multiplet successif de la zone d'en-tête, jusqu'à la ré-
30 ception du multiplet final (multiplet 16). La figure 5 représente une information de table caractéristique pour un multiplet final de la zone d'en-tête (bloc 15), constitué par les bits d'adresse 01111010. Comme décrit ci-dessus, il y a eu un défaut de correspondance pour la combinaison
35 de correspondance D1 dans le multiplet 0, ce qui fait qu'une correspondance pour ce multiplet dans le bloc 16 est insuffisante pour changer l'état logique 0 qui est enregistré dans le registre de correspondance 112. Cependant, la com-

binaison de correspondance m dans la colonne Dm montre une correspondance et, en supposant qu'aucun défaut de correspondance n'est apparu dans les autres multiplets reçus, le registre de correspondance 112 enregistrera un état logique 5 1 pour cette position, indiquant ainsi une correspondance effective pour la combinaison de correspondance m. Une indication d'une correspondance est émise vers le contrôleur d'état 104 par la porte OU 113 et le signal logique approprié sur le conducteur CORRESPONDANCE. Le contrôleur d'état 10 104 réagit à l'indication de correspondance positive sur le conducteur CORRESPONDANCE en validant le conducteur LECTURE, ce qui a pour effet d'introduire dans le codeur de classe 106 le signal de sortie du registre de correspondance 112, qui est appliqué aux conducteurs d'adresse du codeur de 15 classe 106 par l'intermédiaire des conducteurs TYPE-1 à TYPE-m. Ces données émises par le registre de correspondance 112 indiquent combien de correspondances sont apparues, et également quelles étaient les combinaisons de correspondance. On supposera à titre d'exemple que la seule correspondance 20 qui soit apparue se trouvait dans la position m, ce qui fait que le signal suivant : 00000001 est apparu sur les conducteurs TYPE-1 à TYPE-m. La figure 6 montre le contenu de la table du codeur de classe 106 pour diverses adresses. Le codeur de classe 106 fonctionne à la manière d'un codeur à 25 priorité et il traduit le nombre et le type des correspondances en une indication de classe, ce qui identifie l'une des 2^k régions de mémoire ou classes d'information enregistrées en mémoire, à laquelle le message de données reçu est associé. Le codeur de classe 106 est réalisé sous la forme d'une mé- 30 moire vive de $m \times k$ et, à titre d'exemple, on a choisi k égal à 5, ce qui donne 32 classes distinctes de messages, c'est-à-dire 2^5 . Sous l'effet du signal d'activation mentionné ci-dessus, sur le conducteur LECTURE, le codeur de classe 106 émet les données enregistrées dans la position de mémoire 35 00000001, qui sont dans ce cas : 10101. Cette configuration de bits est émise sur les conducteurs CLASSE-1 à CLASSE-k vers les conducteurs de la table de commande d'ADM 107.

Adresse de matériel ; table de commande d'ADM

La figure 7 montre certaines informations caractéristiques contenues dans la table de commande d'ADM 107, qui constitue un circuit faisant fonction de générateur d'adresse de matériel qui réagit à une indication de classe appliquée sur ses conducteurs d'adresse en émettant une adresse à 1 bits. Dans l'exemple considéré, $l = 8$ et une indication de classe de 10101 fait émettre à la table de commande d'ADM 107 l'adresse à 8 bits 11011100, sur le bus ADMA, vers l'unité de transfert d'ADM 108. Le contrôleur d'état 104 active le conducteur VALIDATION soit à la réception du signal de correspondance, soit à l'achèvement du message de données et à la réception d'un signal approprié provenant du circuit de contrôle d'erreur 103 sur le conducteur ETAT, ce qui indique la réception d'un message exempt d'erreur. Il y a ici deux opérations d'ADM possibles : l'enregistrement du message de données au fur et à mesure de sa réception, du fait que le circuit programmable de détermination de correspondance de configuration 105 achève le décodage de la zone d'en-tête et la génération d'adresse dès la réception de la zone d'en-tête, ou l'accomplissement d'un transfert vers la mémoire de processeur 201 uniquement après la réception du message de données complet. Pour les besoins de la description, on supposera que le message de données est enregistré au fur et à mesure de sa réception. L'unité de transfert d'ADM 108 est alors prête à enregistrer directement le message de données dans la mémoire de processeur 201, dès que la zone d'en-tête est décodée. L'unité de transfert d'ADM 108 a déjà enregistré la partie initiale (en-tête) du message de données dans une mémoire tampon interne et elle a reçu une adresse de matériel par l'intermédiaire du bus ADMA. Ainsi, l'unité de transfert d'ADM 108 demande l'accès aux bus de commande, d'adresse et de données du processeur, et lorsque le processeur 200 accorde l'accès, d'une manière bien connue, l'unité de transfert d'ADM 108 sélectionne la partie identifiée de la mémoire de processeur 201 (adresse 11011100) et elle enregistre dans cette partie le message de données au fur et à mesure de sa réception. A l'achèvement de ce transfert de données, les

adresses enregistrées dans la table de commande d'ADM 107 et éventuellement l'information de table enregistrée dans le circuit de détermination de correspondance d'adresse 111 et le codeur de classe 106 doivent être mises à jour. Ceci 5 est effectué par le processeur 200, comme décrit ci-dessus. Un autre procédé de mise à jour consiste à faire en sorte que l'unité de transfert d'ADM 108 mette à jour les données contenues dans la table de commande d'ADM 107, pour représen- 10 ter la nouvelle adresse de départ pour l'enregistrement des données, sur la base du message de données qui vient d'être enregistré dans la mémoire de processeur 201. On a supposé dans cette description que l'unité de transfert d'ADM 108 possédait un certain nombre de possibilités et celles-ci sont bien connues dans la techniques. De nombreuses unités 15 de transfert d'ADM existent dans le commerce.

Ainsi, chacun des trois dispositifs de mémoire, à savoir le circuit de détermination de correspondance d'adresse 111, le codeur de classe 106 et la table de commande d'ADM 107 donne au circuit programmable de détermination de cor- 20 respondance de configuration des possibilités dont on ne disposait pas jusqu'à présent dans la technique. En particulier, le circuit de détermination de correspondance d'adresse 111 décode instantanément l'en-tête et détermine si le message qui est émis sur le canal de transmission 101 est 25 dirigé vers le processeur 200, et si le processeur 200 désire recevoir ce type de transmission à partir de la source émettrice de ce message de données. Le codeur de classe 106 affecte une priorité ou une classe au message de données reçu et, enfin, la table de commande d'ADM 107 génère une 30 adresse de matériel qui est représentative à la fois du type de message reçu et de la source de l'information. Tout ce traitement est effectué multiplet par multiplet, ce qui fait qu'à l'achèvement de la zone d'en-tête, l'adresse de matériel est immédiatement disponible pour être utilisée pour l'enre- 35 gistrement des données dans la mémoire de processeur 201. Le processeur 200 peut poursuivre son fonctionnement sans être interrompu pendant toute la durée de ce processus de réception de message de données.

Il va de soi que de nombreuses modifications peuvent être apportées au dispositif décrit et représenté, sans sortir du cadre de l'invention.

REVENDICATIONS

1. Circuit d'interface destiné à assurer l'interface entre d'une part un processeur et sa mémoire associée et d'autre part un canal de transmission qui achemine des messages de données, chacun d'eux contenant une zone d'en-tête ayant des parties de source, de destination et de commande, tandis que le processeur comporte des bus de données, d'adresse et de commande ; caractérisé en ce qu'il comprend :

5 un circuit de bus local (DONNEES) destiné à acheminer des messages de données ; un dispositif d'interface de canal (102) connecté à la fois au canal de transmission (101) et au circuit de bus local (DONNEES) et réagissant à l'apparition d'un message de données sur le canal de transmission (101) en émettant le message de données au fur et à mesure

10 de sa réception, morceau par morceau, vers le circuit de bus local (DONNEES) ; un circuit de détermination de correspondance de configuration (105) qui est connecté au circuit de bus local (DONNEES) et qui réagit à l'émission d'un message de données sur le circuit de bus local, par le dispositif

15 d'interface de canal (102) en décodant la zone d'en-tête du message de données, morceau par morceau, au fur et à mesure qu'elle est reçue, et en générant immédiatement une adresse de matériel qui identifie la position dans la mémoire de processeur associée (201) à laquelle le message de données

20 doit être enregistré, à l'achèvement de la zone d'en-tête, si le processeur (200) est la destination désignée du message de données ; et un circuit d'attaque (108) qui est connecté au bus d'adresse du processeur et au circuit de détermination de correspondance de configuration (105), et qui

30 réagit à l'adresse de matériel en plaçant immédiatement l'adresse de matériel sur le bus d'adresse du processeur pour activer la position de mémoire identifiée dans la mémoire de processeur associée (201) ; et en ce que le circuit d'attaque (108) est également connecté au circuit de bus local (DONNEES) et au bus de données du processeur, et il réagit à l'adresse de matériel en enregistrant directement dans la position de mémoire activée et par l'intermédiaire du bus de données du processeur, au fur et à mesure de sa réception,

35

la partie de données du message de données qui est émise par le dispositif d'interface de canal (102) sur le circuit de bus local (DONNEES).

2. Circuit d'interface selon la revendication 1, 5 caractérisé en ce que le circuit de détermination de correspondance de configuration (105) comprend un circuit de détermination de correspondance d'adresse (111) qui est connecté au dispositif d'interface de canal (102) et qui réagit à la zone d'en-tête du message de données en comparant si-
10 multanément la zone d'en-tête au fur et à mesure de sa réception, morceau par morceau, à m configurations de correspondance qui sont enregistrées dans le circuit de détermination de correspondance d'adresse (111), en désignant par m un nombre entier, et en générant immédiatement un signal
15 d'indication de correspondance par morceaux qui représente la correspondance par morceaux entre la zone d'en-tête et les m configurations de correspondance.

3. Circuit d'interface selon la revendication 2, caractérisé en ce que le circuit de détermination de correspondance de configuration (105) comprend en outre un circuit
20 de registre de correspondance (120-1 à 120-m, 112) qui est connecté au circuit de détermination de correspondance d'adresse (111) et qui réagit à l'indication de correspondance par morceaux en générant un signal de somme de correspondance
25 à m bits (TYPE-1 à TYPE-m), représentatif de l'état cumulé des comparaisons avec les m configurations de correspondance.

4. Circuit d'interface selon la revendication 3, caractérisé en ce que le circuit de détermination de correspondance de configuration (105) comprend en outre un circuit
30 codeur de classe (106) qui est connecté au circuit de registre de correspondance (120-1 à 120-m, 112) et qui réagit au signal de somme de correspondance à m bits (TYPE-1 à TYPE-m) en générant un signal de classe à k bits (CLASSE-1 à CLASSE-k) qui classe le message de données dans une classe d'information
35 parmi 2^k classes possibles.

5. Circuit d'interface selon la revendication 4, caractérisé en ce que le circuit de détermination de correspondance de configuration (105) comprend en outre un circuit

de table d'ADM (107) qui est connecté au circuit codeur de classe (106) et qui réagit au signal de classe à k bits (CLASSE-1 à CLASSE-k) en générant l'adresse de matériel.

6. Circuit d'interface selon la revendication 2, 5 caractérisé en ce que le circuit de détermination de correspondance d'adresse (111) est connecté aux bus de données, d'adresse et de commande du processeur et il réagit aux signaux qui apparaissent sur ces bus en enregistrant des configurations de correspondance, de la manière déterminée 10 par le processeur (200).

7. Circuit d'interface selon la revendication 4, caractérisé en ce que le circuit codeur de classe (106) est connecté aux bus de données, d'adresse et de commande du processeur et il réagit aux signaux qui apparaissent sur ces 15 bus en enregistrant une information de traduction de classe, de la manière déterminée par le processeur (200).

8. Circuit d'interface selon la revendication 5, caractérisé en ce que le circuit de table d'ADM (107) est connecté aux bus de données, d'adresse et de commande du 20 processeur et il réagit à des signaux qui apparaissent sur ces bus en enregistrant une information d'adresse de matériel, de la manière déterminée par le processeur (200).

9. Circuit d'interface selon la revendication 1, caractérisé en ce que le dispositif d'interface de canal (102) 25 traite le message de données multiplé par multiplé.

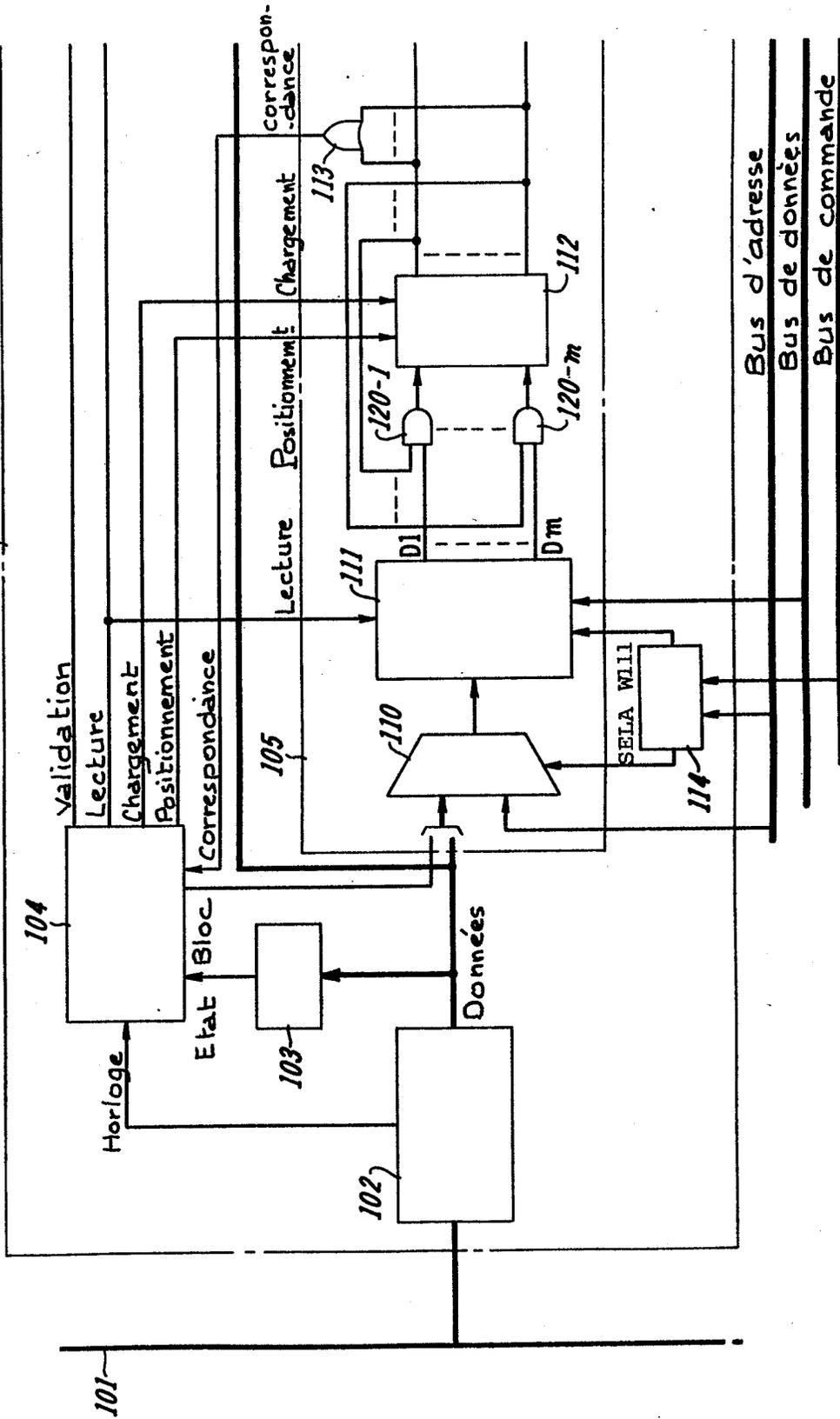
10. Circuit d'interface selon la revendication 9, caractérisé en ce que le circuit d'interface de canal (100) comprend en outre : un contrôleur d'état (104) qui est connecté au canal, au dispositif d'interface (102) et au circuit 30 de détermination de correspondance de configuration (105) et qui réagit au dispositif d'interface (102) en générant un signal d'adresse de bloc (BLOC) qui indique quel est le multiplé de l'en-tête qui a été reçu en dernier par le dispositif d'interface de canal (102).

35 11. Circuit d'interface selon les revendications 2 et 10, caractérisé en ce que le circuit de détermination de correspondance de configuration (105) réagit au signal d'adresse de bloc (BLOC) en comparant simultanément le dernier

multipllet reçu de l'en-tête avec un multipllet correspondant de chacune des m configurations de correspondance qui sont enregistrées dans le circuit de détermination de correspondance d'adresse (111).

FIG. 1

f100



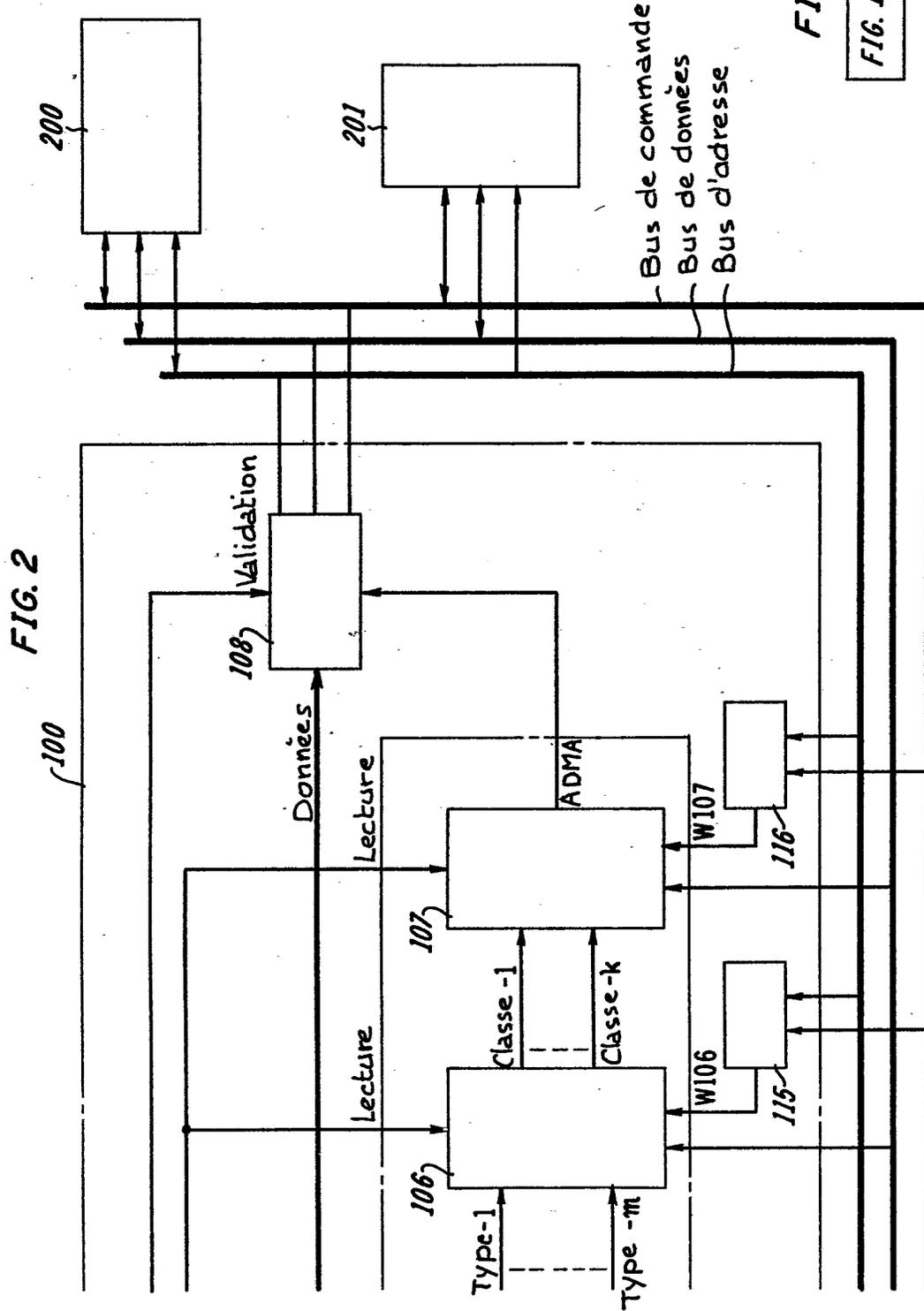


FIG. 2

FIG. 1 FIG. 2

FIG. 4

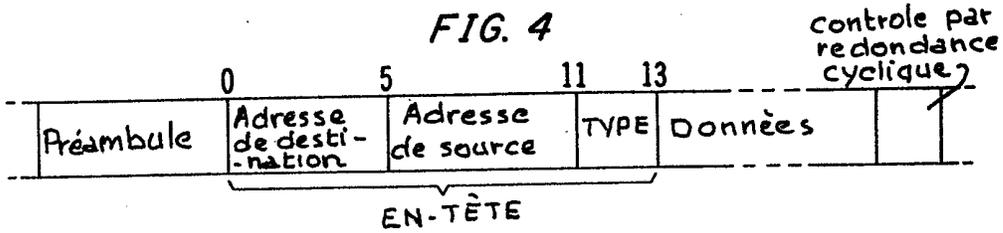


FIG. 5

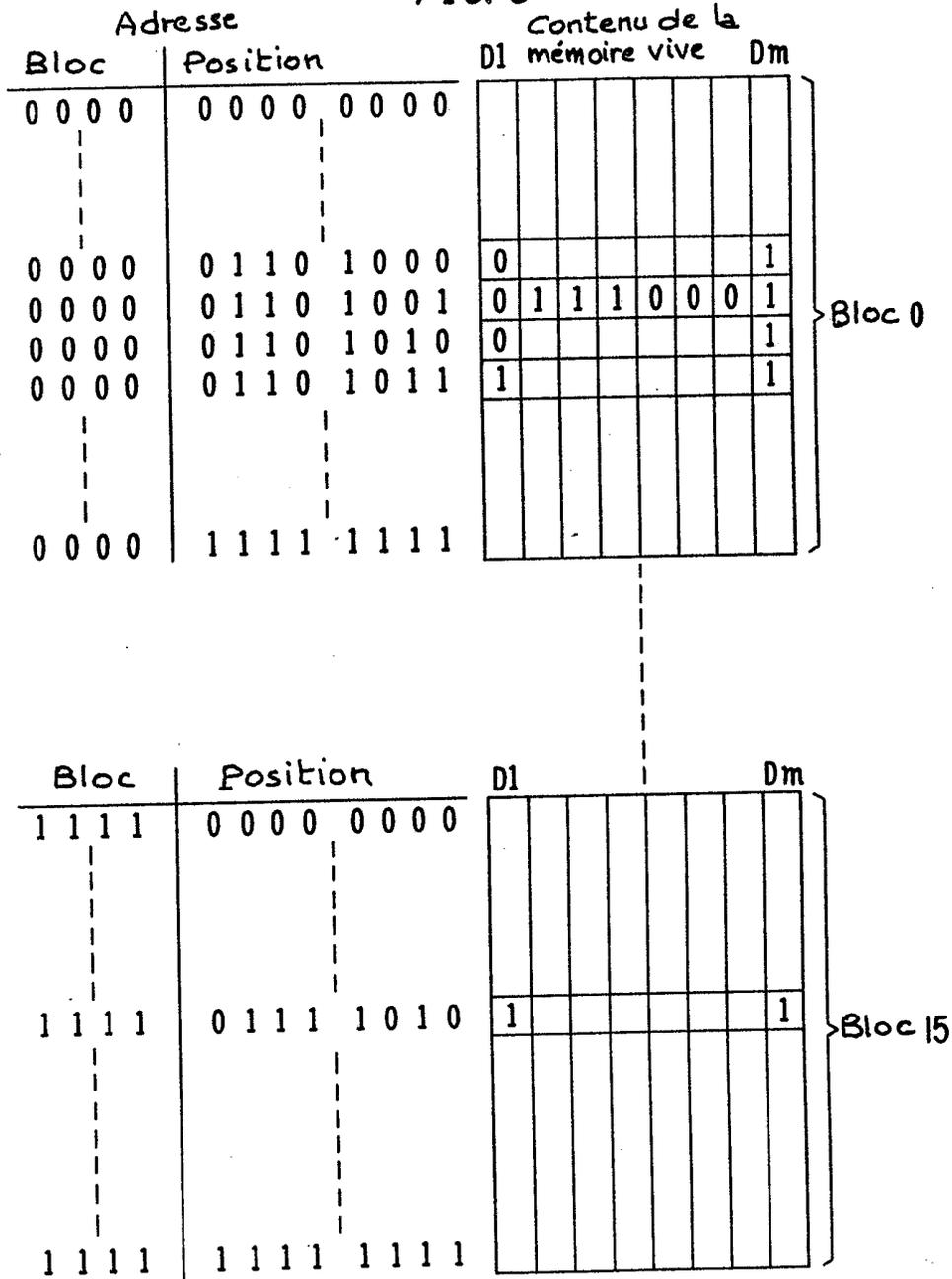


FIG. 6

Adresse	contenu de la mémoire vive
0 0 0 0 0 0 0 0	
0 0 0 0 0 0 0 1	1 0 1 0 1
0 1 1 1 0 0 1 1	1 0 1 1 1
1 0 1 1 1 1 1 1	1 1 0 0 0
1 1 1 1 1 1 1 1	

Classe-k
 Classe-l

FIG. 7

Adresse	contenu de la mémoire vive
0 0 0 0 0	
1 0 1 0 1	1 1 0 1 1 1 0 0
1 0 1 1 1	1 0 0 0 0 1 0 0
1 1 0 0 0	0 0 0 0 0 0 1 0
1 1 1 1 1	

ADMA

FIG. 8

