



(19) 대한민국특허청(KR)
(12) 공개특허공보(A)

(11) 공개번호 10-2020-0003774
(43) 공개일자 2020년01월10일

- (51) 국제특허분류(Int. Cl.)
 G06Q 20/38 (2012.01) G06Q 20/06 (2012.01)
 G06Q 20/24 (2012.01) G06Q 20/26 (2012.01)
 G06Q 20/34 (2012.01) G06Q 20/36 (2012.01)
 G06Q 20/40 (2012.01) G06Q 30/02 (2012.01)
 G06Q 30/04 (2012.01) G06Q 40/02 (2012.01)
 G06Q 50/34 (2012.01)
- (52) CPC특허분류
 G06Q 20/387 (2013.01)
 G06Q 20/065 (2013.01)
- (21) 출원번호 10-2019-0179576(분할)
- (22) 출원일자 2019년12월31일
 심사청구일자 없음
- (62) 원출원 특허 10-2019-0102086
 원출원일자 2019년08월21일
 심사청구일자 2019년09월20일

- (71) 출원인
 심우진
 서울특별시 서초구 잠원로 213-10, 6동 1503호 (잠원동, 한강아파트)
- (72) 발명자
 심우진
 서울특별시 서초구 잠원로 213-10, 6동 1503호 (잠원동, 한강아파트)
- (74) 대리인
 특허법인 무한

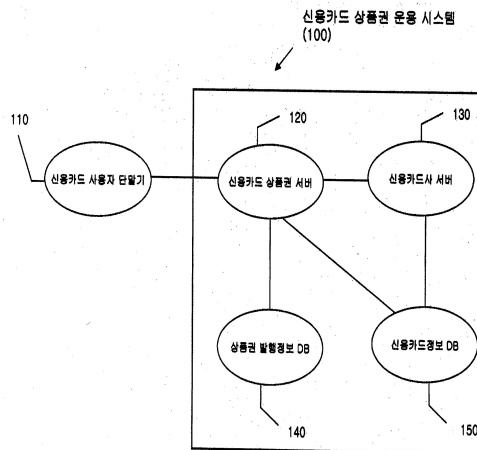
전체 청구항 수 : 총 1 항

(54) 발명의 명칭 신용카드 거래를 이용하여 신용카드 상품권을 운용하는 시스템 및 방법

(57) 요약

본 발명은 신용카드 거래를 이용하여 신용카드 상품권을 운용할 수 있는 시스템 및 방법에 관한 것이다. 본 발명에 따른 상품권 운용 방법에 따르면, 신용카드 사용자의 상품권 사용신청에 대하여 신용카드 상품권 서버가 신용카드 상품권에 인출된 금액에 상응하는 상품권 한도를 신용카드 거래한도에 추가 설정하고, 신용카드 사용자는 추가 설정된 신용카드 거래한도 이내에서 신용카드 거래를 통해 상품권 금액을 사용하고, 신용카드 이용명세서에는 상기 상품권 한도를 공제한 금액이 신용카드 사용자의 결제금액으로 결정되어 신용카드 사용자에게 고지된다.

대표도 - 도2



(52) CPC특허분류

G06Q 20/24 (2013.01)

G06Q 20/26 (2013.01)

G06Q 20/341 (2013.01)

G06Q 20/342 (2013.01)

G06Q 20/349 (2013.01)

G06Q 20/367 (2013.01)

G06Q 20/40 (2013.01)

G06Q 30/0207 (2013.01)

G06Q 50/34 (2013.01)

명세서

청구범위

청구항 1

신용카드 사용자로부터 통신망을 통하여 상품권 사용신청을 수신하는 단계;

상기 수신된 사용신청에 대하여, 상기 신용카드 사용자로부터 수신한 정보를 이용하여 상품권의 정당성 여부를 판단 함으로써, 상기 상품권 사용가능 여부를 검증하는 단계; 및

상기 검증결과 사용가능한 상품권이라고 판단된 경우, 상기 신용카드 사용자의 신용카드에 상품권 한도를 설정하는 단계

를 포함하고,

상기 상품권과 연관된 신용카드사 서버는,

신용카드 거래가 상품권 한도내에서의 승인에 의한 경우 신용카드 매출전표의 판매구분란에 "상품권"이라고 표시하고,

상기 상품권 정당성 판단은,

신용카드 상품권 서버가 상품권 발행정보 DB를 액세스하여, 상기 상품권 발행정보 DB에 저장된 상품권의 인증번호와 신용카드 사용자로부터 수신된 상품권의 인증번호를 서로 비교함으로써 판단하는

신용카드 거래를 이용하여 신용카드 상품권을 운용하는 방법.

발명의 설명

기술분야

[0001] 본 발명은 신용카드 거래를 이용하여 신용카드 상품권을 운용하는 시스템 및 방법에 관한 것이다. 보다 자세하게는, 본 발명은 상품권 권면에 기재된 상품권 금액을 신용카드를 통한 거래에 사용할 수 있는 시스템 및 방법에 관한 것이다.

배경기술

[0002] 오늘날 일반 소비자들에게 널리 사용되고 있는 상품권은 상품과 교환할 수 있는 정액(定額)의 무기명증권으로서, 상품권 사용자는 권면에 인쇄된 금액의 범위 내에서 상품권 발행점이 취급하는 여러 상품들을 기호대로 편리한 시기에 구입할 수 있는 장점이 있다. 또한, 상품권의 발행을 통하여 얻은 상품권의 미회수액이 상품권 발행점에 있어서는 무이자 차입자본 구실을 함으로써 상품권 발행점의 경영에 크게 공헌할 뿐만 아니라, 상품권의 발행은 발행점의 명성과 신용도 제고에도 크게 이바지하고 있다. 이와 같이 상품권 사용자 및 발행점 모두에게 주는 여러 가지 이점들로 인하여, 상품권은 백화점, 서점, 제과점 등 여러 분야의 기업들에서 발행, 유통되고 있고, 구매가능한 품목들도 매우 다양해지면서, 일반 소비자들 사이에 선물용으로 널리 거래되고 있다. 그 결과, 상품권 시장은 최근 몇 년간 고속 성장을 거듭해 오고 있다.

[0003] 하지만, 상기한 이점들에도 불구하고, 종래의 상품권은 상품권의 속성상 여러 가지 문제점들을 내포하고 있다.

[0004] 즉, 종래의 상품권은 상품권 발행점 및 일부 제휴업소에 한정하여 사용될 수 밖에 없어 그 유통범위가 제한될 수 밖에 없다. 또한, 상품권 구입이 대부분 현금 위주로 이루어지면서, 신용카드 거래를 통한 상품권 구입이 현실적으로 제한된다는 문제점이 있었다. 또한, 무기명으로 누구나 사용할 수 있어 사용내역의 확인이 불가능하고, 상품권을 통한 상품 사용액은 전혀 소득공제 혜택의 대상이 될 수 없는 문제점이 있었다.

[0005] 상품권의 거래에 있어서도, 상품권은 많은 문제점들을 가지고 있었다. 상품권 거래는 항상 실물 거래를 동반할 수 밖에 없어 온라인을 통한 거래 또는 거래방법의 확장이 불가능하다. 또한, 소위 카드깡을 통한 상품권의 불법 유통은, 다양한 세원을 확보하고 음성 매출을 단속하고자 하는 정부의 세무 정책에 반하는 결과를 초래하고

있다.

[0006] 그리고, 종래의 상품권은 상품권 한도액이 설정되어 있어, 상품권 사용자가 상품권 한도를 초과하여 상품을 구매하고자 하는 경우, 상품권에 부가하여 추가로 현금 또는 신용카드로 결제하여야 하는 "결제수단 이원화"의 번거로움을 피할 수 없다. 또한, 상품권의 한도에 미만하는 사용액에 대해서는 잔액을 현금으로 환불받는 번거로움과 더불어 현금 환불 요구로 인한 발행점과 사용자간의 빈번한 분쟁이 문제가 되었다.

[0007] 최근 들어 정부의 신용카드 사용에 대한 장려 정책과 함께, 신용카드 거래가 가지고 있는 여러 가지 장점들로 인하여 일반 소비자들 사이에 신용카드를 통한 물품 및 용역의 구입이 일반화되고 있다.

[0008] 이에, 상기한 상품권 제도의 문제점을 해결하고 신용카드 거래를 보다 활성화하고자 카드업계를 중심으로 신용카드를 이용한 새로운 상품권의 개발 노력도 계속되고 있다. 한국특허출원 제2000-67106호에서는 신용카드 회원이 입력한 주문 정보에 따라 상품권을 신용카드 형태로 제조하고, 이 제조된 카드상품권을 선물받은 제3자가 상품권 발행금액 내에서 신용카드 가맹점에서 자유로이 물건 또는 용역을 구매하는 "신용카드 시스템을 기반으로 한 카드상품권 운용방법"이 개시되어 있다. 그러나, 상기 특허출원에 개시된 카드상품권 운용방법은 신용카드 이외에 별도의 카드를 발행함으로써 일부 신용카드 가맹점의 사용 거부 등의 저항을 초래할 수 밖에 없고, 또한 무기명으로 누구나 사용할 수 있어 사용 내역의 확인이 힘들고, 따라서 소득공제 혜택을 받을 수 없는 단점을 여전히 내포하고 있다. 또한, 상품권 금액을 초과하는 구매액에 대해서는 상품권 이외의 또다른 결제 수단을 사용하여 결제하여야 하는 결제 수단의 이원화를 여전히 피할 수 없는 문제점이 있다.

발명의 내용

해결하려는 과제

[0009] 본 발명의 목적은 다수의 신용카드 가맹점 어디에서나 상품권의 사용이 가능하도록 함으로써, 유통 범위와 구매 가능한 품목의 제한이 대폭 완화된 상품권의 사용을 가능하도록 하는 것이다.

[0010] 본 발명의 다른 목적은 일부 가맹점에서의 상품권 사용 거부 없이, 신용카드 가맹점 어디에서나 자유로운 상품권 사용이 가능하도록 보장하는 것이다.

[0011] 본 발명의 또 다른 목적은 상품권 금액을 신용카드 사용자의 신용카드 거래한도에 추가할 수 있도록 함으로써, 신용카드 사용자가 거래 가능한 한도를 증가시킬 수 있도록 하는 것이다.

[0012] 본 발명의 또 다른 목적은 별도의 신용카드 발급 없이 상품권 소지자가 보유하고 있는 기존의 신용카드를 그대로 이용할 수 있게 함으로써, 신규 카드 발급에 따른 시간, 비용, 노력 모두를 절감하는 것이다.

[0013] 본 발명의 또 다른 목적은 상품권 사용을 무기명이 아닌 신용카드 회원명으로 사용할 수 있게 함으로써, 사용 내역의 확인이 용이하고 상품권 금액에 따른 소득공제 혜택을 받을 수 있도록 하는 것이다.

[0014] 본 발명의 또 다른 목적은 상품권 금액을 초과한 구매시에 결제 수단을 이원화하지 않고서 신용카드 결제만으로 용이하게 결제할 수 있도록 하는 것이다.

[0015] 본 발명의 또 다른 목적은 상품권의 불법 유통을 방지하고 거래의 투명성을 높여, 신용 사회의 정착과 조세 행정의 효율화에 이바지 하는 것이다.

과제의 해결 수단

[0016] 본 발명의 일면에 따르면, 신용카드 사용자로부터 통신망을 통하여 상품권 사용신청을 수신하는 단계와, 상기 수신된 사용신청에 대하여 상기 상품권 사용가능 여부를 검증하는 단계와, 상기 검증결과 사용가능한 상품권이 라고 판단된 경우, 상기 신용카드 사용자의 신용카드에 상품권 한도를 설정하는 단계를 포함하는 신용카드 거래를 기반으로 한 신용카드 상품권의 운용 방법이 제공된다.

발명의 효과

[0017] 상술한 바와 같이 본 발명에 따른 신용카드 상품권 운용에 따르면, 상품권 사용자가 임의로 신용카드의 종류를 선택할 수 있어, 다수의 신용카드사의 모든 가맹점에서 상품권 사용이 가능하게 되어, 상품권의 유통 범위와 구매가능한 품목의 제한이 대폭 완화된 상품권 사용이 가능하게 된다.

[0018] 또한, 본 발명에 따른 신용카드 상품권 운용에 따르면 별도의 신용카드의 발급 없이 기존의 신용카드를 그대로

이용할 수 있게 됨에 따라, 일부 가맹점의 상품권 사용 거부 문제를 해결하고, 신규 카드 발급에 따른 시간, 비용을 절감할 수 있다.

[0019] 또한, 본 발명에 따른 신용카드 상품권 운용에 따르면 상품권 사용이 신용카드 거래를 기반으로 이루어지므로, 신용카드 이용명세서 또는 신용카드사의 이용내역조회를 통하여 상품권 이용내역을 간단히 확인할 수 있는 효과를 얻을 수 있다. 이러한 효과를 이용하여, 본 발명에 따른 상품권 카드를 자녀의 용돈 카드로 활용할 수 있다. 즉, 신용카드 거래한도가 "0"원인 신용카드를 미성년자 자녀 명의로 발급하고, 자녀의 용돈으로 본 발명에 따른 상품권 한도를 미성년자 신용카드에 설정하면 자녀의 용돈지출내역을 부모님이 수시로 확인할 수 있고, 미성년자에게도 안전한 신용카드 거래를 확대시킬 수 있는 또 다른 효과를 얻을 수 있을 것이다. 신용카드 거래를 기반으로 하는 본 발명의 신용카드 상품권 운용에 따르면, 신용카드 분실시에도 새로이 발급되는 신용카드에 상품권 잔여한도를 재설정할 수 있고, 나아가 분실기간 동안의 제3자의 부정 사용금액에 대하여도 피해 보상이 가능한 효과를 얻을 수 있다. 추가적으로, 신용카드 거래에 따라 여러 가지 부가 서비스, 예를 들어 신용카드 사용액에 대한 포인트 적립, 신용카드 복권 추첨 등의 서비스 제공이 가능해진다.

[0020] 또한, 본 발명에 따른 신용카드 상품권 운용에 따르면 상품권 한도만큼 신용카드 사용자의 거래한도가 증가되는 효과를 얻을 수 있다.

[0021] 또한, 본 발명에 따른 신용카드 상품권 운용에 따르면 상품권 한도를 초과한 구매시에도 결제 수단이 간소화되는 효과를 얻을 수 있다.

[0022] 또한, 본 발명에 따른 신용카드 상품권 운용에 따르면 신용카드 사용자가 신용카드 매출전표에 의하여 잔여 상품권 한도를 용이하게 파악할 수 있게 된다.

도면의 간단한 설명

- [0023] 도 1은 본 발명의 실시예에 따른 신용카드 상품권의 일례를 도시한 도면.
- 도 2는 본 발명의 실시예에 따라, 신용카드 거래를 이용하여 신용카드 상품권을 운용하는 시스템의 구성을 도시한 도면.
- 도 3은 상품권 발행정보 DB의 구성을 도시한 도면.
- 도 4는 신용카드정보 DB의 구성을 도시한 도면.
- 도 5는 본 발명의 실시예에 따라, 신용카드 거래를 이용하여 신용카드 상품권을 운용하는 과정을 나타내는 흐름도.
- 도 6은 종래의 신용카드 거래에 있어서, 신용카드 사용자에게 고지되는 신용카드 이용명세서의 일반적 예를 도시한 도면.
- 도 7은 본 발명의 실시예에 따라, 상품권 한도가 설정된 신용카드 거래에 있어서 신용카드 사용자에게 고지되는 신용카드 이용명세서를 도시한 도면.
- 도 8은 종래의 신용카드 거래에 있어서의 신용카드 매출전표를 도시한 도면.
- 도 9는 본 발명의 실시예에 따라, 상품권 한도가 설정된 신용카드 거래에 있어서 신용카드 매출전표를 도시한 도면.
- 도 10은 본 발명의 실시예에 따라, 상품권 금액을 신용카드 결제계좌에 상품권 잔고로 설정하여 신용카드 상품권을 운용하는 과정을 나타내는 흐름도.
- 도 11은 본 발명에 따른 신용카드 상품권의 운용방법을 채용될 수 있는 범용 컴퓨터 장치의 내부 블록도.

발명을 실시하기 위한 구체적인 내용

[0024] 본 발명에 따른 바람직한 실시예로서, 가칭 "신용카드 상품권 주식회사"가 설립되어, 상기 회사가 다수의 신용카드사와 업무 제휴를 맺어서 신용카드 거래를 기반으로 한 신용카드 상품권 제도의 운용을 수행한다. 신용카드 상품권 주식회사에 의하여 신용카드 상품권이 발행되는데, 도 1은 신용카드 상품권의 일례를 도시한 것이다. 도 1에서 보는 바와 같이, 신용카드 상품권의 권면에는 상품권 발행처, 상품권 인증번호, 상품권 금액, 사용가능한 신용카드 목록, 상품권 사용신청을 위한 접속 번호 및 접속 방법 등이 인쇄되어 있다. 신용카드 상품권

주식회사는 신용카드사로부터 주문을 받아 신용카드사별로 고유한 디자인을 갖는 상품권을 제작, 발행할 수도 있다. 발행된 상품권은 신용카드 상품권 주식회사가 직접 운영하는 대리점을 통하거나 또는 신용카드 상품권 회사와 업무 제휴를 맺은 여러 신용카드사를 통하여 일반 소비자들에게 판매, 유통된다. 상품권 인증번호는 바로 노출되지 않고 가려진 형태로 상품권의 권면에 인쇄되고, 즉석복권과 마찬가지로 상품권 사용자가 인증번호를 가리고 있는 부분을 동전 등으로 긁어 내어 쉽게 확인할 수 있도록 인쇄될 수 있을 것이다.

- [0025] 이하, 첨부 도면을 참조하여, 본 발명의 바람직한 실시예에 따른 신용카드 상품권의 사용 방법 및 시스템에 대하여 상세히 설명한다.
- [0026] 도 2는 본 발명의 바람직한 실시예에 따라, 신용카드 거래를 기반으로 상품권을 운용할 수 있도록 하는 신용카드 상품권 운용 시스템(100)의 전체 구성을 도시한 것이다.
- [0027] 도 2에서 보는 바와 같이, 신용카드 상품권 운용 시스템(100)은 신용카드 상품권 서버(120), 신용카드사 서버(130), 상품권 발행정보 DB(140), 신용카드정보 DB(150)로 구성되며, 사용자는 사용자의 단말기(110)를 통하여 신용카드 상품권 운용 시스템(100)과 접속된다.
- [0028] 신용카드 사용자의 단말기(110)라 함은 일반 유선 전화기, 휴대폰, PC 등을 모두 포함하며, 신용카드 상품권 사용자는 단말기(110)로부터 유선 전화망, 이동통신망, 인터넷 등의 여러 형태의 다양한 통신망을 통하여 신용카드 상품권 서버(120)에 접속할 수 있게 된다.
- [0029] 신용카드 상품권 서버(120)는 신용카드사별로 신용카드사내에 위치할 수도 있고, 또는 신용카드 상품권 회사 내에 위치하면서 다수의 신용카드사 서버(130)들과 통신망을 통하여 연결되어 동작할 수 있다. 상품권 서버(120)는 프로세서를 포함하여 서버 시스템의 전체적인 동작을 제어하는 호스트부, 사용자 인터페이스를 위한 단말기부, 통신망과의 접속을 위한 통신망 연결부, 데이터 저장부 등으로 구성될 수 있다.
- [0030] 신용카드사 서버(130)는 신용카드 거래를 관리하는 서버로서, 종래의 신용카드 거래에서 사용되는 서버가 수행하는 일반적인 기능을 모두 수행하고 있다. 즉, 가맹점으로부터의 거래승인 요청을 수신하고, 이러한 승인요청에 대하여 신용카드정보 DB(150)에 저장되어 있는 신용카드정보를 참조하여 승인여부를 결정한다. 또한, 거래승인 요청과 함께 수신된 신용카드 거래정보는 신용카드 사용자별로 집계되어 신용카드정보 DB에 저장한다. 신용카드 가맹점의 매출전표를 접수한 경우에 통상적인 입금 절차에 따라 가맹점에 대한 카드 매출액을 지급하는 역할을 수행하게 된다.
- [0031] 상품권 발행정보 DB(140)는 신용카드 상품권 주식회사가 발행한 상품권들에 대한 정보를 저장하고 있는 DB로서, 도 3은 상품권 발행정보 DB(140)의 보다 상세한 구조를 예시한 것이다. 상품권 발행정보는 상품권 인증번호(141), 상품권 금액(142), 상품권 유효기간(143), 상품권 발행처(144), 상품권 일련번호(145), 사용가능한 신용카드목록(146) 등의 정보를 포함할 수 있다. 상품권 발행정보 DB(140)는 신용카드 상품권 주식회사 내에 위치하며, 신용카드 상품권 서버(120)는 상품권 발행정보 DB(140)에 저장되는 정보를 자유로이 액세스할 수 있다. 신용카드정보 DB(150)는 신용카드사가 발급한 신용카드에 대한 정보를 저장하고 있는 DB로서, 도 4는 신용카드정보 DB(150)의 보다 상세한 구조를 예시한 것이다. 신용카드정보는 신용카드 식별번호(151), 신용카드 거래정보(152), 신용카드 거래한도정보(153), 신용카드 유효기간(154), 신용카드 사용자정보(155), 신용카드 거래제한정보(156), 신용카드 비밀번호(157), 신용카드 결제계좌정보(158) 등의 정보를 포함할 수 있다. 신용카드정보 DB(150)는 각 신용카드회사별로 운영되거나 또는 다수의 신용카드사에 의하여 공동으로 운영될 수도 있다. 신용카드 상품권 서버(120) 및 신용카드사 서버(130)는 신용카드정보 DB(140)에 저장되는 정보를 자유로이 액세스할 수 있다.
- [0032] 도 5는 도 2에 도시한 시스템에 의하여, 신용카드 상품권을 이용한 신용카드 거래의 수행방법에 관한 과정을 나타낸 흐름도이다. 이하, 도 5를 참조하여, 신용카드 상품권의 사용을 위하여 각 단계별로 수행되는 과정들을 상세히 설명하기로 한다.
- [0033] 처음의 단계(S100)에서는 신용카드 상품권을 소지한 신용카드 사용자로부터 상품권 사용신청을 수신한다. 신용카드 상품권을 선물받거나 구매한 신용카드 사용자가 상기 상품권을 이용하여 신용카드 거래를 하기 위해서는 먼저 상품권 사용신청이 반드시 필요하다. 이러한 사용신청 수신단계에서는, 상품권 소지자인 신용카드 사용자로부터 상품권 사용신청정보를 수신하게 되는데, 상기 사용신청정보는 상품권 권면에 인쇄된 상품권의 인증번호 및 신용카드 식별번호를 포함할 수 있다. 신용카드 상품권 주식회사는 다수의 신용카드사와 상품권 사용에 관한 업무 제휴를 맺고 있으므로, 이러한 신용카드사가 발행한 다종 다양한 신용카드들에 대해서 본 발명에 따른 신용카드 상품권이 사용될 수 있다. 상품권 권면에는 사용가능한 신용카드 목록이 인쇄될 수 있고, 상품권 소

지자는 자기가 보유하고 있는 다수의 신용카드들 중에서 상기 신용카드 상품권을 사용하고자 하는 신용카드를 선택할 수 있을 것이다.

- [0034] 사용개시 신청 수신을 위하여 신용카드 상품권 서버(120)는 통신망을 통하여 신용카드 사용자의 단말기(110)로부터 사용신청정보를 수신하거나, 또는 신용카드 사용자가 신용카드 상품권 주식회사 또는 신용카드사가 운영하는 대리점을 직접 방문하거나 또는 전화로 신청하는 경우 상기 대리점들의 단말기로부터 사용개시 신청이 상품권 서버(120)에 수신될 수도 있다. 또한, 신용카드 사용자가 신용카드 가맹점에서 신용카드를 사용하는 경우에도 본 발명에 따른 신용카드 상품권을 가맹점에 제시함으로써 가맹점의 단말기로부터 사용개시 신청이 상품권 서버(120)에 수신될 수 있다.
- [0035] 신용카드 상품권 정당성 여부를 보다 엄격히 판단하기 위해서, 상품권 인증번호에 추가하여 상품권 금액 또는 상품권 비밀번호를 사용신청정보로서 추가 입력하도록 신용카드 사용자에게 요구할 수 있다. 신용카드 사용자로부터 수신된 사용신청정보에 의하여 상품권 서버(120)는 신용카드 사용자가 소지하고 있는 신용카드 상품권을 식별하게 된다.
- [0036] 단계(S110)에서는 단계(S100)에서 수신된 상품권 사용신청에 대하여 상품권 서버(120)가 상품권 사용가능 여부를 검증하게 된다. 상품권 사용가능 여부를 검증하는 단계는 상품권 사용신청 수신시에 신용카드 사용자로부터 수신한 정보를 이용하여 상품권의 정당성 여부를 판단하는 과정을 포함한다. 상품권 정당성 판단은 허위의 상품권 인증번호를 가진 위조 상품권 또는 신용카드 사용자의 착오로 인하여 잘못 입력된 상품권을 식별하기 위한 것으로, 신용카드 상품권 서버(120)가 상품권 발행정보 DB(140)를 액세스하여 상기 DB에 저장된 상품권의 인증번호(141)와 신용카드 사용자로부터 수신된 상품권의 인증번호를 서로 비교함으로써 판단할 수 있다. 또다른 실시예로서, 단계(S100)에서 상품권 인증번호 이외에도 상품권 금액 등과 같은 상품권 발행정보들의 입력을 수신한 경우 이러한 정보들도 상품권 발행정보 DB(140)에 저장된 정보들과 비교함으로써 상품권 정당성 여부에 활용될 수 있다.
- [0037] 또다른 실시예로서, 상품권 사용가능 여부 검증 단계는 신용카드 사용가능 여부를 판단하는 과정을 포함할 수 있다. 이러한 과정은 신용불량자의 상품권 사용을 방지하거나 또는 유효기간이 경과되어 정상적인 신용카드 거래가 불가능한 신용카드 거래를 기반으로 한 상품권의 사용을 방지하기 위한 것으로서, 단계(S100)에서 신용카드 사용자로부터 수신된 신용카드 식별번호(151)를 이용하여 신용카드 상품권 서버(120)가 신용카드정보 DB(150)에 저장되어 있는 신용카드 유효기간(154) 또는 신용카드 거래제한정보(156) 등을 검색함으로써 판단 가능할 것이다. 정당한 신용카드 사용자의 신용카드 사용가능 여부를 판단하기 위한 또 다른 실시예로서, 단계(S100)는 신용카드 사용자로부터 수신된 신용카드 식별번호(151)와 신용카드 비밀번호(157)를, 신용카드 상품권 서버(120)가 신용카드정보 DB(150)에 저장되어 있는 정보들과 비교하는 과정을 포함할 수 있다.
- [0038] 단계(S110)에서 상품권이 사용가능한 것으로 판단된 경우, 단계(S120)에서는 신용카드 사용자의 신용카드에 상품권 금액에 상응하는 상품권 한도를 설정하게 된다.
- [0039] 현재 사용되는 대부분의 신용카드 거래에 있어서, 신용카드 거래한도는 일시불 한도, 할부 한도, 현금서비스 한도 등을 통합한 것으로 이루어져 있으며, 신용카드 사용자는 상기 한도들에 의하여 신용카드 거래의 제한을 받게 된다. 이러한 각각의 한도는 신용카드 사용자의 신용카드 거래 이력에 기초하여 신용카드사가 신용카드 사용자의 신용도를 평가하여 정함이 보통이다.
- [0040] 본 발명에 따른 상품권 한도 설정으로 인하여, 종래의 신용카드 사용자가 보유하고 있던 신용카드 거래한도에다 상품권 한도가 추가된 새로운 신용카드 거래한도가 설정되고, 신용카드 사용자는 상품권 금액에 상당하는 거래한도만큼 추가로 신용카드 거래를 할 수 있게 된다.
- [0041] 상품권 한도 설정을 위하여 상품권 서버(120)가 신용카드정보 DB(150)를 직접 액세스하여, 신용카드 사용자의 신용카드 식별번호에 대한 신용카드 거래한도정보(153)를 갱신할 수도 있고, 또는 다른 실시예로 상품권 서버(120)가 신용카드사 서버(130)로 상품권 한도설정 요청을 송신하고, 신용카드사 서버(130)가 상기 한도설정 요청에 응답하여 신용카드정보 DB(150)내의 신용카드 거래한도정보(153)를 갱신할 수 있다.
- [0042] 지금까지 신용카드 상품권 소지자가 자기의 신용카드에 상품권 금액에 해당하는 상품권 한도를 추가로 설정하는 방법을 기술하였고, 이제부터는 상기 설정된 상품권 한도를 이용하여 신용카드 사용자가 신용카드 거래를 수행하고 결제하는 방법을 상술하기로 한다.
- [0043] 앞서 발명의 목적에서 서술한 바와 같이, 본 발명에 따른 신용카드 상품권의 운용 방법은 별개의 신용카드의 추가 발급 없이도 신용카드 사용자가 보유하고 있는 기존의 신용카드를 그대로 이용할 수 있으며, 가맹점에서 신

용카드를 이용한 거래시에 신용카드 사용자, 가맹점, 신용카드사 사이에 행해지는 절차가 종래의 신용카드 거래에서의 절차와 거의 동일하다. 즉, 신용카드 사용자가 제시한 신용카드를 이용하여 가맹점은 신용카드사에 거래 승인을 요청하고, 신용카드사로부터의 승인결정에 대하여 신용카드 사용자가 신용카드 매출전표에 서명하게 되고, 이러한 신용카드 거래와 관련된 정보들은 신용카드정보 DB(150)에 신용카드 거래정보(152)로서 저장된다. 신용카드사 서버(130)는 신용카드정보 DB(150)에 저장되어 있는 신용카드 거래정보(152)를 액세스하고, 이러한 정보에 기초하여 신용카드 사용내역을 신용카드 명세서에 인쇄하여 이를 신용카드 사용자에게 고지하면, 신용카드 사용자가 미리 정해진 결제일에 고지 금액을 결제하게 된다. 신용카드 가맹점은 신용카드 매출전표를 집계하여 신용카드사에 대하여 대금지급을 요청하고, 신용카드사는 신용카드 사용자로부터 입금된 결제금액 중 일정액을 수수료로 공제한 뒤 차액을 가맹점에 지급하게 된다.

[0044] 도 6a 및 6b는 종래의 신용카드 거래에 있어서, 신용카드 사용자에게 고지되는 신용카드 이용명세서의 일반적인 예를 도시한 것이다. 도 6a는 신용카드 이용대금 청구내역을 도시하고 있고, 도 6b는 신용카드 상세이용내역을 도시하고 있다.

[0045] 도 7a, 7b는 본 발명에 따라 상품권 한도가 추가 설정된 신용카드 거래에 있어서, 신용카드 사용자에게 고지된 신용카드 이용명세서의 일례를 도시한 것이다. 신용카드사 서버(130)는 신용카드 이용명세서 작성을 위하여 신용카드정보 DB(150)에 저장되어 있는 신용카드 거래정보(152)를 통상적으로 액세스하는 것 이외에도, 신용카드 거래한도정보(153)를 추가적으로 액세스하여 설정된 상품권 한도가 얼마인지를 판단하고, 이를 반영하여 신용카드 이용명세서를 작성하게 된다. 즉, 신용카드사 서버(130)는 신용카드정보(DB)로부터 검색한 신용카드 사용자의 신용카드 사용액이 상품권 한도를 초과한 경우, 신용카드 사용액으로부터 상품권 한도를 공제한 금액을 신용카드 사용자의 결제 금액으로 계산하고, 상품권 한도를 다시 "0"원으로 재설정하여 이를 다시 신용카드정보 DB(150)에 저장한다. 만약, 신용카드 사용액이 상품권 한도 이내인 경우, 신용카드사 서버(130)는 사용액을 공제한 잔여 상품권 한도를 새로운 상품권 한도로 설정하여 이를 신용카드정보 DB(150)에 저장한다. 이러한 잔여 상품권 한도는 사용자의 환불 요청시 정해진 절차와 시기에 따라 환불 가능하고, 환불 요청이 없는 경우 잔여 상품권 한도는 새로운 상품권 한도로 재설정되어 다음달 또는 그 이후의 추후 신용카드 거래시에 사용이 가능하다.

[0046] 도 6 및 도 7에서 보는 바와 같이, 신용카드 사용자의 신용카드 사용내역은 동일하지만, 도 7에서는 50만원의 상품권 한도가 추가 설정되어 있고 따라서 이를 공제한 금액이 실제로 신용카드 사용자가 결제하여야 할 금액이 된다.

[0047] 본 발명에 따른 일실시예로서, 신용카드 사용자가 상품권 한도가 추가 설정된 신용카드를 이용하여 신용카드 거래를 수행하는 경우, 상품권 한도를 먼저 소진시키고, 상품권 한도를 초과하는 거래금액인 경우 추가적으로 일시불 한도를 소진시키도록 한다. 이러한 실시예에 따르면, 신용카드 거래 승인시마다 신용카드 사용액에 상응하여 상품권 한도가 갱신된다. 즉, 신용카드사 서버(130)는 신용카드 거래한도정보(153)의 상품권 한도를 액세스하여, 신용카드 사용액을 공제한 상품권 한도를 새로운 상품권 한도로 갱신하고, 이를 신용카드 거래한도정보(153)에 다시 저장하게 된다. 만약, 신용카드 사용액이 현재의 상품권 한도를 초과한 경우, 신용카드사 서버(130)는 신용카드 거래한도정보(153)의 상품권 한도를 "0"원으로 갱신하고 그 차액에 대해서는 추가로 일시불 한도를 소진시키게 된다. 또한, 신용카드사 서버(130)는 신용카드 거래가 상품권 한도 또는 일시불 한도를 소진하여 행해진 것인지의 여부를 신용카드 거래정보(152)에 저장하여, 신용카드 이용명세서 작성시에 상기 정보를 이용할 수 있게 한다.

[0048] 도 8은 종래의 신용카드 거래에 있어서의 신용카드 매출전표를 도시한 것이다. 도 8에 도시한 바와 같이, 신용카드 매출전표에 표시되는 "판매구분"은 신용카드 거래가 "일시불" 또는 "할부" 거래인지의 여부를 나타내고 있다.

[0049] 도 9는 본 발명에 따른 신용카드 상품권 운용 방법에 있어서 신용카드 매출전표를 도시한 것이다. 도 9에서 도시한 바와 같이, 신용카드사 서버(130)는 신용카드 거래가 상품권 한도내에서의 승인에 의한 경우 신용카드 매출전표의 판매구분란에 "상품권"이라고 표시하게 된다. 즉, 신용카드사 서버(130)는 신용카드 거래 승인시에 신용카드 거래한도정보(153)내의 상품권 한도를 액세스하고, 상기 상품권 한도를 고려하여 상품권 한도 또는 일시불 한도를 소진시켜 신용카드 거래를 승인하고 그 결과를 "판매구분"란에 표시하게 된다. 또한, 도 9에 따른 신용카드 상품권 운용 방법은 신용카드 매출전표에 잔여 상품권 한도를 표시할 수 있게 된다. 도 9에서 개시한 바와 같이, 신용카드사 서버(130)는 신용카드 거래 승인시에 갱신된 상품권 한도를 신용카드 매출전표에 상품권 잔여한도로 표시한다.

- [0050] 신용카드 사용자는 상기한 바와 같이 신용카드 거래시에 신용카드 매출전표를 통하여, 신용카드 거래승인이 신용카드 상품권 한도내에서 이루어진 것임을 알 수 있고, 또한 현재의 잔여 상품권 한도를 즉시 파악할 수 있게 된다. 또 다른 실시예로서, 신용카드 사용자는 신용카드사나 신용카드 상품권 주식회사에 전화 또는 인터넷 등의 통신망을 통하여 신용카드 거래내역 및 잔여 상품권 한도를 문의할 수 있을 것이다.
- [0051] 지금까지 상술한 신용카드 상품권을 이용한 신용카드 거래방법은 신용카드의 형태가 "계좌거래카드"인 경우에도 사용될 수 있다. "계좌거래카드"라 함은 신용카드 거래한도가 "0" 원인 카드로서, 계좌거래카드 거래에서는 통상의 일반적인 신용카드와 달리 가맹점에서 거래 승인 요청시에, 신용카드와 연계된 은행계좌의 잔고가 신용카드 사용액 이상인 것을 확인한 후에야 비로써 승인결정이 이루어지게 되고, 이후의 절차는 일반적인 신용카드의 절차와 동일하다. 본 발명에 따른 신용카드 상품권을 계좌거래카드에 적용하면, 신용카드 상품권 서버(120) 또는 신용카드사 서버(130)는 상품권 금액만큼 계좌거래카드의 신용카드 거래한도를 새로이 생성하여 계좌거래카드 거래에 추가로 사용할 수 있게 된다.
- [0052] 도 10은 본 발명의 또 다른 실시예로서, 상품권 금액을 신용카드 결제계좌에 상품권 잔고로 설정하여 신용카드 거래에 활용하는 실시예에 대한 흐름도를 도시한 것이다. 즉, 도 5에 개시된 바와 같이 상품권 금액을 신용카드에 상품권 한도로 설정하는 대신에, 신용카드 사용자의 신용카드 결제계좌에 상품권 금액을 "상품권 잔고"라는 가상의 잔고로 설정하고, 신용카드 이용명세서 작성시에는 신용카드 사용액으로부터 상기 잔고만큼 공제한 금액을 신용카드 사용자의 결제액으로 계산하여 고지할 수 있다.
- [0053] 단계(S200) 및 단계(S210)에서는 도 5에 개시된 실시예의 단계(S100) 및 단계(S110)의 과정들이 그대로 적용될 수 있을 것이다. 단계(S220)에서는 신용카드 결제계좌에 상품권 금액에 상응하는 상품권 잔고를 설정하게 된다. 상품권 잔고 설정을 위하여 상품권 서버(120)가 신용카드정보 DB(150)를 직접 액세스하여, 신용카드 사용자의 신용카드 식별번호에 대한 신용카드 결제계좌정보(158)에 상품권 잔고를 추가함으로써, 상기 계좌에 상품권 잔고를 설정할 수도 있고, 또는 다른 실시예로 상품권 서버(120)가 신용카드사 서버(130)로 상품권 잔고설정 요청을 송신하고, 신용카드사 서버(130)가 상기 상품권 잔고설정 요청에 응답하여 신용카드정보 DB(150)내의 신용카드 결제계좌정보(158)를 갱신할 수도 있을 것이다. 도 10에 도시된 실시예에 의하여 신용카드에 상품권 금액만큼의 상품권 잔고가 설정된 경우, 신용카드 이용명세서 고지시에는 신용카드 사용액으로부터 상기 잔고만큼 공제한 금액을 사용자의 결제금액으로 결정하는 단계를 포함하게 된다. 즉, 신용카드사 서버(130)는 신용카드 이용명세서 작성을 위하여 신용카드정보 DB(150)에 저장되어 있는 신용카드 거래정보(152)를 통상적으로 액세스하는 것 이외에도, 신용카드 결제계좌정보(158)를 추가적으로 액세스하여 설정된 상품권 잔고가 얼마인지를 판단하고, 이를 반영하여 신용카드 이용명세서를 작성하게 된다.
- [0054] 상품권 한도 설정 대신에, 신용카드 결제계좌에 상품권 잔고를 추가로 생성하는 상기 실시예는 신용카드의 형태가 계좌거래카드인 경우에도 마찬가지로 적용가능할 것이다. 즉, 계좌거래카드의 거래시에 신용카드 사용액을 상품권 잔고가 추가된 결제계좌의 잔고와 비교하여 승인결정이 이루어지게 된다.
- [0055] 도 10과 관련하여 지금까지 상술한 실시예에서는 신용카드 또는 계좌거래카드의 결제계좌에 상품권 잔고를 설정하는 구성을 예시하고 있지만, 신용카드 사용자의 결제계좌뿐만 아니라, 신용카드 사용자가 지정하는 다른 가상의 계좌에도 동일한 방법으로 상품권 잔고를 설정하고, 신용카드 사용액을 결제하고 신용카드 이용명세서를 작성하는 방법에도 상기 실시예의 구성이 그대로 적용될 수 있을 것이다.
- [0056] 지금까지 신용카드를 이용한 상품권 운용 방법 및 시스템에 대하여 기술하였지만, 본 발명이 속하는 기술분야의 숙련된 자라면 위에서 상술한 본 발명의 바람직한 실시예들에 따른 구성을 토대로 다양한 변형이나 부가적인 실시가 가능한 것은 자명하다.
- [0057] 본 발명에 따르면, 상기한 실시예들을 통하여 신용카드 상품권 운용을 무기명 카드 거래에까지 확장할 수 있음을 알 수 있을 것이다. 즉, 본 발명에 따른 신용카드 상품권 소지자는 자신의 무기명 카드에 상품권 금액에 상응하는 금액을 상품권 한도로 설정하고, 설정된 한도내에서 무기명 카드 거래를 할 수 있다. 이렇게 설정된 상품권 한도를 소진한 이후에도, 추가적으로 새로운 상품권에 대한 상품권 한도를 상기 무기명카드에 추가로 재설정함으로써, 무기명 카드를 반복하여 재충전하여 카드거래를 할 수 있게 된다.
- [0058] 본 발명의 실시예들은 다양한 컴퓨터로 구현되는 동작을 수행하기 위한 프로그램 명령을 포함하는 컴퓨터 판독 가능 매체를 포함한다. 상기 컴퓨터 판독 가능 매체는 프로그램 명령, 데이터 파일, 데이터 구조 등을 단독으로 또는 조합하여 포함할 수 있다. 상기 매체는 프로그램 명령은 본 발명을 위하여 특별히 설계되고 구성된 것들이거나 컴퓨터 소프트웨어 당업자에게 공지되어 사용 가능한 것일 수도 있다. 컴퓨터 판독 가능 기록 매체의

예에는 하드 디스크, 플로피 디스크 및 자기 테이프와 같은 자기 매체(magnetic media), CD-ROM, DVD와 같은 광 기록 매체(optical media), 플롭티컬 디스크(floptical disk)와 같은 자기-광 매체(magneto-optical media), 및 롬(ROM), 램(RAM), 플래시 메모리 등과 같은 프로그램 명령을 저장하고 수행하도록 특별히 구성된 하드웨어 장치가 포함된다. 상기 매체는 프로그램 명령, 데이터 구조 등을 지정하는 신호를 전송하는 반송파를 포함하는 광 또는 금속선, 도파관 등의 전송 매체일 수도 있다. 프로그램 명령의 예에는 컴파일러에 의해 만들어지는 것과 같은 기계어 코드뿐만 아니라 인터프리터 등을 사용해서 컴퓨터에 의해서 실행될 수 있는 고급 언어 코드를 포함한다.

[0059] 도 11은 본 발명에 따른 신용카드 상품권의 운용방법을 수행하는 데 채용될 수 있는 범용 컴퓨터 장치의 내부 블록도이다.

[0060] 컴퓨터 장치(1100)는 램(RAM: Random Access Memory)(1120)과 롬(ROM: Read Only Memory)(1130)을 포함하는 주기억장치와 연결되는 하나 이상의 프로세서(1110)를 포함한다. 프로세서(1110)는 중앙처리장치(CPU)로 불리기도 한다. 본 기술분야에서 널리 알려져 있는 바와 같이, 롬(1130)은 데이터(data)와 명령(instruction)을 단방향성으로 CPU에 전달하는 역할을 하며, 램(1120)은 통상적으로 데이터와 명령을 양방향성으로 전달하는 데 사용된다. 램(1120) 및 롬(1130)은 컴퓨터 판독 가능 매체의 어떠한 적절한 형태를 포함할 수 있다. 대용량 기억장치(Mass Storage)(1140)는 양방향성으로 프로세서(1110)와 연결되어 추가적인 데이터 저장 능력을 제공하며, 상기된 컴퓨터 판독 가능 기록 매체 중 어떠한 것일 수 있다. 대용량 기억장치(1140)는 프로그램, 데이터 등을 저장하는데 사용되며, 통상적으로 주기억장치보다 속도가 느린 하드디스크와 같은 보조기억장치이다. CD 롬(1160)과 같은 특정 대용량 기억장치가 사용될 수도 있다. 프로세서(1110)는 비디오 모니터, 트랙볼, 마우스, 키보드, 마이크로폰, 터치스크린 형 디스플레이, 카드 판독기, 자기 또는 종이 테이프 판독기, 음성 또는 필기 인식기, 조이스틱, 또는 기타 공지된 컴퓨터 입출력장치와 같은 하나 이상의 입출력 인터페이스(1150)와 연결된다. 마지막으로, 프로세서(1110)는 네트워크 인터페이스(1170)를 통하여 유선 또는 무선 통신 네트워크에 연결될 수 있다. 이러한 네트워크 연결을 통하여 상기된 방법의 절차를 수행할 수 있다. 상기된 장치 및 도구는 컴퓨터 하드웨어 및 소프트웨어 기술 분야의 당업자에게 잘 알려져 있다.

[0061] 상기된 하드웨어 장치는 본 발명의 동작을 수행하기 위해 하나 이상의 소프트웨어 모듈로서 작동하도록 구성될 수 있다.

부호의 설명

- [0062] 100 : 신용카드 상품권 운용 시스템
- 110 : 신용카드 사용자 단말기
- 120 : 신용카드 상품권 서버
- 130 : 신용카드사 서버
- 140 : 상품권 발행정보 DB
- 150 : 신용카드정보 DB

도면

도면1

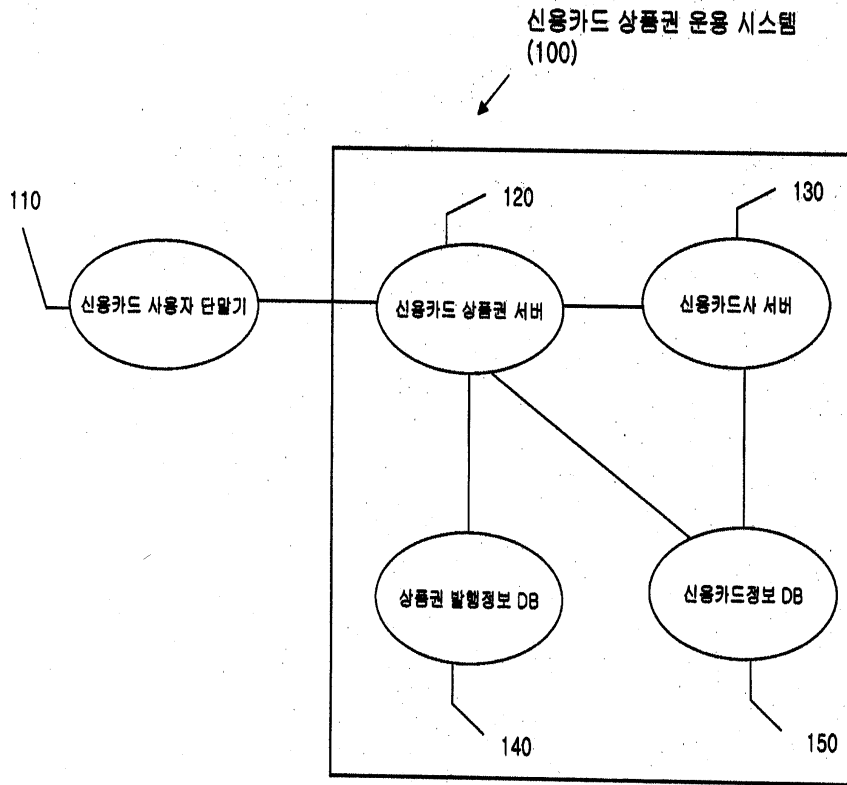
앞면

신용카드 상품권		20320 1057 591
₩500,000		
상품권 인증번호		1234567891011234
一 金 五 十 萬 圓 整		신용카드상품권주식회사
발행일 : 2002.3.20.		www.ccgcc.com
유효기간: 2007.3.19.		☎ 1588-3030

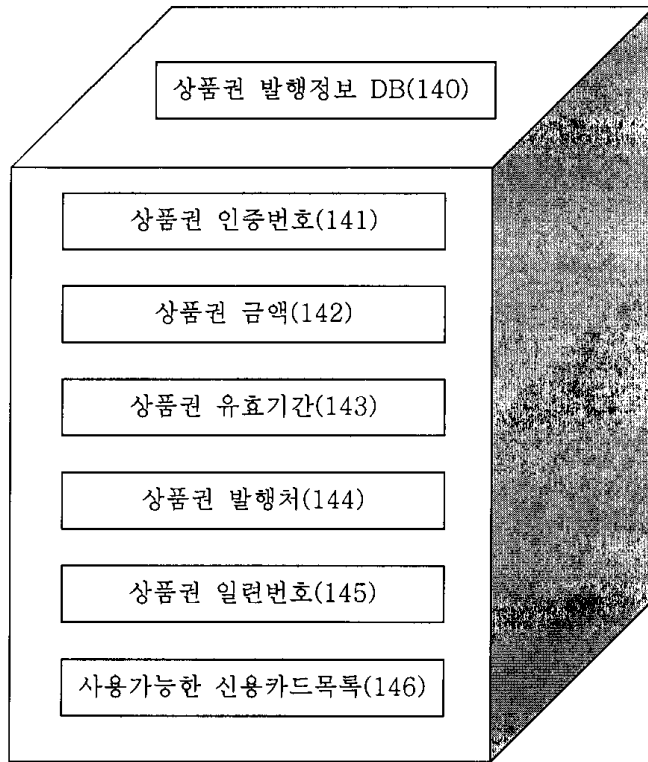
뒷면

- 본 상품권은 사용자가 원하는 신용카드를 통해 전국의 모든 신용카드 가맹점에서 사용할 수 있습니다.
- 본 상품권을 사용하기 위해서는 상품권 앞면의 상품권 고유번호 16자리를 개시등록(신용카드에 상품권 금액만큼 상품권한도를 생성시킴)을 하여야 합니다.
- 개시등록 완료된 경우 신용카드를 일시불로 사용하면 신용카드에 입력된 상품권금액을 사용하게 됩니다.
- 개시등록 방법 및 절차
(등록시 준비사항: 신용카드번호, 상품권인증번호)
① ARS (☎1588-3030)
② 인터넷 접속 (www.ccgcc.com)
③ 카드발급은행 또는 신용카드사 방문 또는 전화
- 자세한 사항은 이용안내문을 참조하시고 기타 궁금하신 사항은 신용카드상품권㈜(☎1588-3030)로 문의하여 주시기 바랍니다.

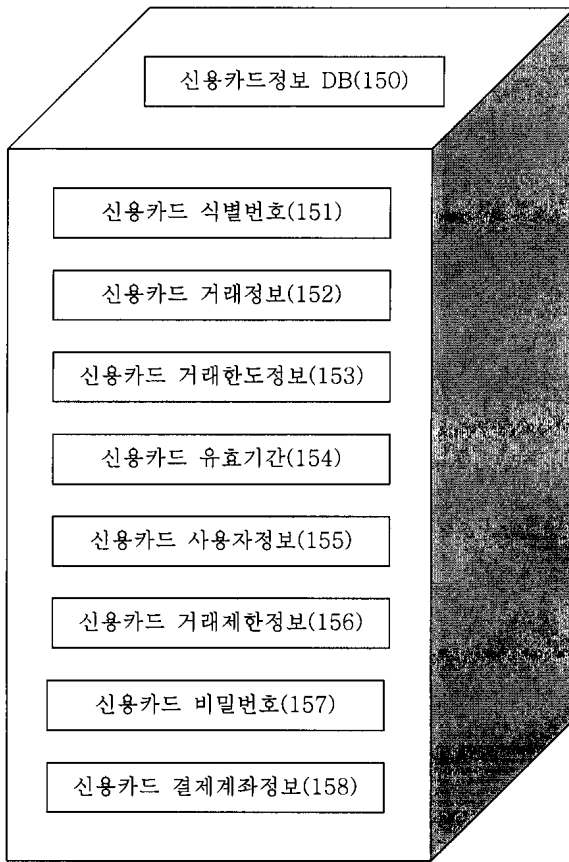
도면2



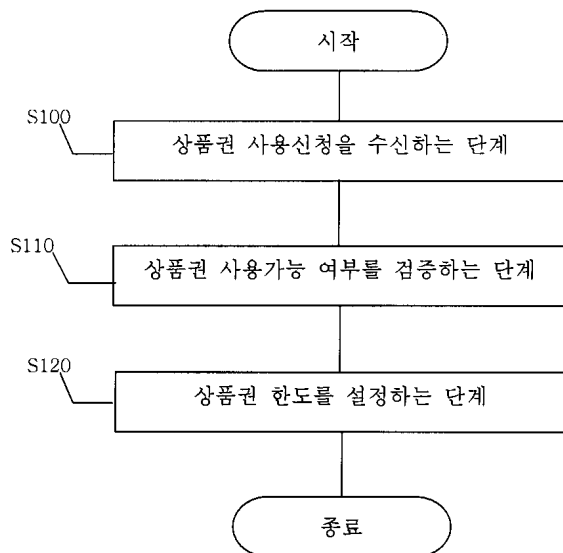
도면3



도면4



도면5



도면6a

<신용카드 이용대금 청구내역>

구분	사용액	비고
일 시 불	780,000 원	
할 부	180,000 원	
현금서비스	700,000 원	
해외사용액	0 원	
연 회 비	10,000 원	
회 전 결 제	0 원	
결제하실 금액	1,670,000	

도면6b

<신용카드 상세이용내역>

신용카드번호	사용일자	이용 가맹점	사용금액	수수료(이자)	특별서비스
B493	0502	○○ 식당	230,000 원		
B493	0507	×× 주유소	50,000 원		
B493	0507	△△ 백화점	177,000 원		
B493	0509	☆☆ 서점	43,000 원		
B493	0513	## 영화관	12,000 원		
B493	0516	▽▽ 병원	268,000 원		

도면7a

<신용카드 이용대금 청구내역>

구분	사용액	비고
상 품 권	500,000 원	
일 시 불	280,000 원	
할 부	180,000 원	
현금서비스	700,000 원	
해외사용액	0 원	
연 회 비	10,000 원	
회 전 결 제	0 원	
사용하신 금액	1,670,000	
상품권 공제액	500,000	
결제하실 금액	1,170,000	최종결제금액

도면7b

<신용카드 상세이용내역>

신용카드번호	사용일자	이용 가맹점	사용금액	수수료(이자)	처리결과
B493	0502	○○ 식당	230,000 원		상품권공제
B493	0507	×× 주유소	50,000 원		상품권공제
B493	0507	△△ 백화점	177,000 원		상품권공제
B493	0509	☆☆ 서점	43,000 원		상품권공제
B493	0513	## 영화관	12,000 원		
B493	0516	▽▽ 병원	268,000 원		

도면8

신용카드 매출전표

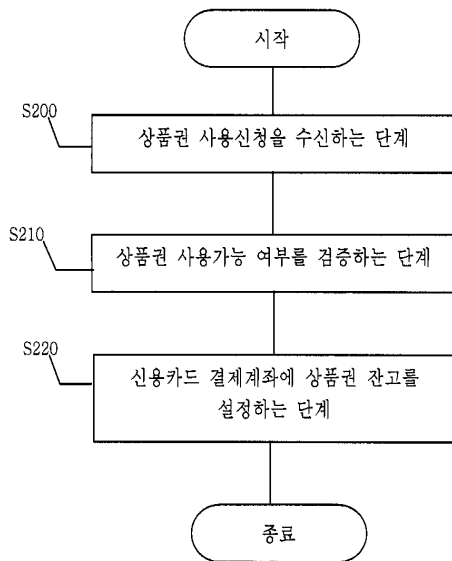
회원번호(CARD NUMBER)	
9 4 1 0 - 1 2 3 4 - 5 6 7 8 - 9 0 1 2	
유효기간(VALID DATE)	04/10
판매일자(DATE)	02/03/31 12:39:44
판매구분	일시불
판매금액	77,000
봉사료	
세금	
합계(TOTAL)	77,000
승인번호(APPROVAL NO)	12345678
가맹점번호(MERCHANT NO.)	712345678 EDC 매출표
가맹점명	; 00주유소
사업자등록번호	: 212-34-56789
대표자명	: 홍길동
서울 강남구 신사동	123-45
성명(NAME)	회원확인(SIGNATURE)

도면9

신용카드 매출 전표

회원번호(CARD NUMBER)	
9 4 1 0 - 1 2 3 4 - 5 6 7 8 - 9 0 1 2	
유효기간(VALID DATE)	04/10
판매일자(DATE)	02/03/31 12:39:44
판매구분	상품권
판매금액	77,000
봉사료	
세금	
합계(TOTAL)	77,000
승인번호(APPROVAL NO)	12345678
(상품권잔여한도:423,000)	
가맹점번호(MERCHANT NO.)	
712345678	EDC 매출표
가맹점명 : 00주유소	
사업자등록번호 : 212-34-56789	
대표자명 : 홍길동	
서울 강남구 신사동 123-45	
성명(NAME)	회원확인(SIGNATURE)

도면10



도면11

